

SPELREGELS

VOORBEREIDING:

De pionnen worden bij de overeenkomstige kleur op de 4 witte stippen geplaatst.

De wolvenmunten worden in het midden van het spelbord gelegd.

De kaarten worden op de juiste plaats op het spelbord op een stapel gelegd met de afbeelding naar boven.

SPELVERLOOP:

De spelers beslissen samen wie mag starten. Indien gewenst kan er gedobbeld worden.

Tijdens zijn/haar beurt gooit een speler met de dobbelsteen. Hij/zij mag het overeenkomstige aantal ogen vooruit zetten met één van de spelstukken in de richting van de wijzers van de klok.

Een pion mag pas op het witte startveld gezet worden nadat de speler 6 gooit.

Wanneer de speler op een oranje of paars vlak terecht komt trekt hij/zij een kaart van de overeenkomstige stapel. Indien de speler het tijdstip correct kan zeggen krijgt hij/zij een wolvenmunt. Dan is de beurt voorbij.

De andere spelers controleren mee of het antwoord juist is. Indien er een fout antwoord gegeven wordt krijgt de speler geen wolvenmunt en gaat de beurt naar de volgende speler.

Tijdens zijn/haar beurt kan een speler 10 wolvenmunten inruilen voor 1 wolvenkaart. Deze kan hem/haar een voordeel in het spel opleveren.

De eerste speler die alle 4 zijn/haar schapen terug in de stal heeft is de winnaar.



ENKELE TIPS / SPELVARIANTEN:

- Je kan variëren in het aantal munten om een kaart in te ruilen. Voor slimmere spelers mag het aantal bijv. 15 zijn.
- Voor jongere spelers kan de regel waarbij je eerst 6 moet gooien weggelaten worden.
- Om het spel in te korten kan elke speler starten met 2 "schapen" in plaats van 4.
- Combineer de verschillende niveau-sets om de spelers continu uit te dagen. Indien je verschillende leeftijden van spelers combineert daag je de kinderen uit om sneller iets bij te leren.
- Het is mogelijk om enkel met de oranje/paarse vlakken te spelen en de andere velden als 'rustvelden' te gebruiken.
- Wil je als extra doel het optellen tot 12 toevoegen? Laat de spelers dan 2 dobbelstenen gebruiken. Dit is niet aan te raden voor oudere leeftijden.

OPMERKINGEN, EXTRA VRAGEN?

Aarzel niet ons te contacteren voor extra kaartensets, suggesties of opmerkingen!



DISCLAIMER



WAARSCHUWING: Niet geschikt voor kinderen van 0 tot 6 jaar i.v.m. het inslikingsgevaar van kleine onderdelen.

INHOUD VAN DE SPELDOOS:

- 16 pionnen in 4 verschillende kleuren
- 1 dobbelsteen
- 1 spelbord
- 45 wolvenmunten
- 45 wolvenkaartjes
- 72 klokkaartjes volgens niveau



DIT SPEL HEEFT EEN EDUCATIEF DOEL:

Afhankelijk van de gekozen kaartenset kunnen volgende vaardigheden inge oefend of aangeleerd worden:

- De tijd aflezen en daarbij volgende termen gebruiken: het uur en half uur
- De tijd aflezen en daarbij volgende termen gebruiken: een kwartier en 5 minuten
- De tijd aflezen en daarbij volgende termen gebruiken: minuten
- Tijdsduur berekenen in uren en minuten

EINDTERMEN LAGER ONDERWIJS :

Wiskunde: 2.12 Klokkezen (analoge en digitale klokken). Zij kunnen tijdsintervallen berekenen en zij kennen de samenhang tussen seconden, minuten en uren.

© 2018 Level21. Alle rechten voorbehouden. Gedistribueerd in Vlaanderen, België door De Cronos Groep - Divisie Level21, Veldkant 33a, 2550 Kontich. Level21 consumentenservice: E-mail: info@level21.be. Bewaar onze adresgegevens, zodat u indien nodig contact met ons kunt opnemen.

Niets uit deze uitgave mag zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever worden openbaar gemaakt of veelevoudigd, waaronder begrepen het reproduceren door middel van druk, offset, fotokopie of microfilm of in enige digitale, elektronische, optische of andere vorm of (en dit geldt zonnodig in aanvulling op het auteursrecht) het reproduceren (i) ten behoeve van een onderneming, organisatie of instelling of (ii) voor eigen oefening, studie of gebruik welk(e) niet strikt privé van aard is of (iii) voor het overnemen in enig dag-, nieuws- of weekblad of tijdschrift (al of niet in digitale vorm of online) of in een TV-uitzending.



LEVEL 21

info@level21.be | www.level21.be | Veldkant 33A, 2550 Kontich | +32 472 50 62 81