



Vanaf 4 jaar



2 tot 4 spelers



Inhoud: 48 kaarten (16 Muggen, 16 Bijen, 16 Appels).
7 figuurtjes 4 Bijen, 1 Mug, 1 Bloem, 1 Appel).
25 muntjes met een Lieveheersbeestje erop



Doel van het spel: Zoveel mogelijk muntjes winnen met het Lieveheersbeestje erop.



Spelregels: Alle kaarten onder de spelers verdelen. Elke speler legt zijn kaarten voor zich neer, op een stapeltje, met het plaatje naar beneden gekeerd, zonder deze te hebben bekeken. Plaats de Bloem, de Mug en de Appel in het midden. Elke speler ontvangt 1 Bij die hij/zij op een plek neerlegt waar hij/zij het gelijk kan pakken; en 1 muntje met het Lieveheersbeestje erop. De spelers draaien tegelijkertijd de eerste kaart van hun stapeltje om.



- 1-Wanneer 2 of meer spelers een kaart met de Mug omdraaien, moeten zij, **en alleen zij**, op de Mug slaan.
- 2-Wanneer 2 of meer spelers een kaart met de Bij omdraaien, moeten zij, **en alleen zijn**, hun Bij op de Bloem leggen.
- 3-Wanneer 2 of meer spelers een kaart met de Appel omdraaien, moeten **alle spelers** proberen om de Appel te pakken.
- 4-Wanneer geen enkele kaart gelijk is, gebeurt er niets.


De snelste speler krijgt een muntje met het Lieveheersbeestje erop. De speler die zich vergist, moet een muntje teruggeven wanneer hij/zij een muntje in zijn/haar bezit heeft. De spelers maken slechts gebruik van één hand, de hand die de kaart omdraait. De kaarten die net zijn omgedraaid worden uit het spel verwijderd. De spelers beginnen opnieuw en draaien de volgende kaart om. Het spelletje is afgelopen wanneer er geen stapeltjes met kaarten meer zijn. De spelers tellen hun muntjes.


NB. In een spelletje met 4 spelers, kan er een dubbele actie van spellen ontstaan wanneer bijvoorbeeld 2 Muggen en 2 Bijen of 2 Appels en 2 Bijen, enz. zijn omgekeerd. Alle spelers zijn dus betrokken, maar slechts de 2 snelste spelers ontvangen elk 1 muntje met het Lieveheersbeestje erop.





FR

 Dès 4 ans

 2-4 joueurs

 **Contenu :** 48 cartes (16 Moustiques, 16 Abeilles, 16 Pommes).
7 figurines (4 Abeilles, 1 Moustique, 1 Fleur, 1 Pomme).
25 jetons Coccinelles.

 **But du jeu :** gagner le plus de jetons Coccinelles possible.

 **Règle du jeu :** on distribue toutes les cartes entre les joueurs. Chaque joueur pose ses cartes devant lui, en pile, face cachée, sans les avoir regardées. Placer la Fleur, le Moustique et la Pomme au centre. Chaque joueur reçoit 1 Abeille qu'il place près de lui à portée de sa main, et 1 jeton Coccinelle. Les joueurs retournent en même temps la première carte de leur pile.



- 1- Si 2 joueurs ou plus retournent une carte Moustique, ils doivent, **et seulement eux**, taper sur le Moustique.
- 2- Si 2 joueurs ou plus retournent une carte Abeille, ils doivent, **et seulement eux**, poser leur Abeille sur la Fleur.
- 3- Si 2 joueurs ou plus retournent une carte Pomme, **tous les joueurs** essaient d'attraper la Pomme.
- 4- Si aucune carte n'est en commun, rien ne se passe.

Le joueur le plus rapide reçoit un jeton Coccinelle. Le joueur qui se trompe d'action rend un jeton, s'il en possède. Les joueurs se servent d'une seule main, celle qui retourne la carte.

Les cartes qui viennent d'être retournées sont écartées du jeu. Les joueurs recommencent et retournent la carte suivante. La partie se termine lorsque les piles de cartes sont épuisées. Les joueurs comptent leurs jetons.

NB. Dans une partie à 4 joueurs, il peut y avoir une double action de jeux lorsque sont retournées, par exemple, 2 Moustiques et 2 Abeilles, ou 2 Pommes et 2 Abeilles, etc. Tous les joueurs sont alors concernés, mais seuls les 2 joueurs les plus rapides recevront chacun 1 jeton Coccinelle.

