



# MONOPOLY

## JUNIOR

### DOEL VAN HET SPEL



Zorgen dat je het meeste geld hebt als een andere speler blut is!

Om dit te bereiken zet je waar je maar kunt kassa's op attracties, waarvoor alle spelers die erlangs komen moeten betalen!

### INHOUD



- 1 speelbord
- 24 Kanskaarten
- 48 plastic kassa's (4 sets van 12)
- Monopoly-geld
- 1 dobbelsteen
- 4 autootjes

### VOORBEREIDING



1. Kies een autootje en zet het op het startvakje. Laat ongebruikte autootjes in de doos.
2. Pak 10 kassa's in de kleur van jouw autootje. Ongebruikte kassa's blijven in de doos.
3. Schud de Kanskaarten (met het "?" op de achterkant) en leg de stapel met de goede kant omlaag in het vakje op het speelbord.

4. Bepaal welke speler de bank krijgt. De speler met de bank geeft alle spelers hun beginkapitaal in de volgende bijtellen:

- vijf van 1,-
- vier van 2,-
- drie van 3,-
- één van 4,- en
- één van 5,-.

De speler met de bank speelt gewoon mee. (Als je de bank beheert, moet je wel zorgen dat je het geld van de bank gescheiden houdt van je eigen geld!)

5. Gooi de dobbelsteen. Wie het hoogst gooit, mag beginnen.

## HET SPEL



**Als je aan de beurt bent:**

- gooi je de dobbelsteen en verplaatst je autootje het gegooid aantal vakjes, dan
- volg je de instructies op dat vakje.

**Waar ben je terecht gekomen?**

**Een attractie zonder kassa**

Betaal de bank het bedrag dat op het vakje staat en zet een van jouw kassa's op het vakje. Nu ben je de eigenaar en moet je de attractie zelf onderhouden - vergeet niet dat iedereen die op jouw attractie belandt een kaartje moet betalen!

**Een attractie met een kassa**

Je moet een kaartje kopen! Geef de eigenaar (de kleur van de kassa geeft al aan van wie de attractie is) het bedrag dat op het vakje staat aangegeven. Als de eigenaar ook de andere attractie van dezelfde kleur heeft, moet je de dubbele prijs betalen!

**Start**

Iedere keer dat je langs START komt, krijg je 2,- van de bank. Vergeet het niet, anders loop je 2,- mis!

**Een station**

Je mag nog eens gooien en verplaatsen. Volg de aanwijzingen voor het vakje

waarop je terecht komt.

**Vuurwerk of de Dolfijnenshow**

Je moet naar de show! Betaal 2,- en leg het geld op het vakje met "Suikeroom's wisselgeld".

**Suikeroom's wisselgeld**

Als er geld op dit vakje ligt wanneer jij erop terecht komt, mag je het allemaal hebben!

**Snackbar**

Als je hier belandt na het gooien met de dobbelsteen, wacht je gewoon tot je weer aan de beurt bent.

**Ga direct naar de snackbar**

Als je op dit vakje terecht komt, leg je 3,- op het vakje met "Suikeroom's wisselgeld" en je verplaatst je autootje regelrecht naar de snackbar. Als je langs "START" komt, krijg je geen 2,-. Bij je volgende beurt, gooi je de dobbelsteen en je verplaatst je autootje vanaf dit vakje.

**Kanskaart (?)**

Pak de bovenste Kanskaart, volg de aanwijzingen op het kaartje en leg het onderaan de stapel.

**Op je Kanskaart staat bijvoorbeeld:**

**Ga naar.... of Maak een ritje**

Verplaats je autootje direct naar het aangegeven vakje en volg de aanwijzingen van dat vakje. Vergeet je 2,- niet als je onderweg langs "START" komt.

**Gratis kassa**

Verplaats je autootje niet. Bekijk de kleur van de kaart en zoek de attractie van die kleur op het speelbord. Kun je daar een van jouw kassa's kwijt?

Als één van de attracties nog leeg is, zet je een van jouw kassa's op het vakje. Als er twee kassa's staan van verschillende kleuren, dan mag je er één weghalen en jouw kassa ervoor in de plaats zetten.

Maar... als er twee kassa's staan van dezelfde kleur, dan heb je pech! Je mag ze niet weghalen. In dit geval mag je deze Kanskaart wegleggen en een nieuwe pakken. Volg de aanwijzingen op de nieuwe kaart.



## Een belangrijke tip

Als je een Kanskaart met "Gratis kassa" krijgt en je mag de kassa van een andere speler weghalen, zorg dan dat je de speler kiest die er het beste voorstaat. Denk eraan dat het voordeliger is om twee kassa's op attracties van dezelfde kleur te hebben. Je kassa's kunnen dan niet weggehaald worden als een andere speler een kaart met "Gratis kassa" krijgt. En bovendien mag je de dubbele prijs vragen als er iemand op jouw attractie terechtkomt.

## DE WINNAAR



Zodra één speler z'n laatste geld uitgeeft, is het spel afgelopen. Alle spelers tellen hun geld. De speler met het meeste geld, wint het spel!

## Het spel voor 2 spelers

Het spel werkt precies zoals hierboven omschreven, behalve dat beide spelers aan het begin van het spel 12 kassa's krijgen in plaats van 10.



© 1996 Tonka Corporation. Alle rechten voorbehouden.  
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010,  
3502 GA Utrecht.  
Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V.,  
Internationale Laan 55/4, 1070 Brussel.

14540NL0796