





CHEESE RESCUE


 **Leeftijd:** 7-99 jaar

 **Aantal spelers:** 2-4

 **Aantal kaarten:** 36 kaarten: (honden, katten en muizen) + 4 sets van 6 'kaas'-kaarten + 1 'vertrek'-kaart.



 **Doel van het spel:** Probeer zoveel mogelijk kazen over te houden door goed te bedenken dat honden katten bang maken, katten op muizen jagen en muizen kaas eten.

 **Vorbereiding van het spel:** Haal de 'kaas'-kaarten uit de stapel met kaarten. Elke speler krijgt een set van 6 'kaas'-kaarten van dezelfde vorm. De overgebleven 'kaas'-kaarten gaan weer terug in de doos.

Haal afhankelijk van het aantal spelers de volgende kaarten uit de stapel:

- Bij 2 spelers: 3 honden, 6 katten en 9 muizen;
- Bij 3 spelers: 2 honden, 3 katten en 4 muizen;
- Bij 4 spelers: de stapel blijft intact.

De overgebleven kaarten worden geschud en ondersteboven op een stapel gelegd. Dit is de pot.

Bij een spel met 2 tot 4 spelers wordt de 'vertrek'-kaart op het midden van de tafel gelegd. Bij een spel met 3 spelers gaat deze kaart weer terug in de doos.

Voordat het spel begint nemen de spelers hun 'kaas'-kaarten in de hand en trekken ze 2 kaarten uit de pot.

Verloop van het spel: De spelers spelen om de beurt, met de wijzers van de klok mee. De oudste speler begint.

De speler die aan de beurt is legt een van zijn kaarten op het midden van de tafel, waarbij de volgende regels gelden:

- De kaart moet naast een kaart worden neergelegd (aan een van de zijden ervan) die al op tafel ligt.
- Een neergelegde kaart mag niet meer uit het speelvlak worden gehaald.

Het speelvlak mag het volgende aantal kaarten niet overschrijden:

- Bij 2 spelers: een vierkant van 5 bij 5 kaarten;
- Bij 3 spelers: een vierkant van 6 bij 6 kaarten;
- Bij 4 spelers: een vierkant van 7 bij 7 kaarten.

Let op: – Bij een spel met 2 of 4 spelers moet de eerste kaart naast de 'vertrek'-kaart worden neergelegd. Bij een spel met 3 spelers mag de eerste kaart op een plek naar keuze op tafel worden gelegd.

De speler vult het aantal kaarten in zijn hand daarna weer aan door de eerste kaart uit de pot te trekken. Als de pot leeg is kunnen er geen kaarten meer worden getrokken.

Einde van het spel: Het spel eindigt wanneer het speelvlak compleet is. De spelers hebben allen 12 kaarten neergelegd. De kaarten die de spelers nog in hun hand hebben worden weggelegd.

Voordat de punten worden geteld worden de kaarten uit het speelvlak gehaald, in de volgende volgorde:

1. Alle 'kat'-kaarten die naast de 'hond'-kaarten liggen;
 2. Alle 'muis'-kaarten die naast de 'kat'-kaarten liggen;
 3. Alle 'kaas'-kaarten die naast de 'muis'-kaarten liggen.
- De spelers tellen het aantal punten op hun kaaskaarten die nog op tafel liggen.


De speler met de meeste punten wint. Bij gelijkspel is de speler met de meeste 'kaas'-kaarten op tafel de winnaar. Als er dan nog steeds sprake is van gelijkspel wordt de overwinning gedeeld.


Een spel van Éric Plotton en David Paput.


DJECO

Opgepast. Kleine onderdelen.


CHEESE RESCUE


 **Age :** 7-99 ans

 **Nb de joueurs :** 2-4

 **Nb de cartes :** 36 cartes (chat, chien ou souris) + 4 sets de 6 cartes "fromage" + 1 carte "départ".



 **But du jeu :** Conserver un maximum de fromage sachant que les chiens font peur aux chats, que les chats chassent les souris et que les souris mangent les fromages.

 **Préparation du jeu :** Séparer les cartes fromages des autres cartes. Distribuer à chaque joueur un set de 6 cartes "fromage" de même forme. Les cartes "fromage" restantes sont rangées dans la boîte.

Retirer des cartes selon le nombre de joueurs :

- À 2 joueurs : retirer 3 chiens, 6 chats et 9 souris,
- À 3 joueurs : retirer 2 chiens, 3 chats et 4 souris,
- À 4 joueurs : ne retirer aucune carte.

Les cartes restantes sont mélangées et empilées faces cachées, pour constituer une pioche.

Dans une partie à 2 ou 4 joueurs, la carte "départ" est posée au centre de la table. Dans une partie à 3 joueurs, cette carte est rangée dans la boîte.

Avant de commencer, les joueurs prennent leurs cartes "fromage" en main et tirent 2 cartes de la pioche.

Déroulement du jeu : Les joueurs jouent les uns après les autres, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus âgé démarre.

À son tour, un joueur pose une de ses cartes au centre de la table en respectant les règles suivantes :

- La carte posée doit être adjacente (un côté en commun) à une carte déjà posée.
- La carte posée ne doit pas sortir de la surface de jeu.

La surface de jeu est délimitée ainsi :

- A 2 joueurs : un carré de 5 cartes par 5
- A 3 joueurs : un carré de 6 cartes par 6
- A 4 joueurs : un carré de 7 cartes par 7

NB : Dans une partie à 2 ou 4 joueurs, la 1ère carte posée doit être adjacente à la carte "départ". Dans une partie à 3 joueurs, la 1ère carte est posée n'importe où sur la table.

Le joueur complète ensuite sa main en tirant la première carte de la pioche. Lorsque la pioche est épuisée, on ne tire plus de carte.

Fin de la partie : La partie se termine quand la surface de jeu est complète. Les joueurs ont tous posé 12 cartes. Les cartes gardées en main sont écartées.

Avant de procéder au décompte des points, on retire de la surface de jeu (dans cet ordre) :

1. Toutes les cartes "chat" adjacentes aux cartes "chien".
 2. Toutes les cartes "souris" adjacentes aux cartes "chat".
 3. Toutes les cartes "fromage" adjacentes aux cartes "souris".
- Les joueurs cumulent les points indiqués sur leurs cartes "fromage" restées dans la surface de jeu.

Le gagnant est celui qui a le plus de points.

En cas d'égalité, celui qui a le plus de cartes "fromage" dans la surface de jeu remporte la partie. Si l'égalité persiste, la victoire est partagée.

Un jeu d'Eric Plotton et David Paput.

DJECO

Attention. Petits éléments.