

può prendere 1, 2 o 3 pedine dal sacchetto. Chi termina le pedine per primo, o rimane con la minor quantità di pedine, vince il gioco.

- d) Chi pesca la pedina con i tre lati differenti oltre alla stessa, può aggiungere un'altra pedina.

## Puzzelino

### Spel:

De stenen worden, net als dominostenen, aan elkaar gelegd, waarbij de positieve en negatieve randen aan elkaar komen. Het gaat er dus om, de aanvullende vormen te herkennen.

### Spelmateriaal:

Het spel bestaat uit 32 delen. Twee stenen hebben aan 3 kanten een karakteristieke vorm. Bij 30 stenen zijn steeds **twee** vormen met elkaar gekombineerd, en wel of als uitroning (positieve rand), of als inkeping (negatieve rand). De positieve stenen zijn door de kleur van het materiaal te onderscheiden van de negatieve stenen. Vijf verschillende vormen met de daarbij behorende aanvullende vormen worden gebruikt.

### Mogelijkheden van het spel:

1. als gezelschapsspel voor 2 – 4 spelers
2. als één persoonsspel (de persoon zet de stenen tot een figuur bij elkaar)
3. als puzzelspel (volgens voorbeeld inleggen in de doos van het spel)

### Spelregels:

- a) Jedere speler krijgt 6 stenen. Eén steen wordt in het midden gelegd. De overige stenen komen in het zakje, zodat ze voor alle spelers onzichtbaar zijn. Om de beurt legt nu iedere speler een passende steen aan een van de vrije vormranden. Het zoeken naar een passende steen gaat vlugger, wanneer men bedenkt, dat positieve- en negatieve stenen zich steeds afwisselen; bij blauw komt dus oranje en omgekeerd.

Bij het aanleggen, kan het voorkomen, dat tegelijkertijd gladde kanten bij elkaar liggen. Het aanleggen van de stenen alleen aan gladde kanten, b.v. daar geen passende vormranden ter beschikking zijn, is echter niet toegestaan. Wie niet kan aanleggen, mag zonder te kijken 1 – 3 stenen uit het zakje halen. Past een steen met 2 gelijke vormranden, een zogenaamde dubbele vorm, mag men nog een steen aanleggen.

Wie geen of de minste stenen overhoudt, is winnaar.

- b) De stenen zijn in het zakje. Iedere speler neemt 3 stenen. Eén steen wordt in het midden gelegd. Om de beurt probeert men nu zoveel mogelijk stenen aan de vrije stukken van de figuur te leggen. Dan wordt de eigen voorraad aan stenen weer op drie gebracht. Iedere aangelegde steen krijgt 1 punt.

Wie het hoogste aantal punten heeft, wanneer alle stenen zijn aangelegd, resp. wanneer niet meer aangelegd kan worden, is winnaar.