

Footmania

Doel: Vorm het beste team om de meeste matches te winnen.

Algemeen:

fase 1 Ploeg samenstellen met de spelers nr 1 t/m nr 11.
(door kaarten te trekken, te verkopen, transfereren, verwisselen)
Extra kaarten verzamelen "+" = opwaardering van je ploeg
"?" = sponsors, hulp en tegenslagen

fase 2 Wedstrijden en Europese wedstrijden (extra inkomsten)
Ook de activiteiten van fase 1 gaan nog door.

De spelers:

blauw vakje: gele nationalen (2 ★)
groene nationalen (3 ★)
blauwe internationalen (5 ★)
rood vakje: buitenlanders (5 ★)

Aankopen: kaart trekken : neen, einde spelbeurt
ja, zelf kopen of per opbod voor de anderen

Einde fase 1: Eén speler met alle voetballers in bezit (nr 1 t/m 11)
Hij krijgt premie van 2.000.000 FF.

Wedstrijd:

- max. 3 buitenlanders in de ploeg
- lege plaatsen met gratis stagiairs vullen
- waarde ploeg bepalen (aantal ★)
- eventueel tot max. 3 "+" kaarten per ploeg per match
- eventueel tot 2 vervangers inschakelen tijdens de match
- 500.000 FF inkomsten

Sponsor: duidelijk voor je leggen => geld innen op dat vak
max. 1 van elk van de 4 soorten

Plus: verzamelen voor de 2de fase
maximum 6 in handen (7de inruilen)

Euromatch: enkel tijdens 2de fase
per 5 vaandels krijg je 1 ★

Woordenschat

à défaut.....	bij gebrek aan
amende.....	boete
dégradations.....	beschadiging
efficacité.....	doeltreffendheid
empocher.....	krijgen
éponge.....	spons
formation (centre).....	bijscholingscentrum
indisposition.....	onbeschikbaarheid
jaune.....	geel
lors du match.....	tijdens de wedstrijd
oxygénation.....	hoogtestage (zuurstof)
pactole.....	goudmijn
parades.....	verweer
précédent.....	voorafgaande
quel que soit son.....	ongeacht zijn...
rachat.....	terugkoop
rompu.....	verbroken
subvention.....	subsidie
suspendu.....	uitgesloten
tirez.....	trek
triple.....	drie maal
versez.....	storten
vert.....	groen