

Auf Zack!

Auteur: Becker Kirsten en Schliemann Jens-Peter
Uitgegeven door Drei Magier Spiele, 2003
Een getallenjacht voor 2-5 spelers vanaf 5 jaar - 20'
Vrij vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert.

Materiaal

- 44 kaarten (telkens 4 kaarten met zelfde motief dat in aantal verschilt)
- 9 houten schijven met de getallen 2 tot 10
- spelhandleiding

Spelvoorbereiding

- Alle kaarten worden goed gemengd en verdekt over de tafel verdeeld.
- De houten schijven liggen open tussen de kaartjes door zodat elke speler er evengoed bij kan.

Spelverloop

De jongste speler begint. Daarna speel je verder in uurwijzerzin.

Wie aan de beurt komt, draait twee kaartjes om. Als die niet dezelfde motieven tonen, worden ze terug verdekt op hun plaats omgedraaid. De volgende speler komt dan aan de beurt.

Tonen beide kaarten echter wel dezelfde motieven (waarbij het aantal op beide kaarten best verschillend kan zijn), tellen alle spelers zo vlug mogelijk het aantal motieven op dat op beide kaarten zichtbaar is. Bedoeling is om als eerste de overeenstemmende houten schijf te pakken.

Wie de juiste schijf als eerste pakt, krijgt het beide kaarten.

Neemt iemand de verkeerde schijf dan wordt deze vlug teruggeplaatst totdat een speler de correcte schijf te pakken heeft.

De speler krijgt beide kaarten en plaatst de houten schijf terug op tafel. De volgende speler komt nu aan de beurt en draait twee nieuwe kaarten om.

Einde

Er wordt net zo lang gespeeld totdat alle kaartjes in bezit van de spelers zijn. De speler met de meeste kaarten, wint het spel.

Date Last Modified: 30-06-2004

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief