



Plussen & Minnen

Een spel voor twee deelnemers

HET SPEL OMVAT: 63 cijferkaartjes, een FICHE MET EEN STER en een speelbord.

DOEL VAN HET SPEL: Aan het eind van het spel een zo groot mogelijk aantal cijferkaartjes met het hoogste aantal punten te hebben verzameld.

WIJZE VAN SPELEN: Het spel kan – wat moeilijkheidsgraad betreft – op vijf verschillende manieren worden gespeeld (zie diagram):

- 1^e methode – 16 vakjes
- 2^e methode – 25 vakjes
- 3^e methode – 36 vakjes
- 4^e methode – 49 vakjes
- 5^e methode – 64 vakjes

Wanneer U bij voorbeeld besluit om volgens Methode 2 (25 vakjes) te spelen, neem dan de kaart voor Methode 2 en kies de 24 nummers die voor het spelen volgens deze methode nodig zijn.

- 1) Leg de kaartjes met het getal naar boven of willekeurige manier op het bord. Denk er aan dat de methode die voor het spel geldt, het aantal te gebruiken cijferkaartjes bepaalt. Zet ook het FICHE MET DE STER altijd op het bord.
- 2) De spelers maken onderling uit wie bij het spelen van de VERTICALE stand en wie van de HORIZONTALE stand zal uitgaan (Zie diagram).
- 3) Degene die het eerst speelt, kiest een willekeurig cijferkaartje uit de horizontale rij (als hij van te voren de horizontale richting heeft gekozen) waarin het FICHE MET DE STER zich bevindt. Hij legt daarna het FICHE MET DE STER in het vakje waaruit het cijferkaartje is weggehaald.
- 4) De tweede speler kiest nu een willekeurig cijferkaartje uit de VERTICALE rij waarin het FICHE MET DE STER zich bevindt. Ook hij legt het FICHE MET DE STER in het vrijgekomen vakje (Zie diagram).
- 5) Het spel wordt voortgezet totdat alle cijferkaartjes zijn weggenomen of totdat een van de spelers niet meer in staat is om een cijferkaartje weg te nemen.

DIAGRAM

Speler

Verticale rijen

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2		1	0	3	8	2		
3		4	★	6	2	9		
4		7	5	15	3	0		
5		10	7	4	1	6		
6		2	3	5	0	4		
7								
8								

Horizontale rijen

Horizontale rijen

Verticale rijen

Speler

EINDE VAN HET SPEL:

Het spel kan op twee manieren eindigen:

1. Nadat alle cijferkaartjes zijn weggenomen, of:
2. Als een speler die denkt dat hij aan de winnende hand is, opzettelijk een kaartje wegneemt dat er de oorzaak van is dat de HORIZONTALE of VERTICALE rij van zijn tegenstander leeg komt te staan. Daar deze tegenstander dan nergens heen kan, komt er een einde aan het spel.

PUNTENTELLING:

Elke speler telt nu de punten bij elkaar van de cijferkaartjes die hij van het speelbord heeft genomen. De speler met het hoogste aantal punten is dan de winnaar. Als er wordt gespeeld volgens de methoden 3, 4 en 5, worden de negatieve getallen afgetrokken van de puntenwaarde van de positieve getallen. Daardoor is het mogelijk dat een speler het spel met een negatief resultaat beëindigt.

SPELEN VOLGENS VERSCHILLENDE METHODEN:

Getal van het kaartje	Aantal te gebruiken kaartjes				
	Methode 1	Methode 2	Methode 3	Methode 4	Methode 5
15	0	1	1	1	1
10	1	1	0	0	1
9	0	1	1	1	2
8	1	1	1	2	2
7	1	2	1	2	3
6	1	2	2	2	3
5	1	2	2	3	4
4	3	3	2	3	4
3	3	3	3	4	5
2	2	3	5	5	6
1	1	2	3	4	5
0	1	3	3	5	6
-1			3	4	5
-2			2	3	4
-3			2	3	3
-4			2	2	3
-5			1	2	2
-6			1	1	2
-7				1	1
-10					1
Cijferkaartjes	15	24	35	48	63
FICHE MET DE STER	1	1	1	1	1
TOTAAL VAN DE KAARTJES	16	25	36	49	64