

Hört!Hört!

Lernspiel zur Förderung der
auditiven Wahrnehmung

Förderschwerpunkte:
Merkfähigkeit, Diskrimination

Für 1-4 Spieler ab 4 Jahre

Der Spielleiter wählt einen Spielplan (je mehr Abbildungen desto schwieriger) und legt ihn in die Mitte der Spielerrunde. Er mischt die passenden Karten (siehe Symbol oben links) und legt sie als verdeckten Stapel vor sich. Er nimmt die oberste Karte und liest alle Abbildungen vor. Während er liest, dürfen die Spieler nicht auf die Spielplankarte schauen (Augen zuhalten, Plan zudecken, Spieler müssen sich umdrehen). Anschließend sagen die Spieler, welcher Begriff nicht vorgelesen wurde. Wer es als Erstes weiß, gewinnt die Karte. Sieger ist, wer am Schluss die meisten Karten hat.

Wörterliste:

*Haus-Maus, Hocker-Socke,
Schrank-Kühlschrank, Kiste-Schachtel,
Decke-Deckel, Schal-Schaf, Ball-Blatt*