

ROLL & PLAY™

Das erste Spiel für Ihr Kind und Sie

Roll & Play™ ist ein einfaches Spiel, das Sie und Ihr Kind in kürzester Zeit zum Lachen bringen wird. Führen Sie Ihr Kind ohne Konkurrenzdruck in die Grundlagen des Spielens ein und zeigen Sie ihm Farben, das Zählen, Tiere und mehr. Wecken Sie die Kreativität Ihres Kindes und haben Sie viel Spaß dabei!

Inhalt

- ein großer Plüschwürfel
- 48 Karten – 8 Karten in jeder Kategorie
- Anleitung und Handbuch für Eltern



Gefühle



Zählen



Farben



Körperteile



Handlungen



Tierlaute

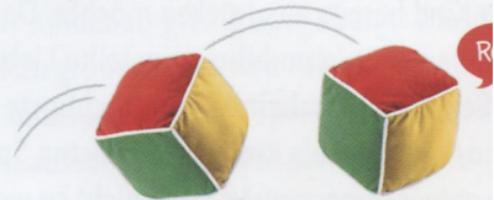
Euer Ziel

Haben Sie gemeinsam Spaß daran, den Würfel rollen zu lassen und die Anweisungen auf den Karten auszuführen.

Spielschritte

1. Lassen Sie den Würfel

rollen – egal ob Sie oder Ihr Kind. Bestimmen Sie zusammen, welche Farbe gewürfelt wurde.



2. Ziehen Sie eine Karte in der Farbe, die gewürfelt wurde.



3. Haben Sie gemeinsam mit Ihrem Kind Spaß dabei, die Anweisungen auf der Karte auszuführen.



Jeder gewinnt bei Roll & Play!

Handbuch für Eltern

Wir freuen uns, dass Sie sich für Roll & Play™ als erstes Spiel für Ihr Kind entschieden haben! Roll & Play ist besonders für sehr junge Spieler konzipiert. Die Regeln fördern natürliche Verhaltensweisen, die Ihr Kind bereits ausdrücken möchte. Der Wunsch, mit Ihnen zusammen zu sein und Ihre ungeteilte Liebe und Aufmerksamkeit zu genießen, ist wahrscheinlich die Wichtigste davon. Bevor sie drei Jahre alt sind, können viele Kinder die meisten Spiele noch nicht spielen, da sie entwicklungsgemäß noch nicht so weit sind. Spiele setzen strukturierte Spielmuster mit bestimmten Ergebnissen voraus und um ein erfolgreicher Spieler zu sein, muss man nach den Regeln spielen. Und wie Ihnen auch andere Eltern sagen werden, sind Kleinkinder nicht bereit nach den Regeln Anderer zu spielen; sie spielen nach ihren eigenen! Das ist ein wunderbarer Abschnitt in der Entwicklung Ihres Kindes und wir haben Roll & Play erfunden, damit die kreative Entwicklung Ihres Kindes gefördert wird!

Jedes Mal, wenn Ihr Kind den Würfel rollen lässt, gibt es ihr / ihm eine neue Chance, Sie stolz auf sie / ihn zu machen. Es spielt keine Rolle,

ob sie / er die richtige Antwort gibt, das Wichtigste ist, dass Ihr Kind beschäftigt ist, Spaß dabei hat und sich geliebt fühlt.

Die sechs Roll & Play Handlungs-Kategorien wurden aus einer Reihe verschiedener Lerngebiete für Kinder sorgfältig ausgewählt. Diese reichen von Gefühlen bis hin zu grobmotorischen Fähigkeiten. Wir schlagen vor, zunächst nach unseren Regeln zu spielen, um alle wertvollen Lernmöglichkeiten ausschöpfen zu können. Natürlich sind laut Kindern Regeln dazu da, um gebrochen zu werden und so können Sie natürlich auch nach Ihren eigenen Regeln spielen. Das ist es, was Roll & Play so besonders macht: Sie können das Spiel so auf sich anpassen wie Sie möchten. Dabei können die Fähigkeiten und Interessen Ihres Kindes dem Spiel seine Form geben. Sie gewinnen, wenn das Selbstvertrauen Ihres Kindes gesteigert wird und ihr / sein Sinn für Erstaunen und Vergnügen wächst. Haben Sie Spaß mit Roll & Play!

Lernvorteile:

- Farben lernen
- Durch das Rollen des Würfels und das Aufnehmen der Karten grobmotorische Fähigkeiten lernen
- Bilder deuten
- Lesen lernen
- Anleitungen befolgen
- Die unterschiedlich farbigen Karten stehen für verschiedene Lerngebiete:

Gefühle

Zählen

Farben

Körperteile

Handlung

Tierlaute

Weitere Vorteile

- Das erste Spiel für Ihr Kind und Sie
- Eltern verbringen Zeit mit ihrem Kind

Suchen Sie mehr Spiele, um Ihr Kind zu fördern?

Seit 1985 ist ThinkFun® der Weltmarktführer in Denk- und Logikspielen. ThinkFun-Spiele wachsen mit Ihrem Kind und helfen mit Spiel und Spaß das logische Denken zu verbessern.

Wenn Sie gemeinsam mit Ihrem Kind erst einmal Roll & Play™ entdeckt haben, können Sie in die Welt von Zingo eintauchen: Das von Vorschülern geliebte Bildpaar-Findespiel. Wenn Ihr Kind dann älter wird, können Sie es an Rush Hour Jr. und dann schließlich an Rush Hour, das weltbeste Denk- und Logikspiel, heranführen. Auf diesem Weg werden Sie und Ihr Kind eine Welt voller Spaß für die ganze Familie entdecken!

Finden Sie heraus, wie ThinkFun die gesunde Entwicklung des logischen Denkens für jedes Alter fördert auf: www.ThinkFun.com

Über den Erfinder

Bill Ritchie würde gerne nur Spiele erfinden, aber als Geschäftsführer und Mitbegründer von ThinkFun muss er natürlich auch seinen Hauptberuf ausüben.

Die Geschichte von Roll & Play ist einfach. Vor einigen Jahren fragte Bill den Besitzer eines Spielwarengeschäftes: "Nach was fragen Ihre Kunden, das noch nicht auf dem Markt existiert?" "Spiele für Zweijährige", war die Antwort. Die Erfindung von Roll & Play war daraufhin die logische Schlussfolgerung.