

Multi City



für 2 bis 4 Spieler
ab 5 Jahren
Spieldauer ca. 20 Min.
Autoren: Jean-Claude Pellin
und Steve Brück
Illustration: Laima Zuloné



SPIELMATERIAL:

36 bunte Fliesenkarten

24 Standfüße

24 Spielerkarten:

6 Karten mit
Bäumen (grün)



6 Karten mit Autos
(gelb)

6 Karten mit
Menschen (blau)



6 Karten mit Häusern
(orange)

SPIELZIEL:

Ziel ist es, seine 6 Spielerkarten als Erster auf dem Spielfeld abzustellen.

VOR DEM ERSTEN SPIEL:

Die 24 Spielerkarten müssen vorsichtig in die Standfüße gesteckt werden.

VORBEREITUNG:

Die Fliesenkarten werden gemischt und verdeckt als Nachziehstapel auf den Tisch gelegt. Die erste Karte wird anschließend offen ausgelegt und bildet den Beginn der Spielfläche.

Jeder Spieler wählt eine Farbe und bekommt entsprechend dieser Farbe 6 Spielerkarten und legt sie vor sich bereit.

Beispiel:



SPIELABLAUF:

Wer zuletzt in seinem Ort eine Katze gesehen hat, ist Startspieler. Später wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.

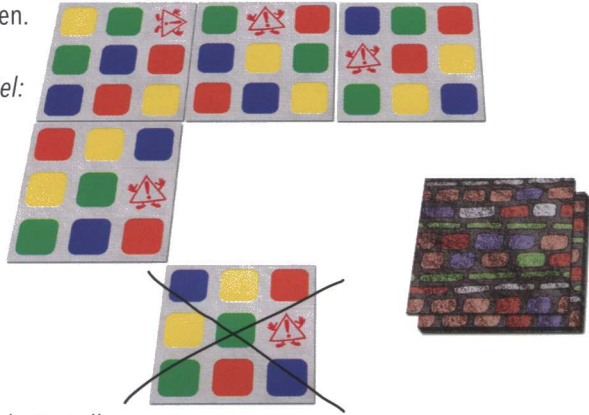


IST MAN AM ZUG, KANN MAN ZWISCHEN ZWEI AKTIONEN ENTSCHEIDEN:

1) Eine verdeckte Fliesenkarte ziehen und an eine bereits ausgelegte Karte anlegen. Die gelegten Fliesenkarten bilden das Spielfeld. Eine neue Karte muss immer an mindestens einer Seite an das bereits bestehende Spielfeld angelegt werden.

Diagonal darf nicht angelegt werden.

Beispiel:



ODER

2) Eine Spielerkarte auf die Fliesenkarte stellen.

Wichtig: Die erste und die letzte Figur der Spielerkarte müssen auf Fliesenkarten derselben Farbe gestellt werden.

Beispiel: Das erste und das letzte orangefarbene Haus einer Hausreihe müssen auf orangefarbene Fliesenkarten gestellt werden. Die Spielerkarten müssen immer waage- oder senkrecht gestellt werden.



Wichtig: Beim Aufstellen der Spielerkarten ist zu beachten, dass eine Baustelle (ein Warndreieck) nicht überdeckt werden darf.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn:

1. Ein Spieler seine 6 Spielerkarten auf dem Spielfeld abgestellt hat. Somit gewinnt dieser Spieler das Spiel sofort.

oder 2. Nachdem die letzte Fliesenkarte gelegt wurde, darf jeder Spieler reihum noch ein letztes Mal spielen und versuchen noch eine Spielerkarte aufzustellen. Anschliessend endet das Spiel. Gelingt es in dieser Endrunde einem Spieler seine sechste Spielerkarte auf dem Spielfeld abzulegen gewinnt dieser Spieler das Spiel sofort.

Danach zählen die Spieler die Figuren auf ihren Spielerkarten, die sie auf dem Spielfeld aufgestellt haben. Der Spieler mit den meisten Figuren (Autos, Menschen, Bäumen oder Häusern) gewinnt das Spiel.

Gibt es hier Gleichstand, gewinnt der Spieler, der die meisten Spielerkarten auf dem Spielfeld untergebracht hat.

LEICHTERE VARIANTE: Die Baustellen (ein Warndreieck) dürfen überdeckt werden.

Multi City



For 2-4 players from 5 years of age
Playing time: 20 min.

Authors: Jean-Claude Pellin
and Steve Brück

Illustrator: Laima Zulonė



THE SET INCLUDES:

36 pavement tiles

24 card holders

24 playing cards:

6 tree cards
(green)



6 car cards
(yellow)

6 resident cards
(blue)



6 house cards
(orange)

THE AIM OF THE GAME:

The aim of the game is to be the first to place all six playing cards with depicted items.

BEFORE STARTING THE FIRST GAME:

Place all 24 playing cards into the card holders.

GAME SETUP:

The pavement tile cards are shuffled and placed on the table in a stack facing down. The top card is flipped over and placed in the center of the table to start the game.

Each player chooses a color and is dealt all 6 playing cards of that color.

Example:



HOW TO PLAY:

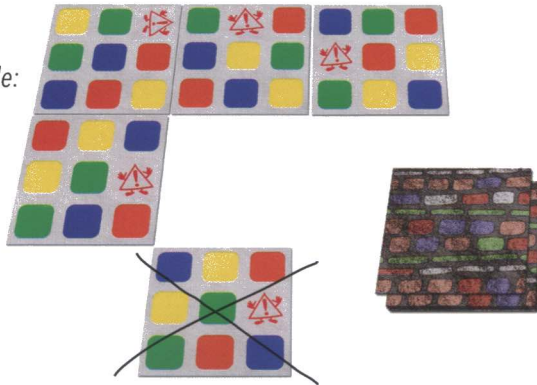
The player who last saw a cat in the city starts the game.
After that the players take turns clockwise.



THE ACTIVE PLAYER MAY TAKE ONE OF THESE ACTIONS:

1) Take one card from the stack of pavement tiles and place it next to the previously placed pavement tile card. The pavement tiles make up the game board. Each pavement tile card must be placed so that at least one edge of the card borders with a previously placed card. The cards cannot be placed diagonally.

Example:



OR

2) Place a playing card on top of a pavement tile.

Please note: The first and last item depicted on the playing card must be placed on a pavement tile of the same color.

*Example: The first and the last orange house must be placed on orange pavement tiles.
The playing cards can only be placed either horizontally or vertically.*



PLEASE NOTE: Please be attentive when placing the playing cards: they cannot be placed on the tiles marked with a warning triangle sign informing about a construction site.

WINNER OF THE GAME:

The game ends when:

- 1.** At least one of the players successfully places all his/her playing cards on the game board. The player to do so the first wins the game.
- or 2.** When the last pavement tile card is placed on the table, each player may place one last playing card on the board.

Then all players count how many items they have left on the playing cards they have not placed on the game board. The player who has the smallest number of cars, residents, houses or trees wins the game.

If several players have the same number of depicted items, the player who has placed the most playing cards on the board wins the game.

EASIER GAME VERSION

Players can also place their playing cards on the construction site tiles marked with a warning triangle sign.