

# Hamsteren

Een verzamelspel voor **2-4** kleine hamsteraars **vanaf 4 jaar**.

**Spelduur:** ca. 15 minuten  
**Spelidee:** Dieter Gebhardt  
**Vormgeving:** Anja Dreier-Brückner

Tegen de avond wordt Hugo Hamster wakker. Hamsters zijn namelijk dieren, die vooral 's avonds en 's nachts actief zijn. Hugo kijkt eens hongerig over z'n schouder. Ach sufferd, het voorraadhok is helemaal leeg. En dus gaat hij op pad om een nieuwe voorraad bij elkaar te zoeken.

## Spelinhoud:

- 4 hamsters
- 12 nootjes
- 12 wortelen
- 12 zakjes
- 1 speelbord
- 1 dobbelsteen



**Korte inleiding:**  
voorraad aanleggen

speelbord, noten en wortelen neerleggen, zakjes, dobbelsteen hamster in z'n slaaphok

## Doel van het spel:

Wie laat zien dat hij een echte hamsteraar is en verzamelt de **grootste voorraad?**

## Spelvoorbereiding:

Het **speelbord** wordt op tafel uitgelegd. De **noten** en de **wortelen** worden over de speelvelden verdeeld, zodat er steeds **afwisselend** een **nootje** naast een **wortel** komt te liggen.

Leg de dobbelsteen klaar en plaats de **zakjes** in het midden van het bord.

Elk kind kiest een **hamster** uit en zet deze op het overeenkomstige **slaaphok**. Dat is de kleinste van beide achter elkaar gelegen hokken. *(Hamsters, die in de vrije natuur leven, maken altijd twee vlak achter elkaar gelegen hokken in de grond. In het kleinste, dat direct vanuit de gang toegankelijk is, slapen ze. In het andere leggen zij hun voorraad aan).*

## Spelverloop:

Blaas jullie wangen zo ver mogelijk op: wie heeft er de grootste wangzakken? Jij mag beginnen. Gooi **een keer** met de **dobbelsteen**.

**Wie begint?**  
1 x gooien,

hamster  
verzetten

hamster komt  
terecht ...

... op een vakje  
met een lekker-  
rij: pakken

... op een bezet  
vakje: zakje

... op een leeg  
vakje van eigen  
kleur: zakje

... op een leeg,  
ander vakje: niets

... op de ingang  
van een ander  
hol: noot of wor-  
tel uit het hol  
pakken

dobbelsteen  
doorgeven

3 zakjes:  
afgelopen

punten tellen:  
zakje = 3 punten,  
noot  
wortel = 1 punt  
Wie heeft de  
meeste?

Haal nu je hamster uit z'n hol en verzet hem volgens de wijzers van de klok net zoveel ogen als je met de dobbelsteen hebt gegooid over het bord.

### Waar komt je hamster terecht?

- Op een vakje waar een **nootje** of een **wortel** ligt? Die mag je dan pakken en in je **voorraadhol** leggen.
- Op een vakje waar al een **andere hamster** staat? Dan krijgen jullie allebei een **zakje** cadeau. Leg het bij je voorraad.
- Op een **leeg vakje van je eigen kleur (ook de ingang van je hol telt mee)**? Dan krijg je een **zakje**. Pak er eentje uit het midden en leg het bij je voorraad.
- Op een **leeg vakje van een andere kleur dan de jouwe**? Hier blijf je helaas met lege handen staan.
- Op de **ingang van het hol van een andere hamster**? Dan mag je een van de **nootjes of wortelen** van deze hamster **uitzoeken** en in je eigen hol leggen. Is het hol nog leeg of is het van niemand, omdat er minder dan vier kinderen meedoen, dan gebeurt er niets.

Vervolgens wordt de **dobbelsteen** volgens de wijzers van de klok doorgegeven. Het volgende kind is aan de beurt.

### Einde van het spel:

Het spel is voorbij, wanneer een van de spelers **drie zakjes** bij elkaar **gehamsterd heeft**.

### Nu worden de punten geteld:

Een zakje is drie punten waard; elke noot en elke wortel levert een punt op. Drie wortelen of noten zijn dus net zo veel waard als een zakje.

Wie het **hoogste aantal punten** heeft, wint het spel.