

## Kat en Muis

Tactisch spel voor twee personen en een onbeperkt aantal toeschouwers.

Materiaal: 16 speelschijven. Eén speler krijgt de 8 schijven met de katten erop, de ander krijgt de 8 muizen. Winnaar is degene, die als eerste 5 van zijn schijven onbedekt op tafel heeft.

De muis begint. De spelers spelen om beurten met één schijf. Er zijn drie mogelijkheden:

1. Een speler brengt een van zijn acht schijven in het spel en plaatst deze op tafel.
2. Een speler brengt een schijf in het spel en plaatst deze niet op tafel, maar op een reeds gespeelde schijf. Dit kan een kat of een muis zijn. De stapeltjes mogen echter niet uit meer dan drie schijven bestaan.
3. Een speler speelt met een reeds gespeelde schijf (kat of muis) en plaatst deze op een andere schijf (maximaal drie op elkaar) of begint hiermee een nieuw stapeltje. Het is ook mogelijk met de bovenste schijf van een al gevormd stapeltje te spelen, maar weet u nog of de eronder liggende schijf een kat of een muis is?

Heeft u een schijf opgetild, dan moet u er ook mee spelen. Het is verboden met de schijf te spelen, waarmee de tegenstander het laatst heeft gespeeld.

Als een speler er in slaagt vijf van zijn schijven onbedekt op tafel te krijgen, heeft hij gewonnen.

---