

SPELREGELS

Voor 2 tot 11 spelers

HET SPEL

Monopoly wordt gespeeld op een speelbord. Hierop staan bouwterreinen, vliegvelden, overheidsbedrijven, bijzondere kansen en belastingen afgebeeld, waarover de spelers hun gebouwen schuiven.

Er zijn twee dobbelstenen en verschillende Europese gebouwen, die de spelers als speelstukken gebruiken. Voorts zijn er 32 huizen, 12 hotels en twee stel kaarten voor de vakken "Kans" en "Algemeen Fonds".

Verder zijn er nog de eigendomsbewijzen voor de diverse terreinen en bankbiljetten van verschillende waarden.

VOORBEREIDING

Leg het speelbord op een tafel en de "Kans"- en "Algemeen Fonds"-kaarten omgekeerd op de aangegeven vakken. Iedere speler krijgt een Europees gebouw als speelstuk en een bedrag van 15.000 ECU. Het overige geld wordt door de bank beheerd.

GELD

Het bedrag van 15.000 ECU voor iedere speler moet als volgt worden verdeeld: 2 biljetten van 5.000 ECU, 2 biljetten van 1.000 ECU, 2 van 500 ECU, 6 van 200 ECU, 5 van 100 ECU, 5 van 50 ECU en 5 van 10 ECU.

BEGIN VAN HET SPEL

Wie het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen en vervolgens de speler links hiervan. Gooien twee of meer spelers een gelijk aantal ogen, dan werpen deze opnieuw de dobbelstenen tot er een beslissing gevallen is. De gebouwen worden op het vak "Start" geplaatst en na het werpen van de dobbelstenen schuift men zijn gebouw het aantal geworpen ogen in de richting van de pijl. Er mag altijd meer dan 1 gebouw op een vakje staan.

Komt men op een terrein waarvan het eigendomsbewijs nog bij de bank ligt, dan mag men dit kopen. Als het terrein al van een ander is, moet men huur betalen. Je kunt ook op een vakje komen waar je belasting moet betalen, of een "Kans"- of een "Algemeen Fonds"-kaart moet trekken.

Gedurende het spel gaat men vele malen het speelbord rond. Bij een dubbel aantal ogen in een worp werpt men opnieuw, nadat eerst het gebouw het geworpen aantal ogen vooruit is geschoven en de voordelen of verplichtingen zijn nagekomen. Na de tweede worp moet het gebouw weer vooruitgeschoven worden. Is het ook nu weer een dubbel aantal ogen dan gooit men voor de derde keer en wanneer ook deze worp dubbele ogen telt, belandt men onmiddellijk in de gevangenis.

SALARIS

Telkens als men in de richting van de pijl langs het vakje "Start" komt ontvangt men van de bank 2.000 ECU. Er zijn echter gevallen waarin men geen salaris ontvangt. Deze worden hierna behandeld.

ONVERKOCHT TERREIN

Komt een speler op onverkocht terrein, het eigendomsbewijs ligt nog bij de bank, dan mag hij dit terrein tegen de waarde op het eigendomsbewijs kopen. Men komt op dit terrein na de worp met de dobbelstenen of op aanwijzing van een "Kans"- of "Algemeen Fonds"-kaart. Tegen betaling aan de bank ontvangt men het eigendomsbewijs dat open op tafel wordt gelegd. Indien men geen gebruik maakt van het recht om het terrein te kopen, dan wordt dit eigendomsbewijs onmiddellijk door de bank bij opbod aan de hoogste bieder verkocht. Alle spelers mogen hieraan deelnemen, ook degene die van zijn voorkeursrecht geen gebruik maakte. Het bieden kan met elk bedrag beginnen.

VERKOCHT TERREIN

Komt een speler op een vak dat al eigendom is van een andere speler, dan moet hij huur aan de eigenaar betalen. De huurwaarde staat op het eigendomsbewijs vermeld. Bezit een speler alle eigendomsbewijzen van een kleurgroep dan wordt de huur voor onbebouwde grond verdubbeld. Bovendien stijgt de huurwaarde aanzienlijk als er huizen of hotels op staan. Er is geen huur verschuldigd als op het desbetreffende terrein een hypotheek verkregen is. Zodra een hypotheek op een terrein rust wordt het eigendomsbewijs omgekeerd op tafel gelegd.

LET OP

Men moet zelf de huur vragen zodra een speler op zijn terrein komt. Is er inmiddels doorgespeeld dan vervalt het recht huur te innen.

KANS OF ALGEMEEN FONDS

Komt een speler op een "Kans"- of "Algemeen Fonds"-vakje, dan trekt hij een "Kans"- of "Algemeen Fonds"-kaart. De op de kaart genoemde aanwijzingen moet men nauwkeurig opvolgen en de kaart moet onmiddellijk weer onderop de stapel worden gelegd. Alleen wanneer een speler een kaart trekt met "Verlaat de gevangenis zonder betalen" houdt hij deze kaart totdat hij die nodig heeft, of hij verkoopt de kaart tegen een onderling overeengekomen prijs. Na gebruik wordt de kaart weer teruggelegd.

BELASTING

Men betaalt de verschuldigde belasting aan de bank.

BANKHOUDER

Kies als bankhouder een speler die het in zich heeft als veilingmeester op te treden, dus goed bij opbod kan verkopen. Treedt één der spelers echter als bankhouder op, dan moet hij zijn eigen geld en bezit wel goed gescheiden houden.

DE BANK

De bankhouder controleert of alle bezittingen op de juiste wijze worden beheerd en uitkeringen en inningen snel gebeuren om het spel te bevorderen. De bank betaalt salarissen en beloningen uit, int boetes en belastingen, verkoopt de eigendomsbewijzen, huizen en hotels en leent geld voor de hypotheek tegen het op het eigendomsbewijs aangegeven bedrag. De bank koopt steeds de huizen terug tegen de helft van de koopsom.

GEVANGENIS

In 3 gevallen kan men in de gevangenis belanden:

1. Wanneer het gebouw op het vak "Naar de gevangenis" komt.
2. Wanneer een kaart getrokken wordt met "Ga naar de gevangenis".
3. Wanneer men 3 keer achter elkaar een dubbel aantal ogen gooit.

LET OP

Op weg naar de gevangenis ontvangt een speler geen salaris als hij langs het vakje "Start" komt. Zijn gebouw moet direct in de gevangenis worden gezet. Komt men tijdens het spel op het vakje "Gevangenis" dan wordt dit als een bezoek beschouwd en kan men rustig bij de volgende beurt verder spelen. Men kan op vier verschillende manieren uit de gevangenis komen:

1. Door in één van de eerste drie beurten dubbel te gooien. Men mag dan het aantal ogen van de dubbele worp verder gaan.
2. Met de kaart "Verlaat de gevangenis zonder betalen".
3. Door een boete van 500 ECU te betalen voordat men gooit.
4. Door bij de derde beurt (als niet dubbel wordt gegooit) 500 ECU boete te betalen aan de bank en bij de volgende beurt verder te gaan (men mag niet langer dan 3 beurten in de gevangenis blijven).

Een speler kan, wanneer hij in de gevangenis zit, huizen kopen, verkopen, huur innen en alle verdere handelingen verrichten.

HUIZEN

Alleen van de bank kunnen huizen gekocht worden. Huizen koopt men wanneer een volledige groep terreinen van een kleur in eigen bezit is. Het aantal huizen moet gelijkmatig over het gehele kleurvak verdeeld worden. Men mag dus niet alle huizen op 1 terrein zetten. Men mag zoveel huizen kopen als men wil. Huizen worden van de bank gekocht tegen de prijzen die op de eigendomsbewijzen staan vermeld.

HOTELS

Zodra op alle gronden van een kleurgroep vier huizen staan is een speler gerechtigd bij de bank hotels te kopen tegen inlevering van de vier huizen per terrein en bijbetaling van 1 huis. Op elk terrein mag maar 1 hotel gebouwd worden. Het bouwen gaat onder het spelen door, men hoeft daarvoor niet aan de beurt te zijn. Het spel mag hierdoor echter niet belemmerd worden.

TEKORT AAN HUIZEN

Als er geen huizen meer beschikbaar zijn dan moet er gewacht worden tot een speler huizen moet verkopen of inruilen voor een hotel. Is er maar een beperkt aantal huizen over en zijn er meer kopers dan huizen, dan verkoopt de bankhouder de huizen bij opbod.

VERKOOP VAN GROND

Onbebouwde gronden, vliegvelden en overheidsbedrijven mogen door de spelers buiten de bank om aan elkaar worden verkocht. Bebouwde terreinen echter niet. Geen enkel terrein mag worden verkocht zolang er op een ander terrein van dezelfde kleurgroep nog een huis

staat. Wil men toch bebouwde grond verkopen, dan moet men eerst de huizen aan de bank verkopen voordat de onbebouwde grond onderhands verkocht kan worden.

VERKOOP VAN HUIZEN EN HOTELS

Huizen en hotels mogen uitsluitend aan de bank verkocht worden. Ook het kopen gebeurt uitsluitend via de bank. De bank koopt ieder huis terug voor de helft van de op het eigendomsbewijs aangegeven koopsom. Ook voor een hotel betaalt de bank de helft van de prijs.

HYPOTHEEK

Alleen de bank kan hypotheek op een terrein toestaan. Bebouwde grond kan niet met hypotheek worden bezwaard. Voordat men een hypotheek krijgt op een terrein, moeten alle huizen of hotels die op dat terrein staan verkocht worden aan de bank voor de helft van de aankoopwaarde. De hypotheekwaarde van een terrein bedraagt altijd de helft van de aankoopwaarde. De rente van 10% moet betaald worden samen met de aflossing van de hypotheek. Als er grond wordt verkocht waarop een hypotheek rust, dan moet de nieuwe eigenaar eerst 10% van het hypotheekbedrag aan de bank betalen, pas daarna mag hij de hypotheek aflossen. Laat hij de hypotheek er op staan, dan moet hij later bij het aflossen van de hypotheek alsnog 10% rente aan de bank betalen.

Op huizen en hotels kan men geen hypotheek verkrijgen. Wil men op een met hypotheek bezwaarde grond bouwen, dan moet eerst de hypotheek worden afgelost + 10% rente. Daarna kunnen huizen worden gekocht tegen de volle koopsom.

FAILLISSEMENT

Is een speler meer schuldig dan hij kan betalen, dan moet hij aan zijn schuldeiser alles wat hij aan waarde bezit overdragen en zich uit het spel terugtrekken. Bezit hij huizen, dan moeten deze aan de bank worden verkocht tegen de helft van de aankoopwaarde. Dit geld is bestemd voor de schuldeiser. Heeft hij gronden waarop hypotheek rust, dan draagt hij deze ook over aan de schuldeiser. Deze nieuwe eigenaar betaalt aan de bank 10% rente over het hypotheekbedrag. Hij mag dit ook doen wanneer hij de hypotheek aflost.

WINNAAR

Er zijn twee manieren om Monopoly te spelen. Eén manier is net zo lang doorspelen totdat één speler al het geld en alle bezittingen heeft verworven. Een tweede manier is een bepaalde tijdsduur af te spreken en daarna vast te stellen wie de hoogste waarde aan geld en bezittingen heeft. In dat geval worden de huizen en hotels voor de volle waarde gehonoreerd.

OPMERKINGEN

Het kan voorkomen dat een speler die meer schuldig is dan hij aan geld kan betalen, een deel van zijn grondbezit aan de schuldeiser overdraagt ondanks dat de waarde hiervan ver onder het verschuldigde geldbedrag ligt. Dit zal door de schuldeiser echter graag worden geaccepteerd om zo zijn bezittingen uit te breiden.

Huiseigenaren moeten de huur zelf vorderen, spelers mogen elkaar er niet op wijzen dat er huur gevraagd kan worden.