

Stap in!

Ravensburger Spelen nr. **601 5 417 1**

Gezelschapsspel voor 2—4 spelers vanaf 6 jaar

Idee: Elisabeth en Maria Haug

Inhoud: 1 speelbord met draaischijf
16 speelfiguren (4 van elke kleur)
1 dobbelsteen

Begin van het spel: Bij het begin van het spel wordt de draaischijf zo ingesteld, dat de autobussen aan de rode driehoeks markering staan.

Doel van het spel: De spelers proberen door gooien met de dobbelsteen hun 4 pionnen zo snel mogelijk in de autobussen te zetten.

Hoe gespeeld wordt: De jongste speler begint te gooien met de dobbelsteen. De geworpen ogen geven aan hoeveel speelvelden er afgelegd mogen worden. Op de speelbaan mag men in alle richtingen gaan, maar in een beurt steeds maar in één richting. Wie 6 gooit, mag nog een keer gooien. Hij mag dan de draaischijf met autobussen zoveel velden verder zetten, als de dobbelsteen aangeeft. De autobussen mogen alleen maar in de rijrichting verder gedraaid worden. Iedere speler kan elke autobus gebruiken.

Over eigen pionnen en die van een andere speler mag heen gesprongen worden. Op de speelvelden kunnen pionnen van verschillende kleuren naast elkaar staan, echter met een uitzondering: als men op de treeplank of in de deuropening van de bus staat, wordt men geslagen zodra een andere pion op hetzelfde veld komt. De geslagen steen moet weer naar het startveld van zij eigen kleur terug. In de bus zelf mag er maar een steen op een plaats staan. Vrije plaatsen kunnen bezet worden.

Einde van het spel: Winnaar is de speler, die als eerste zijn 4 pionnen in bussen ondergebracht heeft. De 4 pionnen mogen in vier verschillende autobussen ondergebracht worden. Een bus behoeft dus niet met 4 dezelfde pionnen bezet te worden, hoewel het niet verboden is.