

Spel waarbij samenwerking vereist is!

Om allen samen tegen de wind te

Het herderinnetje, haar schapen en haar hond moeten zich in de schaapskooi beschermen voordat de wind de brug meesleurt.

Zullen de spelers in staat zijn om samen te werken om alle schapen in de schaapskooi samen te brengen?

Leeftijd : vanaf 4 jaar
 Aantal spelers : vanaf 2
 Speelduur : 15 minuten

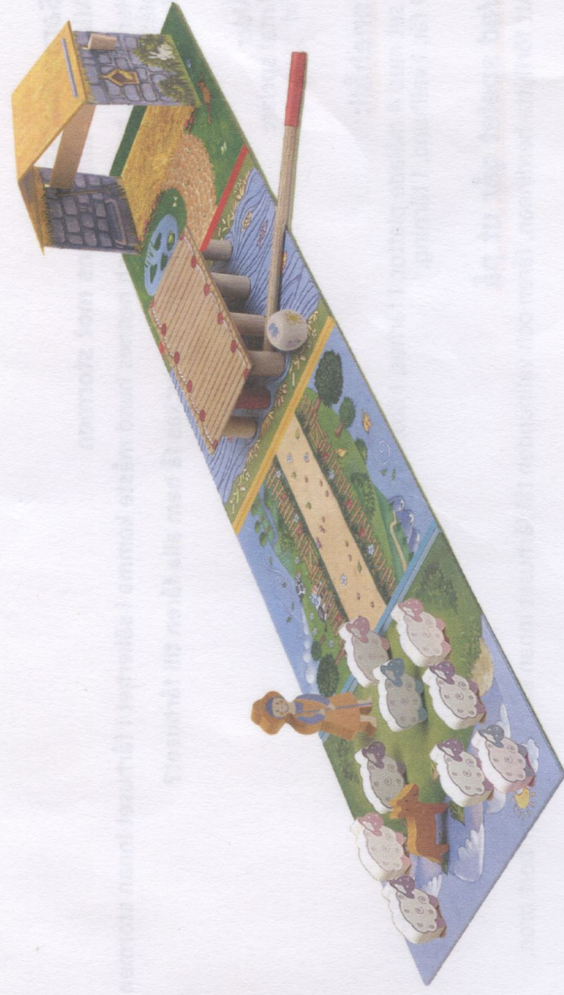
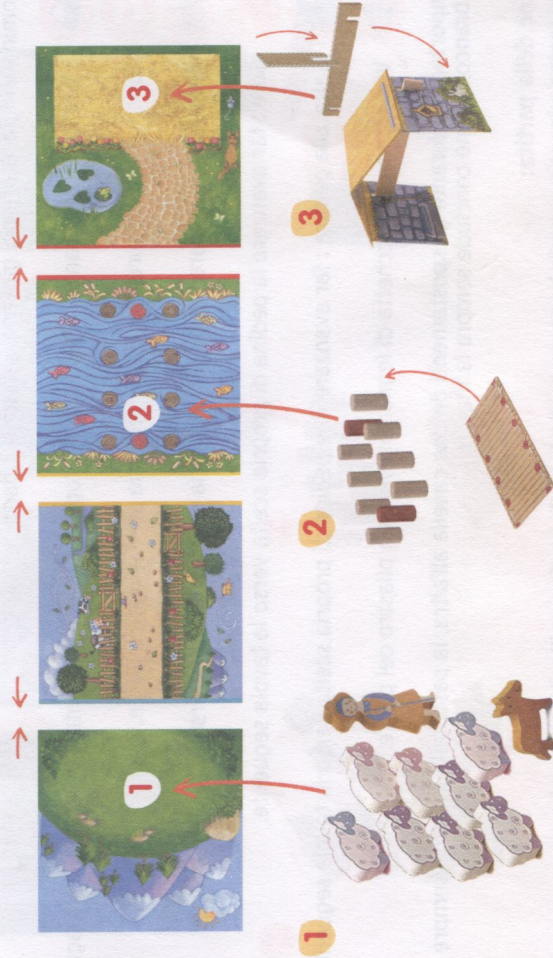
Inhoud van het spel:

1 set, 4 versierde hoogvlakten, 1 schaapskooi en zijn houten balkje, 1 brug, 10 houten stukken (pijlers van de brug), 1 houten stok, 1 herderinnetje, 9 schapen, 1 hond, 1 dobbelsteen.

Doel van het spel

Het herderinnetje, haar schapen en haar hond moeten zich naar de schaapskooi begeven voordat de wind de brug meesleurt.

Voorbereiding van het spel



Verloop van het spel

Het spel wordt in de richting van de wijzers van de klok gespeeld. De jongste speler begint en gooit de dobbelsteen.



Berg: verplaats de pion naar keuze van de berg naar het platteland.

Bloem: verplaats de pion naar keuze van het platteland naar de brug.

Brug: verplaats de pion naar keuze naar de schaapskooi.

Zon: verplaats de pion naar keuze naar de volgende hoogvlakte.

Haasje-over: verplaats de twee pionnen naar keuze naar de volgende hoogvlakte.

Wind: verwijder een pijler van de brug met behulp van de houten stok.

Belangrijk: het herderinnetje gaat haar troepen altijd vooraf in de verplaatsing van een vakje naar een ander vakje, en de hond sluit de troep altijd als laatste af.

Einde van het spel:

De spelers die alle pionnen onder de schaapskooi verzameld hebben voordat de wind de brug meesleurt winnen.

Indien de brug echter instort voordat de pionnen onder de schaapskooi zijn dan hebben alle spelers de partij verloren.



Jeu de coopération

Pour jouer tous ensemble contre le vent

La bergère, ses moutons et son chien doivent rentrer à l'abri dans la bergerie avant que le vent n'emporte le pont.
Les joueurs parviendront-ils à coopérer pour ramener tous les moutons à la bergerie ?

Age : à partir de 4 ans
 Nombre de joueurs : à partir de 2
 Durée : 15 minutes

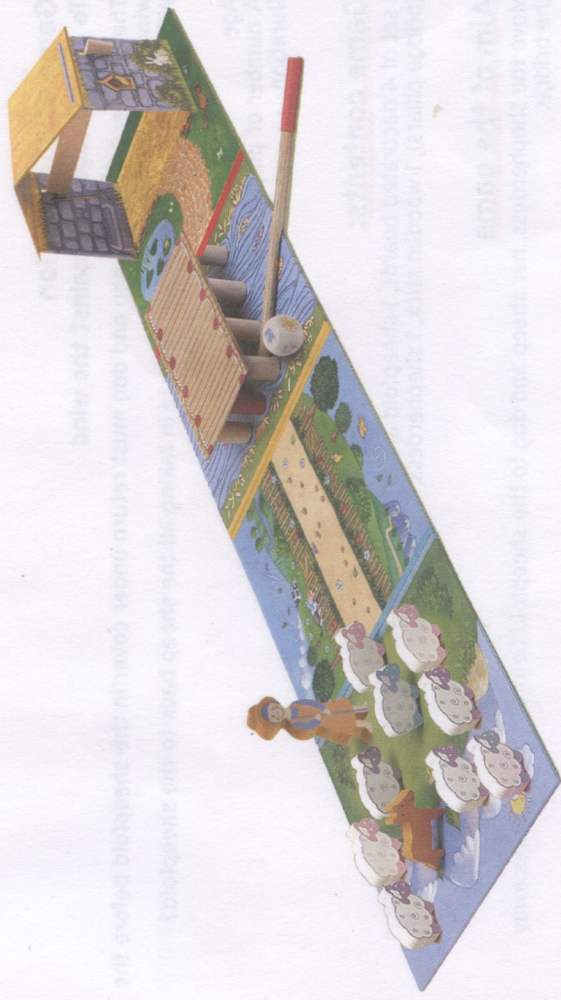
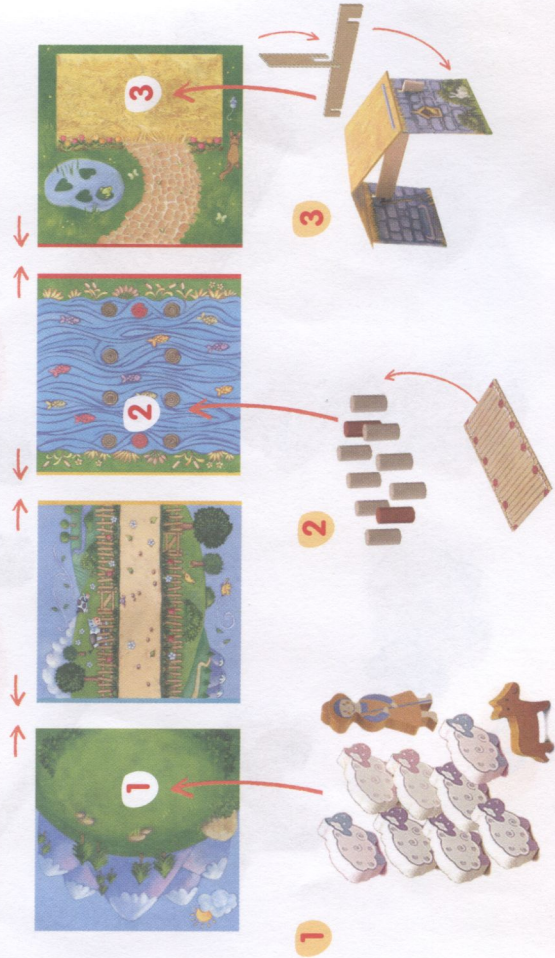
Contenu du jeu :

1 set de 4 plateaux décorés, 1 bergerie et sa poutrelle en bois, 1 pont, 10 pièces en bois (piliers du pont), 1 bague en bois, 1 bergère, 9 moutons, 1 chien, 1 dé.

But du jeu

Déplacer jusqu'à la bergerie la bergère, ses moutons et son chien avant que le vent n'emporte le pont.

Préparation du jeu



Déroulement de la partie

La partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence par lancer le dé.



Montagne : avancer le pion de son choix de la montagne vers la campagne.

Fleur : avancer le pion de son choix de la campagne vers le pont.

Pont : avancer le pion de son choix du pont vers la bergerie.

Soleil : avancer le pion de son choix vers le plateau suivant.

Saute-mouton : avancer deux pions de son choix vers le plateau suivant.

Vent : enlever avec la baguette en bois un pilier du pont.

Important : la bergère précède toujours le troupeau dans le déplacement d'une case à l'autre, le chien ferme toujours la marche.

Fin de la partie :

Les joueurs gagnent s'ils ont rassemblé tous les pions sous la bergerie avant que le vent n'emporte le pont.

Par contre, si le pont s'écroule avant que tous les pions soient sous la bergerie, tous les joueurs ont perdu la partie.

