

# Farm Friends

NL

21 784 7 / 21 776 2

*Heel vroeg in de morgen, als de zon haar eerste stralen laat voelen, gaat boer Krelis naar de stal. Zoals elke morgen wil hij eerst de paarden, de koeien en de andere dieren van de boerderij voeren. Maar hij ziet geen koe Berta, ezel Martin of hond Bello! Waar zijn alle dieren nu gebleven? Plotseling hoort hij het brutale geknor van varken Knor en als hij zich omdraait schrikt hij zich een hoedje! Alle dieren lopen in de grote wei achter de boerderij!*

*Kunnen jullie boer Krelis helpen bij het vangen van z'n dieren voordat de zon ondergaat?*

Een afwisselend dobbelspel voor 2 – 4 kinderen van 4 – 7 jaar

## Inhoud:

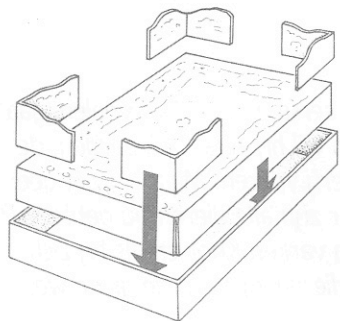
- 1 speelbord
- 1 tractor
- 1 kleurendobbelsteen
- 1 gele tijdsteen
- 4 landschapscoullissen
- 16 dieren + 16 houdertjes
- 16 hekken



Ravensburger

## De voorbereiding

Voordat jullie beginnen te spelen pak je eerst de doosinzet en de gestante kaart uit de doos. Druk voorzichtig de dieren, de hekken en de landschapsdelen uit het karton.



Zet de dieren op de voetjes. Leg de hekken naast de doos. Zet de doosinzet met het speelbord naar boven in het onderste deel van de doos. De coulissen met het heuvellandschap steek je in de hoeken tussen speelbord en doos (zie afbeelding).

Vervolgens zet je de 16 dieren op het grote weiland in het midden van het speelbord. De in totaal negen zonnen

geven het verloop van de dag weer. Leg de gele tijdsteen voordat het spel begint op de eerste (opkomende) zon. Het groene veld met de zwarte pijl, in de hoek van het speelbord, is het startveld.

Bij 2 spelers worden slechts 11 dieren in het weiland gezet en de tijdsteen wordt op de derde zon van links gezet.

## Doel van het spel

Vóór zonsondergang moeten alle dieren die in de wei staan, gevangen zijn. Opdat de dieren niet nog een keer ontsnappen, moeten ze worden ingesloten in een complete omheining, bestaande uit 4 hekken. Wie de meeste dieren heeft gevangen en ze veilig heeft ingesloten, is de winnaar.

## Het spel

Er wordt gespeeld volgens de wijzers van de klok. De jongste speler mag beginnen en gooit. Hij mag de tractor op het eerstvolgende veld van de gegooide kleur zetten. Als je de zwarte geluksster gooit,

mag je naar het eerstvolgende paarse geluksveld gaan. En op sommige gekleurde velden gebeurt wat...



### ... het veld met de bandensporen van de tractor

Als je hierop komt heb je geluk, want deze weg gaat naar de wei en je mag een dier vangen dat je vervolgens voor je neerzet.



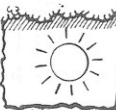
### ... het veld met het hek. Hier mag je een hek pakken.

Tijdens het spel probeert iedere speler vier van deze hekken te verzamelen en er zo een complete omheining van te maken. Want alleen op die manier kan een dier niet meer weglopen. Als je al een complete omheining hebt, pak je natuurlijk niet nog een hek.



### ... het veld met het weglopende schaap. Oh jé, als je

op dit veld komt, loopt er een dier weg! Je moet één van je dieren weer in de wei zetten. Als je dieren al in een complete omheining zitten, kunnen ze natuurlijk niet meer ontsnappen. En als je nog geen dier hebt gevangen, kan er ook geen één weglopen!



### ... het veld met de zon. Het is heel lastig om alle

dieren te vangen, vooral als er af en toe weer een ontsnapt en de tijd vliegt! De uren gaan snel en dus wordt bij dit symbool de tijdsteen een zon verder naar rechts gezet.



### ... het veld met de zwarte ster. Als je op het paarse

geluksveld komt, mag je twee dingen doen: je mag een dier vangen en een hek pakken.

**Let op!:** Er hoeft geen bepaalde volgorde aangehouden te worden. Een speler mag dus ook een dier pakken als hij nog geen hek heeft – en omgekeerd mag hij een hek pakken als hij nog geen dier heeft...enz.

## Einde van het spel

Het spel is afgelopen als vóór zonsondergang alle dieren gevangen zijn of wanneer de tijdsteen de laatste (ondergaande) zon heeft bereikt.

De speler die de meeste dieren in z'n complete, vierdelige omheining heeft gevangen, is de winnaar.

Het kan soms voorkomen dat twee of drie spelers evenveel dieren hebben gevangen.

Dan zijn er ook meer winnaars!

Als geen één speler vier hekken heeft, dan hebben de dieren gewonnen! Misschien zijn ze wel te vaak ontsnapt ... en is het ze zo gelukt in de sappige wei te kunnen blijven.