

Hand Drauf!

Auteur: Theora Design

Uitgegeven door Amigo 2002

Dobbel, leg je handen op het juiste kleur en verzamel zoveel mogelijk kaarten. Een verzamel kaartspel voor kinderen vanaf 5 jaar dat ongeveer een 15 minuten duurt en dat voor 2 - 5 spelers.

Hand Drauf!

Op pag. 1 ziet men een tekening van een typische spelsituatie.

In de loop van het spel liggen de handen van de spelers kriskras door elkaar op tafel. Elk hand bedekt steeds een afbeelding op een van de kaarten.

Spelidee.

Er liggen in totaal 21 kaarten open op tafel verspreid. Elke kaart toont twee gekleurde handmotieven de ene op de linker de andere op de rechter zijde van de betreffende kaart.

Om beurt dobbelen de spelers en bedekken telkens één motief van het gedobbelde kleur met een van hun handen. Dobbelt een speler bijvoorbeeld blauw dan moet hij met één hand een willekeurig blauw motief bedekken. Gooit hij groen dan bedekt hij een groen motief met één hand. In de loop van het spel zullen er steeds meer handen kriskras op de tafel liggen.

De kleuren die een voor een bedekt zullen worden moeten door de spelers goed onthouden worden. Van zodra een willekeurige speler zijn hand op het tweede (nog vrije) motief van een kaart legt moet hij aangeven welke kleur het eerste motief, dat reeds bedekt is, op die kaart heeft. Vervolgens wordt de hand van het eerste motief weggenomen. Komt de kleur overeen dan krijgt deze speler, die dit juist aangaf, de kaart als beloning. Wie op het einde de meeste kaarten bezit is de winnaar.

Spelvoorbereiding.

De 21 kaarten worden geschud en open op tafel verdeeld. De kaarten mogen niet op elkaar liggen. Elk motief moet goed herkenbaar zijn.

Verloop van het spel.

De oudste speler begint. Hij dobbelt en moet aansluitend zijn hand op een willekeurig motief van het gedobbelde kleur leggen ergens op de tafel. Het motief moet volledig bedekt worden met de hand. Erg belangrijk : van zodra de hand op het motief ligt mag er nadien door geen enkele speler meer naar gekeken worden. De hand blijft dus op het motief liggen.

Vervolgens is de volgende speler in wijzerzin aan beurt. Ook hij dobbelt en bedekt met zijn hand een willekeurig motief van zijn gedobbelde kleur. Op deze manier wordt er om beurt verder gespeeld : dobbelen, motief bedekken met de hand en volgende speler enz...

Heeft de speler de keuze uit meerdere motieven dan mag hij vrij kiezen.

Is een speler aan beurt en hij heeft nog een hand vrij dan moet hij natuurlijk nog met deze hand dobbelen. Vervolgens moet hij zoals beschreven met deze hand een motief bedekken van het gedobbelde kleur. Zo is het best mogelijk en echt niet zo zeldzaam dat een speler beide handen op een paar motieven heeft liggen. Komt een speler aan beurt die geen hand meer vrij heeft dan moet hij een willekeurige hand van een kaart nemen. Met deze hand moet hij dobbelen en zoals reeds beschreven een motief van het gedobbelde kleur ermee bedekken.

Als een speler in de loop van het spel een kleur dobbelt waarvan er geen enkel motief meer zichtbaar op tafel ligt dan heeft deze speler pech en moet hij passen. De volgende speler is aan beurt.

Kaarten winnen.

Iedere speler probeert zijn hand op die kaart te leggen waar er nog slechts één motief vrij is (zoals bij het spelidee is aangegeven). Slaagt een speler daarin dan moet hij aangeven welke kleur het andere motief, dat reeds bedekt is, heeft. Nadien moet de hand die zich reeds op de speelkaart bevond weggenomen worden.

- komt de kleur overeen met wat men aangaf dan krijgt de speler die het juist aangaf de kaart als beloning
- komt de kleur niet overeen met wat men aangaf dan blijft de kaart liggen en wordt er normaal verder gespeeld. De hand die weggenomen werd moet niet teruggelegd worden. De volgende speler is aan beurt en dobbelt zoals hiervoor werd beschreven.

Opmerking : Het is natuurlijk toegelaten dat een speler die reeds een hand op een kaart heeft liggen in de loop van het spel zijn tweede hand op dezelfde kaart legt en dit op het tweede vrije motief. Natuurlijk moet de speler nu aangeven welke kleur er onder zijn eerste hand ligt. Klopt dit dan ontvangt hij de kaart, vergist hij zich dan wordt er normaal verder gespeeld.

Einde van het spel.

Er wordt zolang verder gespeeld totdat er nog slechts vijf kaarten overblijven. De speler met de meeste kaarten is de winnaar.

