

HOTEL™

SPELREGELS



8+
Familie



⚠ WAARSCHUWING!
VERSTIKKINGSGEVAAR - Kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

MONTAGE

- Zoek de daken en funderingen van de gebouwen bij elkaar op basis van hun lettercodes (op de kunststof onderdelen);
- Druk voorzichtig de muren van de gebouwen uit de 3 ponsplaten en voeg ze samen bij de daken en funderingen op basis van hun lettercodes (ook zichtbaar op de kartonnen onderdelen);
- De lettercodes zijn als volgt:

BOO - Boomerang Bay (1 gebouw)

MB - Mont Blanc (3 gebouwen)

SAH - Sahara (3 gebouwen)

FUJ - Fujiyama (3 gebouwen)

MIR - Mirasol (4 gebouwen)

REG - Regency (5 gebouwen)

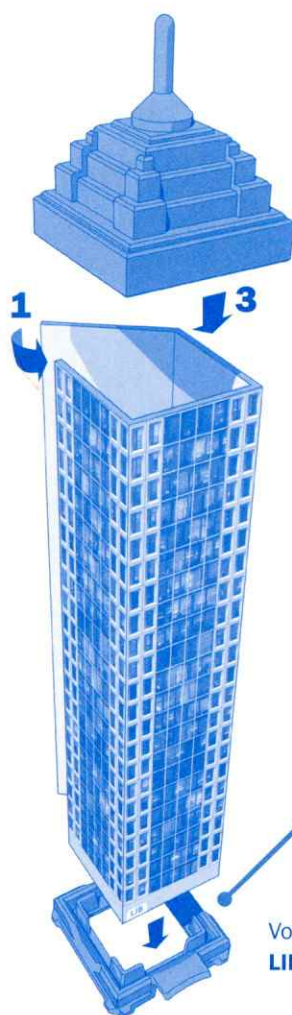
WAI - Waikiki (5 gebouwen)

LIB - Liberty (4 gebouwen)

X - Bank (1 gebouw)

Y - Stadhuis (1 gebouw)

- Druk de recreatiecentra uit hun ponsplaten en leg ze aan de kant;
- Vouw elke muur van een gebouw via de vouwlijnen zodat de geïllustreerde zijden zichtbaar zijn;
- Duw de onderzijde van een gevouwen muur (de lettercodes staan daarop vermeld) in de bijbehorende fundering. Duw vervolgens het bijbehorende dak op de bovenzijde van de gevouwen muur, zoals hieronder weergegeven:



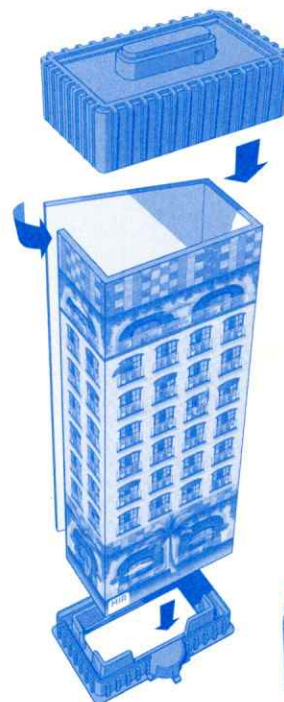
Voorbeeld

Alle onderdelen van elk Liberty hotelgebouw zijn gemarkeerd met de lettercode "LIB":

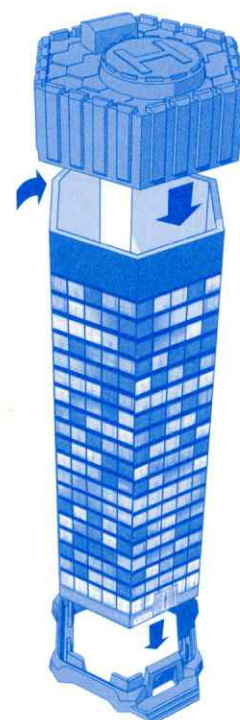
1. Vouw de muren via de vouwlijnen;
2. Duw de onderzijde in de fundering;
3. Duw het dak op de muur.



Volg dit voor:
LIB/SAH/Y



Volg dit voor:
MIR/WAI/MON/X



Volg dit voor:
FUJ



Volg dit voor:
BOO/REG



Scan deze code om de montagevideo voor het spel te bekijken of ga naar:
oobagames.com/hotel

VOORBEREIDING

Plaats de bank en het stadhuis op de velden gemarkeerd met "X" en "Y" op het spelbord.

Laat de hotels, de gele entrees en de recreatiecentra voorlopig in de doos liggen.

LET OP: een hotel kan bestaan uit een of meerdere gebouwen, entrees en een recreatiecentrum.



Kies een speler die de rol van bankier zal spelen. Deze speler beheert het geld en de eigendomsbewijzen. Elke speler (inclusief de bankier) ontvangt deze bankbiljetten:

Spel met **4 spelers**:

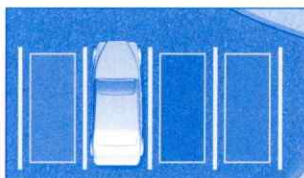
1 biljet van 5000
5 biljetten van 1000
3 biljetten van 500
4 biljetten van 100
2 biljetten van 50

Totale waarde: **12000**

Spel met **2 of 3 spelers**:

1 biljet van 5000
8 biljetten van 1000
5 biljetten van 500
4 biljetten van 100
2 biljetten van 50

Totale waarde: **16000**



Elke speler kiest een auto en zet deze op het startveld van dezelfde kleur. De jongste speler begint het spel. Het spel verloopt verder met de klok mee.

DOEL VAN HET SPEL

Je wint het spel als je als laatste speler overblijft, terwijl alle andere spelers failliet zijn.

OVERZICHT

Met deze stappen word jij een echte vastgoedmagnaat in de wereld van HOTEL:

1. Koop een terrein;
2. Regel een bouwvergunning;
3. Bouw een hoofdgebouw;
4. Koop entrees en laat andere spelers betalen voor hun verblijf;
5. Blijf gebouwen, recreatiecentra en meer entrees toevoegen om een verblijf duurder te maken;
6. Investeer in meer terreinen, gebouwen, entrees...

TIJDENS JE BEURT

Gooi met de gewone dobbelsteen en ga het gegooide aantal velden vooruit. Het veld met de witte pijl (naast de startvelden) is het eerste veld, dus als je een "1" gooit, beëindig je jouw beurt op dit veld en hoef je geen verdere actie uit te voeren. Er kunnen geen twee auto's op hetzelfde veld staan, dus als er al een andere auto op het veld staat waar je terechtkomt, ga dan verder naar het eerstvolgende vrije veld.



TERECHTKOMEN OP EEN "AANKOOP"-VELD

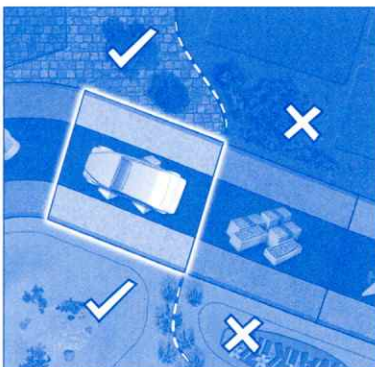
Je mag een terrein kopen dat grenst aan het aankoopveld, als er nog geen gebouwen op het terrein staan. Vraag de bankier om je het eigendomsbewijs te tonen. Als je het kunt betalen en kiest om het terrein te kopen, betaal je de bankier de "terreinkosten" en krijg je het eigendomsbewijs.

Je mag slechts één eigendomsbewijs per beurt kopen en pas vanaf je volgende beurt mag je bouwen op dat terrein.

Voorbeeld

Je komt terecht op dit aankoopveld. Je kunt het terrein voor Regency OF Sahara kopen. Je kunt Waikiki of Mirasol niet kopen omdat deze terreinen niet direct grenzen aan het aankoopveld.

Als je op een aankoopveld terechtkomt dat grenst aan een terrein dat al in het bezit is van een andere speler, maar waarop nog geen gebouw staat, dan mag je dat terrein overkopen van de andere speler door de "verplichte overnameprijs" te betalen die je vindt op het eigendomsbewijs (de helft van de normale aankoopprijs!). Deze aankoop kan niet worden geweigerd. Betaal de betreffende speler en neem het eigendomsbewijs over!





TERECHTKOMEN OP EEN “BOUWVERGUNNING”-VELD

Als je op een van deze velden komt (DAT MAG OVERAL OP HET BORD ZIJN) en je beschikt over minimaal één eigendomsbewijs, dan mag je een bouwvergunning aanvragen voor ÉÉN terrein.

1. Geef bij de bankier aan voor welk terrein je een bouwvergunning wilt aanvragen en welk gebouw je er wilt plaatsen;
2. Het hoogste gebouw van een hotel is het hoofdgebouw en moet als eerste geplaatst worden;
3. Als je er de middelen voor hebt, mag je tijdens deze beurt ook meerdere gebouwen op hetzelfde terrein plaatsen, met dezelfde bouwvergunning;
4. Gooi met de speciale dobbelsteen...



Als je **ROOD** gooit, dan wordt jouw aanvraag afgewezen! Wacht totdat je opnieuw op een bouwvergunningsveld terechtkomt en probeer het opnieuw.



Als je **GROEN** gooit, dan wordt jouw aanvraag goedgekeurd! Betaal de bankier de kosten die op het eigendomsbewijs vermeld staan voor de gebouwen die je wilt bouwen. Plaats het gebouw of de gebouwen op de aangegeven positie(s) op het bord.



Als je dit gooit, mag je **GRATIS** bouwen!



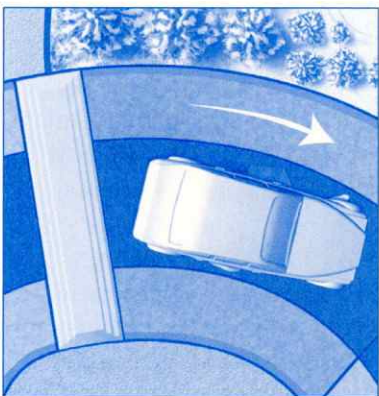
Pech! Jouw aanvraag is goedgekeurd, maar je betaalt de bankier het **DUBBELE** aan **BOUWKOSTEN** die vermeld staan op het eigendomsbewijs!

Opmerking: Je bent **VERPLICHT** om te bouwen als een aanvraag is goedgekeurd, zelfs als dit betekent dat je daarvoor extra geld moet verdienen door eigendommen te verkopen (zie “VEILINGEN”).



DE BANK PASSEREN

Elke keer als je de rode lijn bij de bank passeert, ontvang je 2000.



HET STADHUIS PASSEREN

Elke keer als je de gele lijn bij het stadhuis passeert, mag je 1 entree kopen voor **ELK** van jouw hotels, mits je voldoet aan **ALLE REGELS** van “ENTREES TOEVOEGEN”.



ENTREES TOEVOEGEN

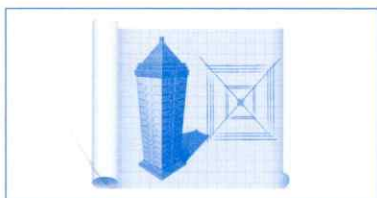
Met entrees kun je andere spelers die jouw hotel bezoeken, geld laten betalen voor hun verblijf. Je kunt gratis entrees krijgen door op bepaalde velden terecht te komen, of deze kopen bij het passeren van het stadhuis:

- Als je het stadhuis passeert, mag je 1 entree voor elk van je hotels kopen en plaatsen;
- Om een entree bij een hotel te mogen plaatsen, moet in ieder geval het hoofdgebouw van het hotel al gebouwd zijn;
- Betaal de bankier de kosten voor een entree zoals vermeld op het eigendomsbewijs;
- Zet de entree op een willekeurig veld dat aan jouw terrein grenst;
- Je krijgt een entree alleen als je deze onmiddellijk kunt plaatsen;
- Je mag entrees alleen plaatsen op de lichtgrijze delen van een veld (en niet op de donkergrijze delen nabij of grenzend aan de bank, het stadhuis en de startvelden);
- Er mogen geen twee entrees (van jou of van een tegenstander) tegenover elkaar geplaatst worden op hetzelfde veld van het spelbord. Als het hotel aan de andere kant van een veld eigendom is een andere speler, probeer dan als eerste een entree op het lichtgrijze deel aan jouw kant van dat veld te plaatsen!



TERECHTKOMEN OP EEN "GRATIS ENTREE"-VELD

Je mag gratis EEN entree plaatsen bij EEN van jouw hotels! Dit is een aanvulling op de entrees die je hebt mogen plaatsen bij het passeren van het stadhuis.



TERECHTKOMEN OP EEN "GRATIS BOUWEN" -VELD

Als je op dit veld terechtkomt, mag je een gebouw gratis toevoegen aan een van je hotels! Als alle gebouwen van het gekozen hotel al gebouwd zijn, mag je in plaats daarvan ook een recreatiecentrum (zonder entree) toevoegen, zie "RECREATIECENTRA".



RECREATIECENTRA

Als je alle gebouwen van een hotel gebouwd hebt, mag je in een van de volgende beurten - ter verbetering van je sterrenclassificatie - een recreatiecentrum toevoegen aan het hotel. Je hebt hier geen bouwvergunning voor nodig: betaal de bankier simpelweg de kosten die op het eigendomsbewijs staan en plaats het bijbehorende recreatiecentrum op het spelbord. De volgende keer dat een bezoeker langskomt, betaalt hij het hoogste tarief!

Let op: als je meerdere hotels al volledig gebouwd hebt en voldoende geld hebt, dan mag je ook meerdere recreatiecentra tijdens dezelfde beurt toevoegen.



VERWELKOM JE GASTEN!

Wanneer een andere speler terechtkomt op een veld met daarop een entree voor jouw hotel, dan kun je deze gast inchecken! Je bezoeker gooit met de gewone dobbelsteen om te zien hoeveel nachten men zal verblijven en betaalt jou de verschuldigde huur, op basis van de sterbeoordeling van jouw hotel (die hoger wordt naarmate je jouw hotel uitgebreid hebt). De details staan op jouw eigendomsbewijs.

Voorbeeld

Een tegenspeler komt terecht bij een entree voor het hotel Mont Blanc, waarvan jij eigenaar bent en dat 3 gebouwen bevat, maar geen recreatiecentrum; wat neerkomt op een beoordeling van 2 sterren. De speler gooit een 4 met de gewone dobbelsteen, waarna jij jouw eigendomsbewijs checkt en aangeeft dat hij jou 1000 moet betalen voor een verblijf van 4 nachten. De bezoeker kan daarna de actie op het spelbordveld uitvoeren (indien gewenst) en tijdens zijn volgende beurt verder gaan als normaal.

LET GOED OP TIJDENS HET SPEL!

Houd andere spelers nauwlettend in de gaten en blijf tijdens het spel op je hoede. Als een andere speler terechtkomt bij een entree voor een van jouw hotels, vraag dan om voor een verblijf te betalen (zie "VERWELKOM JE GASTEN!"). Als de volgende speler zijn beurt start voordat je dit gedaan hebt, dan heb je pech! Vergeet ook niet om 2000 te claimen als je de bank passeert of entrees te kopen als je het stadhuis passeert.

EEN "6" GOOIEN

Als je een "6" gooit met de gewone dobbelsteen, mag je een extra beurt spelen! Zorg dat je verder gaat over het bord en de actie van het veld uitvoert (als je dat wilt), inclusief het betalen voor eventuele overnachtingen, voordat je opnieuw gooit.

VEILINGEN

Als je een aankoop, bouwkosten of hotelovernachting niet meer kunt betalen, moet je één of meerdere hotels verkopen aan de hoogste bidder.

- Als je nog niets gebouwd hebt op een terrein, kun je het eigendomsbewijs apart verkopen;
- Als je al gebouwen, recreatiecentra en/of entrees op een terrein hebt staan, moet je het GEHEEL als EEN VERKOOP beschouwen. Je kunt dus geen losse delen van een hotel verkopen;
- Er is geen minimumprijs en alle spelers die in het spel zijn, mogen bieden;
- Je MOET verkopen aan de hoogste bidder. Vergeet niet om het eigendomsbewijs te overhandigen.

Met het geld dat je verdient, los je onmiddellijk zoveel mogelijk van je schulden af, zelfs als je daardoor failliet gaat en daarmee uit het spel ligt!

Als je een bouwvergunning krijgt om te bouwen terwijl je dat niet kunt betalen, kun je het hotel veilen zonder dat je de kosten voor de bouwvergunning hoeft te betalen. De speler die het hotel koopt, zal zijn eigen bouwvergunning moeten aanvragen zodra de mogelijkheid zich voordoet. Als je een hotel veilt als financiering om nieuwe gebouwen voor een ander hotel te kunnen bouwen, moet je nog steeds op de gebruikelijke wijze met de speciale dobbelsteen gooien.

Als niemand biedt op het aangeboden hotel, wordt het complex gesloopt; de gebouwen worden van het bord verwijderd en het eigendomsbewijs gaat terug naar de bank.

FAILLISSEMENT

Zodra je geen geld, hotels of terrein meer over hebt, lig je uit het spel!

Als in een spel met 3 of 4 spelers het aantal spelers gereduceerd is tot 2, zullen de overgebleven spelers niet langer 2000 ontvangen als ze de bank passeren. Die 2 spelers spelen wel gewoon door, maar leven alleen nog van het geld dat ze hun tegenspeler in rekening kunnen brengen voor het verblijf in hun hotels. Let op: deze laatste regel is niet van toepassing als je het spel met slechts 2 spelers begint.

DE WINNAAR

De speler die als laatste overblijft (zonder failliet te gaan), wint het spel!

INHOUD

1 Spelbord

30 funderingen van gebouwen

30 daken van gebouwen

3 ponsplaten (30 muren van gebouwen en 8 recreatiecentra)

30 entrees (gele trappen)

8 eigendomsbewijzen

100 bankbiljetten (10 x 5000, 30 x 1000, 20 x 500, 30 x 100, 10 x 50)

4 auto's

2 dobbelstenen (1 gewone dobbelsteen en 1 speciale dobbelsteen)

2 plastic zip-lock zakjes (voor het opbergen van entrees/auto's/dobbelstenen/eigendomsbewijzen/bankbiljetten)

HOTEL™ wordt geproduceerd onder licentie van NPD Partnership Ltd. ©2022 & Design Registration Ooba Ltd. Alle rechten voorbehouden.

Geproduceerd door:
Ooba Ltd., Rm. 901, 9/F., Easey Commercial Building,
253-261 Hennessy Rd., Hong Kong.



Import en distributie door:

Asmodee The Netherlands
Vossenbeemd 51
5705 CL Helmond – Nederland
www.asmodee.nl

Asmodee Belgium
Theodoor Swartsstraat 3
3070 Kortenberg – België
www.asmodee.be