

SALOON

Aantal spelers: 1 of meer

Leeftijd: v.a. 8 jaar

Doel van het spel

De speler of spelers proberen, zoveel mogelijk schuifjes te sluiten. Dit gebeurt doordat men de genummerde steen naar zich toe schuift, waardoor het cijfer onleesbaar wordt.

De schuifjes zijn van 1 t/m 9 genummerd.

Spelregels

Bij het begin van het spel zijn alle schuifjes geopend, d.w.z. dat de cijfers op de stenen leesbaar zijn.

Er wordt met 2 dobbelstenen gegooid. Als er meer dan één speler is, gooit elke speler op zijn beurt. De volgende worpen met de dobbelstenen zijn mogelijk:

- a. twee verschillende aantallen ogen, waarvan de som ten hoogste 9 is.

Voorbeeld: $3 + 5 = 8$. De speler sluit naar verkiezing óf schuifje 8 (de som), óf de schuifjes 3 en 5;

- b. twee verschillende aantallen ogen, waarvan de som hoger is dan 9.

Voorbeeld: $4 + 6$. De speler sluit de schuifjes 4 en 6;

- c. een lage dubbel (dubbel 1, 2, 3 of 4).

Voorbeeld: $2 + 2 = 4$. De speler sluit naar verkiezing óf schuifje 4 (de som), of schuifje 2;

- d. een hoge dubbel (dubbel 5 of 6).

Voorbeeld: $5 + 5$. De speler sluit schuifje 5.

- e. Wanneer de **som** der nog open schuifjes tot 6 of minder is gedaald, wordt met één

dobbelsteen gegooid. Men moet nu een aantal ogen gooien, dat overeenstemt met één der geopende schuifjes.

Een **beurt** duurt zolang als een speler na het gooien met de dobbelstenen of dobbelsteen, kan handelen als onder a t/m e geschreven.

Kan de speler dit niet of slechts gedeeltelijk, b.v. omdat een schuifje na een eerdere gooi al gesloten was, dan is de beurt afgelopen en is de volgende speler aan de beurt.

Men noteert de **som** van de getallen der op dit ogenblik nog openstaande schuifjes en ontvangt evenveel **strafpunten**, dus bij de schuifjes 1, 3 en 7: 11 strafpunten.

Een speler die 45 of meer strafpunten heeft behaald, valt af. Winnaar is de speler die als laatste overblijft. Speelt men Saloon alléén, dan kan men proberen met zo weinig mogelijk worpen een score van 0 te bereiken, d.w.z. in één beurt zo te gooien, dat men alle schuifjes kan sluiten. Bij een volgend spel kan men dan proberen, dit 'record' te overtreffen door met minder worpen op 0 te eindigen.

Variant 1

Als 2 verschillende aantallen ogen, als onder a en b vermeld, worden gegooid, mag men desgewenst óók 2 willekeurige schuifjes sluiten, indien de som hiervan gelijk is aan de som der gegooide ogen. Bij een gooi van $3 + 5$ kan men dus, naar verkiezing, in plaats van schuifje 8 of de schuifjes 3 en 5, ook de schuifjes 1 en 7 of 2 en 6 sluiten.

Variant 2

Men kan een van te voren vastgesteld aantal rondjes spelen. Na elke beurt wordt vastgesteld, welke schuifjes nog open zijn en die worden dan van links naar rechts genoteerd. Voorbeeld: de open schuifjes 1, 3 en 7 leveren 137 strafpunten op. Wie, nadat alle rondjes zijn gespeeld, het laagste aantal strafpunten heeft, wint het spel.