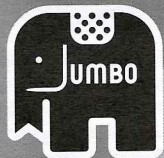


**memo
extra**



Dierentorens

Les tours des animaux

Spelregels / Règles du jeu

Iedere speler krijgt een toren en schuift hier zes dieren in. De volgorde is geheim. Je tegenspeler moet achter de volgorde van boven naar beneden van jouw dieren komen. Zit de krokodil bovenaan? En waar zit de pinguïn precies? Wie het eerste de juiste volgorde van de dieren aangeeft, heeft gewonnen!

Inhoud van de doos:

- 2 Torens
- 12 Plastic speelstenen
- 12 Speelkaartjes

Vorbereiding:

De spelers zetten een toren voor zich neer. Kies om beurten een plastic steen. Van die gekozen steen geef je het kartonnen kaartje van dat dier aan de tegenstander. Zo ga je door totdat alle stenen verdeeld zijn en iedere speler dus 6 plastic stenen heeft en 6 kaartjes waarop andere dieren staan. Je schuift de plastic speelstenen in je toren en zorgt ervoor dat de andere speler de plaatjes erop niet kan zien. Je mag zelf kiezen in welke volgorde je de speelstenen in de toren doet. De kaartjes met dieren leg je voor je neer. Die heb je nodig als hulpmiddel om de volgorde in de toren van je tegenstander te kunnen raden. Beslis wie er mag beginnen.

Het spel begint:

Als je aan de beurt bent, stel je je tegenstander een vraag over de volgorde van de speelstenen. Je tegenstander antwoordt alleen maar met 'ja' of 'nee'. Bijvoorbeeld: Zit de krokodil boven de olifant? Zit de leeuw onder de olifant? Een vraag bevat dus altijd twee dieren en de woorden 'boven' of 'onder'.

Je tegenstander antwoordt vervolgens naar waarheid alleen met 'ja' of 'nee'. Met behulp van de kartonnen kaartjes en de gegeven antwoorden probeer je achter de juiste volgorde van je tegenstander te komen.

Als je tegenstander met 'ja' antwoordt, mag je nog een vraag stellen. Maar per beurt mag je niet meer dan drie vragen stellen.

Als je van je tegenstander een 'nee' antwoord krijgt, is je beurt meteen voorbij en is je tegenstander aan de beurt. Denk je de juiste volgorde van de speelstenen van je tegenstander te weten, mag je dat alleen tijdens jouw beurt melden. Dan lees je de volgorde voor van boven naar beneden. Als de volgorde klopt heb je gewonnen! Als de volgorde niet klopt, dan gaat het spel door totdat een van de spelers de juiste volgorde van zijn tegenstander raadt. Let op! Een speler mag maximaal drie keer tijdens een spel de volgorde proberen te raden. Als ook de derde keer raden fout is, wilt de tegenstander het spel.

Als het spel afgelopen is, draaien de spelers hun toren naar hun tegenstander.

Spelvarianten:

Speel met 4 stenen voor een makkelijker spel. Gebruik 5 stenen voor een gemiddeld spel en gebruik 6 stenen per speler voor een moeilijker spel. Bij een moeilijker spel zijn ook andere vragen met een 'ja' of 'nee' antwoord mogelijk: bijv. 'Zit de krokodil tussen de aap en de leeuw in?'

Chaque joueurs reçoit une tour et y place six animaux. Votre adversaire doit découvrir la disposition (de haut en bas) de vos animaux. Le crocodile est-il au dessus ? Où se trouve exactement le pingouin ? Le premier joueur qui indique la bonne disposition des animaux a gagné !

Contenu de la boîte :

- 2 Tours
- 12 Pions en plastique
- 12 Pions en carton

Préparation :

Les joueurs posent une tour devant eux. Ils choisissent à tour de rôle un animal en prenant le pion en plastique le représentant et en donnant l'image en carton à leur adversaire. Vous continuez jusqu'à ce que tous les pions soient distribués et que chaque joueur ait donc 6 pions en plastique et 6 cartes sur lesquelles figurent d'autres animaux. Vous glissez les pions en plastique dans votre tour et veillez à ce que l'autre joueur ne puisse pas voir les images qui s'y trouvent. Vous pouvez choisir vous-même l'ordre des pions dans la tour. Vous posez devant vous les cartes avec les animaux. Vous en aurez besoin pour vous aider. Choisissez qui commence le jeu.

Le jeu commence :

Quand c'est à votre tour de jouer, posez une question sur la disposition des pions à votre adversaire. Celui-ci ne peut répondre que par « oui » ou par « non ». Par exemple : Le crocodile est-il au-dessus de l'éléphant ? Le lion est-il sous l'éléphant ? Une question contient donc toujours deux animaux et les mots « au-dessus de » ou « sous ».

Votre adversaire répond ensuite et en toute franchise par « oui » ou par « non ». A l'aide des cartes en carton et des réponses données, essayez de découvrir l'ordre de succession exact des animaux de votre adversaire.

S'il répond par « oui », vous pouvez encore poser une question (Vous pouvez poser trois questions par tour). Si votre adversaire répond par « non », votre tour est terminé et c'est à son tour de poser une question. Vous ne pouvez mentionner la disposition exacte des pions de votre adversaire que lorsque c'est à votre tour de jouer. Vous annoncez alors l'ordre des pions de haut en bas. Si c'est exact, vous avez gagné ! Si ce n'est pas juste, le jeu continue jusqu'à ce que l'un des joueurs trouve la disposition exacte des pions de son adversaire. Attention ! Un joueur ne peut essayer de deviner la disposition des pions que trois fois pendant la partie. Si la troisième tentative est fautive, c'est votre adversaire qui gagne.

Quand le jeu est terminé, les joueurs se montrent mutuellement leur tour.

Variantes du jeu

Jouez avec 4 pions pour un jeu plus facile. Utilisez 5 pions pour un niveau moyen et 6 pions par joueur pour rendre le jeu plus difficile.

Dans le cas du jeu plus difficile, on peut poser d'autres questions, auxquelles il faut par « oui » ou par « non », par ex. : « Le crocodile est-il entre le singe et le lion ? »