

SPECIAL

Go Getter

land & water



  Rules  Règles du jeu  Spelregels

 Spielregeln  Reglas del juego  Regole



Spelregels

Neem de 9 puzzelstukken van het spelbord en kies een opdracht. Bekijk aandachtig welke figuren er afgebeeld zijn. Met de andere figuren moet je geen rekening houden om de opdracht uit te voeren. Leg nu alle puzzelstukken terug op het spelbord zodat:

A er een gele weg loopt tussen figuren waartussen een gele pijl staat (land).

B er een blauwe weg loopt tussen figuren waartussen een blauwe pijl staat (water).

C Van bij de zeemeermin kunnen zowel gele als blauwe wegen vertrekken.

D Andere figuren die via het water gaan, mogen de zeemeermin passeren.

Er zijn 2 manieren om de opdrachten op te lossen:

- Voor beginners: gele en blauwe wegen die je niet nodig hebt mogen doodlopen of in elkaar overlopen.
- Voor de experts: zorg ervoor dat je geen doodlopende wegen hebt (tenzij tegen de rand van het spelbord) en dat gele wegen nergens in blauwe overlopen.

Er zijn meerdere oplossingen mogelijk waarvan er telkens één (die voor experts) op de achterzijde van de opdracht staat.

