

COCO CRAZY



De kokosnoten waar je knetter van wordt.

Voor 2 tot 8 spelers vanaf 7 jaar.

Auteur: Hajo Bücken Grafiek: Bernhard Förth

Ravensburger® spel nr. 26 012 6



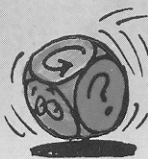
Inhoud:



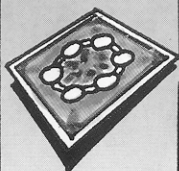
6 kokos-
noten die
open kunnen



36
apen



1
dobbel-
steen



1
speelbord

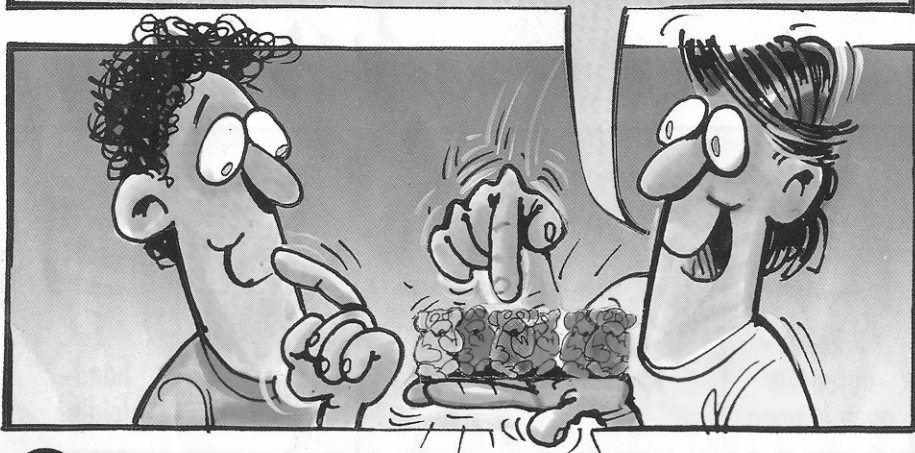


1
hand-
leiding

WAAR GAAT HET
EIGENLIJK OM?



Wie als eerste **6** apen
in verschillende kleuren te pakken
heeft, is winnaar.



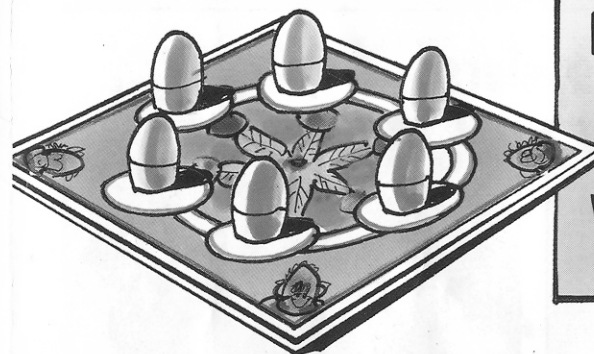
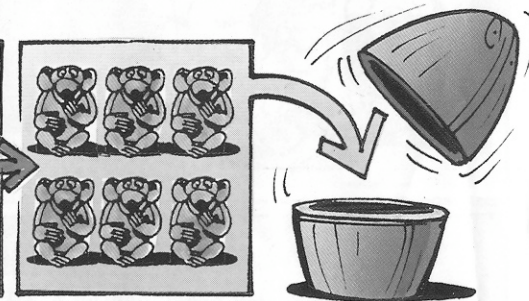
2



KOM OP, LATEN
WE BEGINNEN!

Dus:

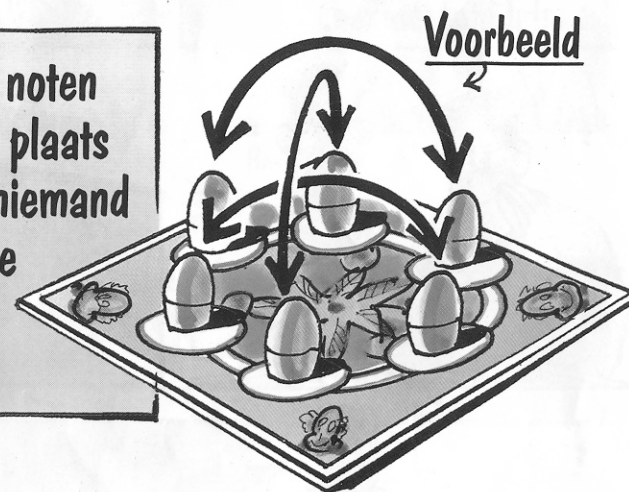
In iedere kokosnoot
worden 6 apen van
dezelfde kleur gestopt.



De 6 kokosnoten
worden dicht gedaan
en op de 6 velden
van het speelbord
neergezet.

Dan worden de noten
net zo lang van plaats
verwisseld, tot niemand
meer weet, welke
kleur in welke
noot zit.

3



EN NU ACHTER DE APEN AAN!



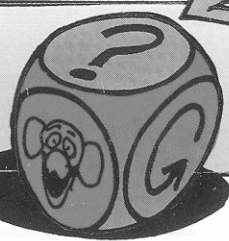
In het begin kijkt iedere speler om de beurt in een kokosnoot en zet die op z'n plaats terug. Niemand verradt de kleur die hij gezien heeft!



Spelers:

Dan wordt er om de beurt gegoooid. De speler, die de mooiste apesnoet kan trekken, mag beginnen.





Voor de kant die boven ligt geldt:

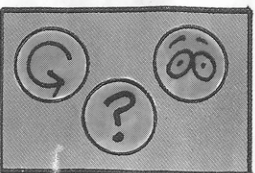
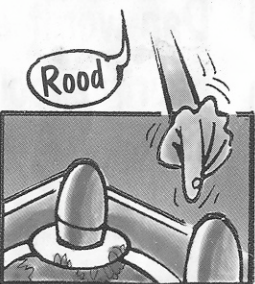
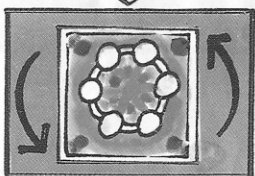
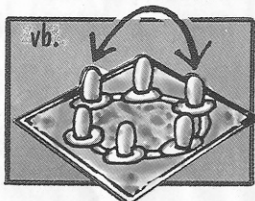
- Alle spelers pakken tegelijkertijd een noot en kijken erin. (Erg leuk bij 7 en 8 spelers.) Daarna worden de kokosnoten weer op hun plaats gezet.

- Alle spelers verwisselen om de beurt heel snel 2 kokosnoten. De speler die gegooid heeft, begint.

- De speler die gooit draait het speelbord een kwartslag (90°) naar links.

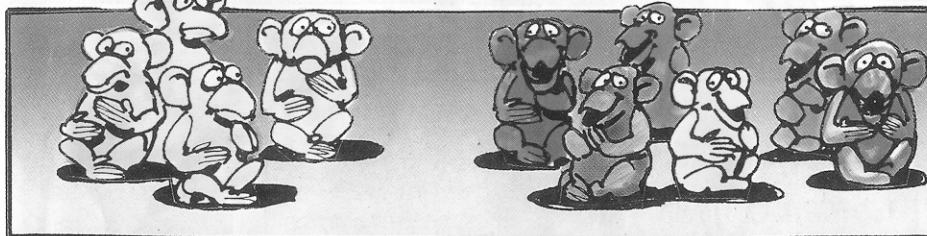
- De speler die een vraagteken gooit, tikt op een kokosnoot en noemt de daarin verborgen kleur. Dan opent hij de noot, zo dat de anderen er niet in kunnen kijken. Heeft de speler de kleur goed geraden, dan pakt hij een aap uit de kokosnoot. Heeft hij niet goed geraden, dan doet hij de noot dicht en zet hem weer op z'n plaats.

- Geluk! De speler die de joker-aap gooit, mag óf 2 kokosnoten verwisselen, óf in ééntje kijken óf raden.



5

WAAAT, NU AL AFGELOPEN?



Wanneer een speler 6 verschillend gekleurde apen voor zich heeft liggen, is het spel afgelopen en is hij winnaar. Van iedere kleur mag je maar 1 exemplaar hebben.

Voor meer dan 6 spelers:

Bij 7 en 8 spelers zijn 5 verschillende apen genoeg om te winnen. Bij nog meer spelers wordt een kleiner aantal afgesproken.



Voor profs:

Spelregel voor doorgewinterde Coco Crazy spelers: de laatst geraden kleur mag niet als volgende kleur weer geraden worden.



Veel plezier!

6