

EUROBOUW

Bordspel voor 3-6 personen, waarvan één de spelleider is, die ook zelf kan meespelen.

Is dat de vlag van België of van Duitsland? Wat is een postzegel in het Portugees? Wie zingen 'the Soldier's Song'? Je moet het maar weten! Je komt er wel achter als je met ons mee gaat op reis door Europa en dus meedoet aan onze quiz.

Wat je moet meenemen?

1 toerist (pion), 12 fiches in dezelfde kleur als de toerist, 1 bankbiljet van J 500, 4 bankbiljetten van J 100 en 5 van J 50.

Kies je reisroutes slim, denk goed na, luister naar je medespelers en de spelleider, dan heb je de grootste kans, de meeste punten te scoren en het spel te winnen, want wie het hoogste aantal punten weet te behalen, wint het spel.

Voordat je gaat spelen moet je weten dat het de bedoeling is, dat je zoveel mogelijk landkaarten verzamelt. En die ontvang je, wanneer je van een land alle prentbriefkaarten hebt. Op iedere landkaart staat het aantal punten vermeld, dat zij waard is. Die waarde heeft alles te maken met het aantal prentbriefkaarten dat je in dat land kunt verkrijgen en wel 200 punten voor iedere prentbriefkaart. Bovendien probeer je, veel vragen goed te beantwoorden, want ieder juist

antwoord levert geld op. Elke J 100 is bij de eindtelling 100 punten waard.

Wie met de dobbelsteen de hoogste ogen gooit, mag beginnen, d.w.z. dat hij zijn toerist op de hoofdstad van het land van zijn keus neerzet. De hoofdsteden kun je herkennen aan het kruisje in het centrum.

Daarna doet de speler links van hem hetzelfde, d.w.z.: kiest een andere hoofdstad om van start te gaan.

Als je weer aan de beurt bent, ga je reizen; je werpt de dobbelsteen en verzet je toerist evenveel plaatsen als het aantal ogen, dat de dobbelsteen aangeeft. Je mag zélf bepalen, in welke richting je gaat.

Je komt nu op een stad terecht, die we op het bord (de-landkaart van West-Europa) zwart, groen of rood gemaakt hebben. We spreken de volgende regels af:

Een zwart gekleurde stad

Je moet zeggen, welke stad dit is.

Noem het nummer, dat je op het bord bij die stad ziet staan.

De spelleider laat je dan de prentbriefkaart met hetzelfde nummer zien. Denk goed na en bekijk ook het speelbord.

Wanneer je de naam van de stad weet, krijg je de prentbriefkaart, leg je één van je fiches op die stad en werp je nogmaals met de dobbelsteen. Je moet nu naar een **groene** of **rode** stad reizen. Wat daarna gebeurt, vind je verderop in deze spelregels.

Als je antwoord fout is, krijg je de prentbriefkaart natuurlijk niet en moet je zelfs je volgende beurt overslaan. Het juiste antwoord moet

wél bekend gemaakt worden!


Als de prentbriefkaart al in het bezit van een medespeler was, krijg je die prentbriefkaart van hem en moet hij zijn fiche weghalen.

Een groen gekleurde stad


Breng de wijzer van de 'Euro-disc' (de draaibare vraag- en antwoord-schijf) aan het draaien. Nu probeer je het juiste antwoord te geven op de vraag, die de wijzer aangeeft. De spelleider controleert het antwoord door de gedrukte pijl bij de vraag op de bovenste schijf van de Euro-disc, in te stellen op de pijl bij de naam van het land waar je toerist zich nu bevindt, op de onderste schijf. Het juiste antwoord verschijnt dan in het venster van de bovenste schijf.

Bij een goed antwoord krijg je van de spelleider J 100 en mag je opnieuw met de dobbelsteen werpen. Je reist nu naar een **zwarte** of **rode** stad. Als het fout is, betaal je de spelleider J 100, nadat deze het juiste antwoord heeft gegeven. Doe er een volgend keer je voordeel mee.


Je ziet op de Euro-disc dat we de vragen door tekeningetjes hebben weergegeven. De betekenis is als volgt:


 Hoe noemt men een 'postzegel' in dit land?

Hoe heet de luchtvaartmaatschappij van dit land?

 (Je hoeft alleen de afkorting - b.v. K.L.M. - of de roepnaam - b.v. Sabena - te weten).

 Hoe heet de munteenheid van dit land?

 Hoe heet dit land in de landstaal of in één van de landstalen?

 Op het speelbord zie je allerlei klederdrachten. Welke daarvan behoort bij dit land? Noem het nummer, dat er bij staat.



Hoe noem je 'brood' in de taal of één van de talen van dit land?



Uit welke letter(s) bestaat het nationaliteitssteken voor motorvoertuigen van dit land?



Op het speelbord zie je allerlei vlaggen. Welke is de vlag van dit land? Noem het nummer, dat er bij staat.

Een rood gekleurde stad

Als je toerist op een rood gekleurde stad komt (het kan ook een rode stip op zee zijn), dan ben je duur uit. Je moet J 150 aan de spelleider betalen.

Landkaarten


Je hebt de landkaarten al zien liggen. Welnu, je krijgt een landkaart als je alle prentbriefkaarten van dat land in je bezit hebt gekregen. Je haalt dan je fiches in dat land weg. Die kan je weer elders gebruiken. Leg de landkaart duidelijk zichtbaar voor de andere spelers neer.


In zo'n land kunnen de andere spelers geen prentbriefkaarten meer krijgen. Hun toeristen mogen er wel reizen, maar er gelden andere regels.


De regels voor zwart, groen en rood gekleurde steden vervallen en in plaats daarvan **mag** je, als bezitter van de landkaart, aan ieder die op een stad in dat land komt, één van de op de landkaart vermelde vragen stellen. Die vraag **moet** beantwoord worden. Als het antwoord goed is, moet je die speler J 150 betalen, maar als het fout is, krijg je van hem J 150.

Ook deze vragen zijn door middel van tekeningetjes gesteld; de betekenis is de volgende:


 Hoe groot is het aantal inwoners van dit land?

 Hoe groot is de oppervlakte in km² van dit land?


 Is dat land een koninkrijk of een republiek?


 Hoe heet de langste rivier van dit land?

 Hoe heet het grootste meer van dit land?

 Hoe heet de hoogste berg van dit land?

 Hoe luidt de naam of de eerste regel van het volkslied van dit land?

 Wat is de belangrijkste luchthaven van dit land?

 Wat is de belangrijkste zeehaven van dit land?

N.B.: De antwoorden op de vragen naar aantal inwoners en oppervlakte van een land mogen ten hoogste 10% afwijken. Niet op elke landkaart komen alle vragen voor.

Natuurlijk kan je dit allemaal nog niet weten, maar luister goed, want het juiste antwoord moet altijd worden voorgelezen. En dan weet je het voor een volgende keer.

Enkele algemene regels

a. Je mag je toerist **niet** op een plaats zetten, waar de toerist van een andere speler al staat.

b. Als je de spelleider of een medespeler niet kunt betalen, dan moet

je je reis afbreken, d.w.z. dat je niet meer meespeelt
c. Je kunt geen prentbriefkaarten krijgen, als je fiches op zijn.
d. Je mag met je toerist nooit in één beurt heen- en terugreizen over dezelfde route.

e. Bestaat er onenigheid over een antwoord, dan beslist de spelleider.
f. Je mag je toerist niet neerzetten op een stad, waarop reeds een fiche van je eigen kleur ligt; je mag wel via zo'n stad reizen.

g. Wanneer je, om welke redenen dan ook, je toerist niet volgens de regels van dit spel kunt verplaatsen, eindigt de beurt in de stad, waar je toerist zich bevindt.

Wie is de winnaar en hoe worden de punten geteld?

Op een bepaald moment heeft de spelleider nog één landkaart. In dat ene land reizen mogelijk al enkele toeristen rond. Ook andere toeristen kunnen naar dat land gaan.

Zijn er nu 3 of meer toeristen in dat land, dan mag je jouw toerist wél op een zwart gekleurde stad zetten, waar al een andere toerist staat. Natuurlijk noem je de naam van die stad. Is het de juiste naam, dan krijg je de prentbriefkaart en **verdwijnt de andere toerist van het bord**. Is de naam fout, dan overkomt dit jouw toerist.

(De fiches van die speler welke mogelijk op het speelbord liggen, worden weggehaald en de bijbehorende prentbriefkaarten gaan naar de spelleider.)

N.B.: Dit geldt dus alleen, zolang en wanneer er 3 of meer toeristen in het betrokken land zijn!

Als alle landkaarten onder de spelers zijn, is het spel geëindigd. We gaan nu punten tellen om te zien, wie gewonnen heeft.

Je krijgt evenveel punten als je J's hebt en evenveel punten als op

jouw landkaart(en) staat/staan aangegeven. Kijk maar naar het voorbeeld:

Speler A		Speler B	
Italië	1000	Duitsland	1000
Frankrijk	1600	Nederland	200
Spanje	800	België	200 +
Portugal	200 +		1400
	<u>3600</u>		

Geld	J 600 +	Geld	J 1800 +
Totaal	<u>4200</u>	Totaal	<u>3200</u>

Speler C		Speler D	
Zweden	600	Groot-	
Noorwegen	600	Brittannië	1000
Denemarken	400	Ierland	600
Finland	200 +	Oostenrijk	400
	<u>1800</u>	Zwitserland	400 +

Geld	J 1250 +	Geld	J 2050 +
Totaal	<u>3050</u>	Totaal	<u>4450</u>

Speler D heeft gewonnen, daarna volgen de spelers A, B en C.

Veel plezier tijdens je zwerftocht door Europa!

Speelwijze voor gevorderden:

Het kan zijn, dat je al veel van West-Europa afweet, of je vindt de vragen van de Euro-disc te eenvoudig gevonden.

Dan moet je Euro Touring eens als volgt spelen:

Als je tourist op een groen gekleurde stad komt stelt de spelleider je

a) een vraag die de wijzer van de draaischijf aangeeft en

b) één van de vragen van de achterkant van de landkaart van het land waar je tourist nu is.

En wel als volgt: als je b.v. 3 geworpen hebt, de 3e vraag, als je 5 geworpen hebt, de 5e vraag, enz.

Als je alle prentbriefkaarten van het land hebt krijg je de landkaart, maar je moet dan wel eerst vraag 7 en/of 8 van die kaart

beantwoorden. Kan je dat niet dan probeer je het de volgende beurt; zoals bekend, moet je de prentbriefkaarten van dat land dan nog bezitten.

Ook geldt: bij een foutief antwoord moet de spelleider het juiste antwoord bekend maken.

Voor het overige blijven alle bestaande spelregels gehandhaafd.