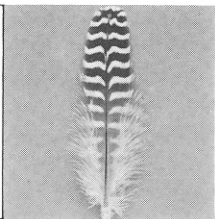


JUNIOR DOMINO

Nederlandse
taal



Ravensburger Spelen nr. **605 5 022 0**
Voor 2 - 6 spelers van 5 - 99 jaar
Inhoud: 28 domino-kaarten, spelregels
Spel-idee: Elke Müller-Heffter
Ontwerp en foto's: Gabriele Lorenzer

Junior-domino wordt gespeeld volgens een nieuwe spelidee. Het verschil met een gewone domino bestaat daarin dat bij dit spel niet dezelfde plaatjes aan elkaar gelegd worden, maar plaatjes die tot een groep behoren; d. w. z. onder een hoofdbegrip gerangschikt kunnen worden.

Zo kan b. v. uit de groep bloemen de wilde roos aan de paardebloem aangelegd worden of in de groep bladeren het ahornblad aan het lijsterbesblad.

Het is belangrijk dat de kinderen bij het spel nadenken, combineren en de eerste kennis van de biologie gebruiken.

Door deze plaatjes kan de belangstelling van het kind voor de schoonheid en de verscheidenheid in de natuur worden gewekt. Misschien komt het er toe zelf met het verzamelen van de dingen te beginnen.

Spelregel 1:
Domino met kopen

Vorbereiding:

De kaarten worden geschud en al naar gelang het aantal spelers op de volgende manier verdeeld:

Met twee spelers krijgt ieder 7 kaarten. Bij drie spelers ieder 6 kaarten bij vier spelers ieder 5, bij vijf ieder 4 kaarten. De rest van de kaarten blijft als „voorraad“ blind op tafel liggen. Als men domino met z'n tweeën speelt, blijven tot kort voor het einde van het spel twee kaarten blind op de stapel liggen. Pas als geen van beide spelers meer kan aanleggen, nemen beide een kaart op. Daardoor wordt de spanning belangrijk opgevoerd.

Hoe gespeeld wordt:

Aan het begin van het spel moet men het met elkaar eens worden of men zijn kaarten open voor zich op tafel uitlegt of verdekt in de hand houdt. De eerste speler legt een willekeurige kaart open op tafel. De volgende legt een passende kaart links of rechts aan. Dat betekent bij deze domino b. v. vrucht aan vrucht, blad aan blad of vlinder aan vlinder, enz. Langzaam ontstaat zo een reeks kaarten, waarmee men ook hoeken kan vormen. Als een speler geen passende kaart kan aanleggen, moet hij van de stapel een kaart kopen. Als die ook niet past, legt hij hem bij zijn kaarten. Hij moet net zo lang kopen totdat hij een kaart vindt, die hij kan aanleggen. Wie niet kan aanleggen en ook niet meer „kopen“ kan omdat de stapel op is, moet een beurt over slaan.

Einde van het spel.

Wie als eerste al zijn kaarten heeft kunnen aanleggen, heeft gewonnen.

Spelregel 2:
Prenten-domino

Vorbereiding:

Alle kaarten worden geschud en onder de spelers verdeeld. Er wordt weer afgesproken of er met open of dichte kaarten gespeeld wordt.

Hoe gespeeld wordt:

Wie de dubbelkaart met de vlinders heeft, mag beginnen. De kaarten worden open op tafel gelegd. Om beurten mag ieder een passende kaart aanleggen, dat wil zeggen vlinder aan vlinder. Wie geen passende kaart kan aanleggen, moet een beurt overslaan en de volgende speler is aan de beurt.

Einde van het spel.

Winnaar is de speler, die als eerste al zijn domino-kaarten heeft kunnen aanleggen.