

MB

463304

REISSPEL

SPELENDERWIJS OP REIS

Speeltijd
ongeveer
25 minuten

ZEE-SLAG

Spelregels:

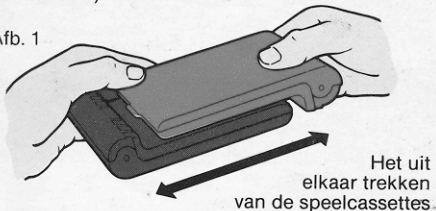
Doel van het spel

Het tot zinken brengen van de vloot van de tegenstander.

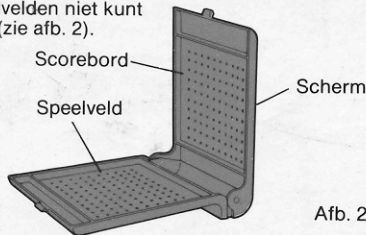
Vorbereidingen

Trek de speelcassettes voorzichtig uit elkaar (zie afb. 1). (Schuif ze, na gebruik, weer precies zo in elkaar.)

Afb. 1



Iedere speler zet nu een speelcassette voor zich neer met het MB-merk aan de bovenkant. Open de speelcassette en gebruik het deksel als scherm, zodat je elkaars speelvelden niet kunt zien (zie afb. 2).



Afb. 2

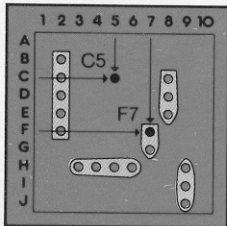
Iedere speler krijgt de helft van alle witte en gele stiftjes en 5 schepen. Breek de stiftjes en schepen voorzichtig los. Elke vloot bestaat uit:

- 1 vliegdekschip (5 gaatjes)
- 1 slagschip (4 gaatjes)
- 1 kruiser (3 gaatjes)
- 1 onderzeeër (3 gaatjes)
- 1 torpedojager (2 gaatjes)

Het spel

A. De spelers plaatsen hun schepen horizontaal of vertikaal op het speelveld zonder dat de tegenstander ze kan zien. De schepen mogen echter niet over de randen van het speelveld uitsteken (zie afb. 3).

Afb. 3



C5 = mis F7 = raak

- B. Om de beurt vuren de spelers op de schepen van de tegenstander door een letter en een nummer te noemen om de positie van het schot aan te geven. Bijv. C5 of F7 (zie afb. 3).
- C. Nadat je tegenstander gevuld heeft, zeg je meteen of hij al dan niet één van je schepen heeft geraakt. Als het schot raak is, markeer je het schip met een geel stiftje en noem je het schip. Als het schot mis is, geef je dat met een wit stiftje op het speelveld aan.
- D. De speler die vuurt geeft de schoten op zijn scorebord aan waarbij de gele stiftjes weer de rake schoten en de witte stiftjes de gemiste schoten aangeven.

Het tot zinken brengen van een schip

Een schip is gezonken en wordt van het speelveld verwijderd als alle posities, die het schip inneemt, geraakt zijn en met gele stiftjes zijn gemarkeerd.

De winnaar

De speler, die als eerste alle schepen van zijn tegenstander tot zinken heeft gebracht (17 rake schoten), is de winnaar.