



JASON LEVINE

CHRISTINE ALCOUFFE
MIGUEL COIMBRA



SPELREGELS

INHOUD

75 Gashakaarten



15x Prinses



15x Vos



15x Robot



15x Radijsje



15x Sushi



Achterkant

35 Beloningskaarten



Achterkant

16 Bonusfiches



Achterkant

SPELDEE

In Gasha vorm je setjes van Japanse verzamelspeltjes. Zo'n Gasha trek je uit een van de vier ballenautomaten. Je weet dus nooit precies wat je krijgt! Spannend en een hele uitdaging.

Met de juiste setjes **Gashakaarten** kun je **Beloningskaarten** claimen die je uiteindelijk punten, maar ook **Bonusfiches** opleveren.

Icoon waaraan je snel het speltje kunt herkennen



Welke speltjes
ie kunt kriinen



Het speltje dat
ie hebt nekreuen

*De achterkant van een **Gashakaart** laat zien welke speltjes er op de voorkant kunnen staan.*

Verzamel **Gashakaarten** en claim daarmee **Beloningskaarten**. Soms verdienen je daarmee ook **Bonusfiches**.

Al die dingen zijn punten waard. Heb je aan het einde van het spel de meeste punten, dan win je!

SPELVOORBEREIDING

In Gasha gaat hem om 3 dingen:

- 1 **Gashakaarten**
- 2 **Beloningskaarten**
- 3 **Bonusfiches**

1 Schud alle **Gashakaarten** en geef elke speler er 4. Verdeel de resterende kaarten over 4 stapels die ongeveer even groot zijn. Leg de stapels naast elkaar op tafel. Laat ruimte vrij voor een aflegstapel.

2 Schud de **Beloningskaarten** en vorm een gesloten trekstapel.

Minder dan 6 spelers? Verwijder een deel van de kaarten. Met vijf spelers verwijder je de kaarten met het symbool 6. Met vier of minder spelers verwijder je ook de kaarten met daarop 5.

Trek 4 kaarten en leg ze open op een rij.

3 Schud de **Bonusfiches**. Je hebt ze niet allemaal nodig. Pak 2 fiches per speler die meedoet (en 1 extra bij 2 spelers). Dus:

2 spelers: 5 fiches	5 spelers: 10 fiches
3 spelers: 6 fiches	6 spelers: 12 fiches
4 spelers: 8 fiches	

Leg de fiches gesloten op tafel. De rest doe je ongezien terug in de doos.

Tip: als je dat leuker vindt, mag je de Bonusfiches waarmee je speelt ook gewoon uitkiezen. Schud ze nog even voordat je ze gesloten op tafel legt.



Voorbeeld van een spel met 3 spelers

Bepaal wie er mag beginnen. Speel om beurten, met de wijzers van de klok mee. In jouw beurt voer je één van deze twee acties uit:

Trek 2 Gashakaarten en neem ze op hand. Je mag van verschillende stapels trekken, maar dat hoeft niet.

Als één stapel op is, splits je de grootste van de 3 andere stapels in 2 ongeveer gelijke stapels. Er zijn dan weer 4 stapels.

Zijn er te weinig kaarten om 4 stapels te vormen, schud dan de aflegstapel en vorm 4 ongeveer gelijke stapels. Leg de overgebleven kaarten bovenop de nieuwe stapels.

Tip: op de achterkant van een kaart zie je welke speeltjes op de voorkant kunnen staan.

OF

Claim 1 Beloningskaart. Je moet het setje speeltjes dat je op de Beloningskaart ziet uit je hand afleggen.

Leg het setje Gashakaarten met de benodigde speeltjes uit je hand open op de aflegstapel. Pak de Beloningskaart en leg die open voor je neer.

Trek een nieuwe Beloningskaart en leg die op de vrijgekomen plek, zodat er weer 4 Beloningskaarten open op tafel liggen.

Beloningskaarten zijn punten waard. Soms staat er ook een Lootje op de kaart waarmee je Bonusfiches kunt verdienen.

Hoe verdienen je Bonusfiches?

Zodra je 2 Beloningskaarten met een Lootje hebt, pak je 1 Bonusfiche naar keuze. Leg het Bonusfiche open voor je neer. Je kunt met elke Beloningskaart maar één keer een Bonusfiche verdienen.

Tip: Leg het Bonusfiche bovenop de 2 Beloningskaarten waarmee je het verdiend hebt, zodat je weet dat je ze niet meer kunt gebruiken.

Hebben de Lootjes dezelfde kleur? Trek dan een Gashakaart van een van de stapels.



het maakt niet uit welk speeltje je hiervoor aflegt.

= de speeltjes die je aflegt moeten allemaal hetzelfde zijn.

Alle speeltjes boven de **streep** moeten gelijk zijn. Die onder de streep ook. Leg bijvoorbeeld 2 Robots en 3 Radijsjes af.



Geel Lootje



Lootje dat naar keuze blauw, geel of rood kan zijn.

Bonusfiches inzetten

In je beurt mag je een of meer Bonusfiches inzetten. Elk fiche mag je maar 1 keer inzetten!

Tip: draai fiches om als je ze hebt ingezet!



Extra beurt

Je mag na je beurt meteen nog een beurt spelen.



Dubbele joker

Telt voor 2 speeltjes naar keuze bij het claimen van een Beloningskaart.



Bonuspunten

Levert 3 bonuspunten op bij de puntentelling. Dit fiche kun je niet in je beurt inzetten.

PUNTENTELLING EINDE VAN HET SPEL

Het spel kan op 3 manieren eindigen:

- Alle **Bonusfiches** zijn gepakt.
- De stapel met **Beloningskaarten** is op.
- Het is onmogelijk om 4 trekstapels met **Gashakaarten** te vormen.

Maak je beurt af. De andere spelers mogen daarna ook nog 1 beurt spelen. De speler met de meeste punten wint het spel. Bij gelijkspel wint de speler met de meeste **Bonusfiches**.

Van je **Beloningskaarten** tel je de punten bij elkaar op.

Tel daarbij de bonuspunten op je **Bonusfiches** op.

Plus 1 punt voor elke **Gasha-kaart** die je nog op hand hebt en 2 punten voor elk **ongebruikt Dubbele jokerfiche**.



VEREENVOLDIGDE VERSIE

Speel je met jonge kinderen of onervaren spelers? Haal dan de 17 **Beloningskaarten** met een  eruit.

Speel volgens de gewone spelregels. Maar verdiende **Bonusfiches** draai je niet open en kun je ook niet inzetten. Bij Lootjes van dezelfde kleur trek je geen **Gashakaart**.

Tijdens de puntentelling tel je hoeveel **Beloningskaarten** en **Bonusfiches** je hebt. Dat is je score. Bij gelijkstand wint de speler die nog de meeste **Gashakaarten** heeft.



©2022 Gam'inBIZ.

Alle rechten voorbehouden.

In licentie gegeven door Bankiluz. Vertaling: Michiel de Wit en Stijn Voets. Kijk voor

tips, updates en andere spellen ook op www.gaminbiz.nl en onze sociale (@gaminbiz)

