

Doel: Uitvinden wie van je drie tegenstanders jouw partner is en je missie samen met succes volbrengen.

Vorbereiding: - zie blz. 6 voor individueel materiaal
- zie blz. 7 voor startkaarten in de omslag

De speler die de startkaart in zijn omslag heeft, begint het spel.

Verplaatsen:

Schud de Zwarte Kap: rood: verplaats een eigen pion 1 vakje langs rode lijn
blauw: verplaats een eigen pion 1 vakje langs blauwe lijn
geel: beweeg een eigen pion 1 v. langs rode of blauwe lijn
zwart: verplaats de Ambassadeur 1 vakje (r of b)
wit: je mag niets verplaatsen

je mag: - op de pion van een andere speler terechtkomen
- met 1 pion op de Ambassadeur terechtkomen
- de Ambassadeur naar een van je eigen pionnen brengen

je mag niet: - meer dan eenmaal per beurt op een andere speler komen
- op een van je eigen pionnen terechtkomen
- met de Ambassadeur naar een pion van een andere speler gaan

Ontmoeting met andere agenten:

Kom je op de pion van een andere speler, dan mag je die vragen naar:

IDENTITEIT hij moet 2 ident. en 1 vermom. tonen, waarvan zeker 1 juiste
of

VERMOMMING hij moet 2 vermom. en 1 ident. tonen, waarvan zeker 1 juiste

Bij een ontmoeting met de Ambassadeur, vraag je een willekeurige speler naar 2 ident. *of* 2 vermom. kaarten, waarvan er zeker 1 juist moet zijn.

Tegen het einde van het spel, mag je i.p.v. vragen stellen je pion ook 1 vakje verplaatsen (echter niet naar een bezet vak).

Als een speler je precies dezelfde kaarten opnieuw toont, moet hij als straf vertellen welke kaarten waar of vals zijn.

Na het bekijken van kaarten, verban je je pion naar een onbezet ongenummerd vak (de Ambassadeur naar een willekeurig gekleurd vak of naar de Ambassade).

Het tonen van de geheime opdracht kaart

Je mag een andere speler altijd deze kaart laten zien i.p.v. een andere kaart (maar tenminste 1 andere kaart moet ook nog juist zijn). Op deze wijze weet je welke opdracht je samen moet uitvoeren (zie binnenzijde van de identiteitskaart voor alle mogelijke combinaties).

Einde: Het team dat als eerste de geheime missie volbrengt, wint.