

EROP OF ERONDER!

Spelregels

INHOUD



6

basiskaarten



50

boven-
en onderkaarten



11

dakkaarten



5

naastkaarten



8

tussenkaarten

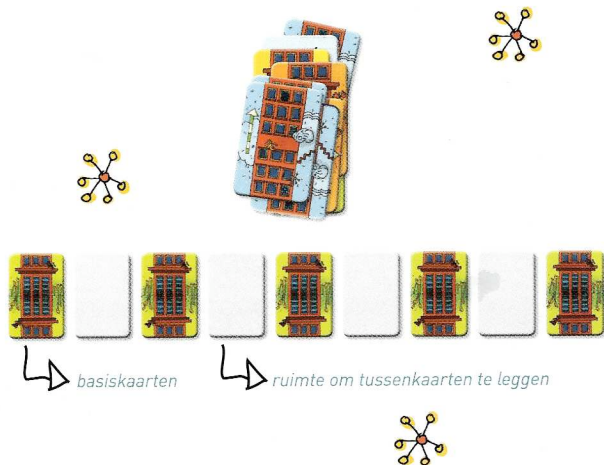
DOEL VAN HET SPEL



Het doel van het spel is om op het einde de hoogste afgewerkte toren te bezitten.

STARTOPSTELLING

De twee spelers zitten tegenover elkaar aan een tafel. In het midden van de tafel worden vijf basiskaarten op een rij gelegd. Zorg ervoor dat je tussen elke kaart ruimte laat om een extra kaart af te leggen. Aangezien het spel zes basiskaarten bevat, blijft er nog één basiskaart over die weer in de doos gaat. De overige kaarten worden goed geschud en als gedekte stapel naast de basiskaarten op de tafel gelegd. Deze startopstelling geldt voor alle spelvarianten.

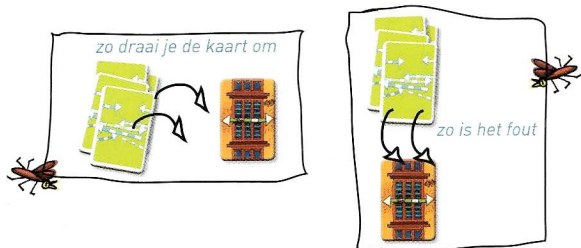


SPELVARIANT 1

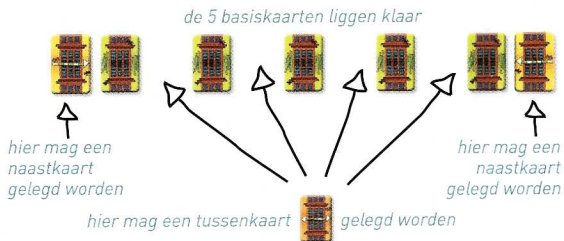
5-6 JAAR: TORENS BOUWEN

Spelduur: +/- 5 min

De spelers nemen om de beurt een kaart van de stapel. Deze kaart mag niet meer gedraaid worden. Ze wordt in de richting gespeeld waarin ze werd omgedraaid.



De speler legt zijn kaart meteen af en verwoordt wat hij doet. Er zijn steeds vijf mogelijkheden:



- Als de speler een **bovenkaart** trekt, legt hij de kaart bovenaan een toren naar keuze. Zo maakt hij zijn eigen torens hoger.
- Als de speler een **onderkaart** trekt, legt hij de kaart onderaan een toren naar keuze. Zo maakt hij een toren van de tegenspeler hoger.
- Als de speler een **tussenkaart** trekt, legt hij de kaart tussen twee basiskaarten in. Is dat niet meer mogelijk omdat er tussen alle

basiskaarten al tussenkaarten liggen, dan wordt de tussenkaart opzijgelegd en is de volgende speler aan de beurt.

- Als de speler een **naastkaart** trekt, legt hij de kaart links of rechts van de uiterste basiskaarten afhankelijk van de richting van de pijl op de naastkaart. Ook hier geldt de regel dat als er al een kaart ligt, de naastkaart opzijgelegd wordt en de beurt naar de volgende speler gaat.
- Als de speler een **dakkaart** trekt, heeft hij twee mogelijkheden.
 - Ofwel legt de speler het dak op één van zijn eigen torens om die toren af te werken. Een toren telt immers pas mee bij de telling op het einde van het spel als hij afgewerkt is met een dak.
 - Ofwel legt de speler het dak op een toren van de tegenspeler om zo te voorkomen dat die toren de hoogste wordt.

EINDE VAN HET SPEL

Wanneer een speler een toren van vijf of meer kaarten (d.i. een basiskaart, minimaal drie bovenkaarten en een dak) heeft afgewerkt, is het spel afgelopen. Deze speler is de winnaar.



Het kaartspel bevat 11 dakkaarten. Je kunt het aantal dakkaarten voor het spel begint verminderen om het spel spannender te maken.



SPELVARIANT 2

7-10 JAAR TORENHOOG

Spelduur: +/- 10 min

De spelers nemen om de beurt een kaart van de stapel. Deze kaart mag niet meer gedraaid worden.

Ze wordt in de richting gespeeld waarin ze werd omgedraaid.

(zie tekening)

De speler legt zijn kaart meteen af en verwoordt wat hij doet.

Er zijn steeds vijf mogelijkheden:

- Als de speler een **bovenkaart** trekt, legt hij de kaart bovenaan een toren naar keuze. Zo maakt hij zijn eigen torens hoger.



- Als de speler een **onderkaart** trekt, legt hij de kaart onder een toren naar keuze. Zo maakt hij een toren van de tegenspeler hoger.
- Als de speler een **tussenkaart** trekt, legt hij de kaart tussen twee basiskaarten in. Is dat niet meer mogelijk omdat er tussen alle basiskaarten al tussenkaarten liggen, dan wordt de tussenkaart de start voor een nieuwe toren naast het huidige speelvlak. Is die toren al gestart, dan wordt de tussenkaart bovenop deze extra toren gelegd.
- Als de speler een **naastkaart** trekt, legt hij de kaart links of rechts van de uiterste basiskaarten afhankelijk van de richting van de pijl op de naastkaart. Ook hier geldt de regel dat als daar al een kaart ligt, de naastkaart afgelegd wordt op de extra toren die naast het speelvlak gebouwd wordt.
- Als de speler een **dakkaart** trekt, heeft hij drie mogelijkheden.
 - Ofwel legt de speler het dak op één van zijn eigen torens om de toren af te werken. Een toren telt immers pas mee bij de telling op het einde van het spel als hij afgewerkt is met een dak.
 - Ofwel werkt de speler een toren van de tegenspeler af met de dakkaart om zo te voorkomen dat die toren de hoogste wordt.
 - Ofwel legt de speler de dakkaart op de extra toren en is het spel afgelopen.



EINDE VAN HET SPEL



Wanneer een speler een dakkaart op de bijgebouwde toren legt, is het spel afgelopen. Als geen enkele speler dit doet, speel je verder tot de hele stapel kaarten op is.

Vervolgens tellen de spelers het aantal kaarten van de afgewerkte torens om te bepalen welke toren de hoogste is. Er wordt vanaf de basiskaart naar boven toe geteld. De basiskaart zelf wordt meegerekend, de dakkaart niet.

De hoogste toren wint. Dit kan de toren van een van de spelers zijn, maar evengoed de extra bijgebouwde toren. In het laatste geval heeft niemand gewonnen.

TIP

In het kaartspel zitten 11 dakkaarten. Je kunt het aantal dakkaarten voor het spel begint verminderen om het spel spannender te maken.



SPELVARIANT 3

+ 10 JAAR TORENTOTAAL

Spelduur: +/- 10 min

Elke speler neemt drie kaarten van de stapel en houdt die in zijn hand. De kaarten worden gespeeld in de richting waarin ze van de stapel werden getrokken.

De spelers leggen om de beurt een kaart af en nemen vervolgens een nieuwe kaart van de stapel zodat ze opnieuw drie kaarten in de hand hebben.

Als een speler een kaart speelt, heeft hij steeds vijf mogelijkheden:

- De speler kan een **bovenkaart** afleggen. Hij legt de kaart dan bovenop een toren naar keuze om zijn eigen torens hoger te maken.
- De speler kan een **onderkaart** afleggen. Hij legt de kaart dan onder een toren naar keuze en verhoogt zo een toren van de tegenspeler.
- De speler kan een **tussenkaart** afleggen. Hij legt de kaart dan tussen twee basiskaarten in. Als dat niet meer mogelijk is omdat daar al tussenkaarten liggen, wordt met de tussenkaart een nieuwe toren gebouwd naast het huidige speelvlak. Is die toren al gestart, dan wordt de tussenkaart bovenop deze extra toren gelegd.
- De speler kan een **naastkaart** afleggen. Hij legt de kaart links of rechts van de uiterste basiskaarten afhankelijk van de richting van de pijl op de kaart. Ook hier geldt de regel dat als er al een kaart ligt, de naastkaart afgelegd wordt op de extra toren naast het speelvlak.
- De speler kan een **dakkaart** afleggen. Hij heeft drie mogelijkheden:
 - Ofwel legt de speler het dak op één van zijn eigen torens om de toren af te werken. Een toren telt immers pas bij de telling op het einde van het spel als hij afgewerkt is met een dak.
 - Ofwel werkt de speler een toren van de tegenspeler af met een dakkaart om zo te voorkomen dat die toren de hoogste wordt.
 - Ofwel legt de speler de dakkaart op de extra toren en is het spel afgelopen.

EINDE VAN HET SPEL

Wanneer een speler een dakkaart op de bijgebouwde toren legt, is het spel afgelopen. Als geen enkele speler dit doet, speel je verder tot de hele stapel kaarten op is en de speler die aan de beurt is, geen derde kaart meer in zijn hand heeft. De kaarten die de spelers nog in hun handen hebben, worden opzijgelegd.

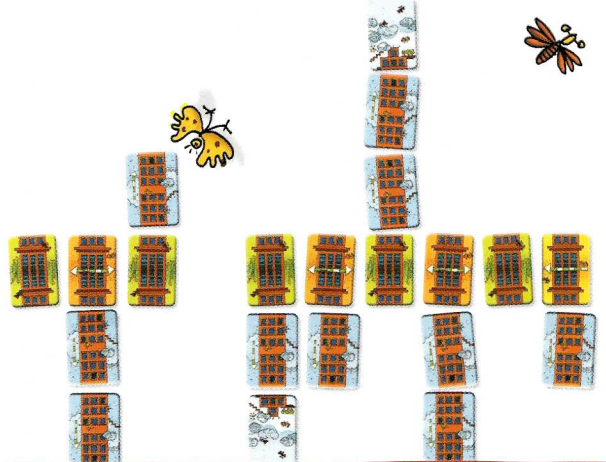
Vervolgens tellen de spelers hun totale score op. Dit gaat als volgt.

- Enkel afgewerkte torens (d.i. met een dakkaart) tellen mee.
- Enkel een basiskaart: de speler krijgt geen punten.
- Een toren van twee kaarten (basiskaart + dakkaart): de speler krijgt één punt.
- Een toren van drie kaarten (basiskaart + kaart + dakkaart): de speler krijgt twee punten.
- Een toren van vier kaarten (basiskaart + kaarten + dakkaart): de speler krijgt drie punten.
- Een toren van vijf of meer kaarten: de speler krijgt vier punten.
- Enkel een dakkaart: de speler krijgt geen punten.
- Elke kaart uit de extra toren naast het speelveld is vier punten waard. Aangezien hier geen basiskaart ligt, worden alle kaarten bij de score opgeteld.
- Als de extra toren niet afgewerkt is met een dakkaart en er dus doorgespeeld is tot de stapel kaarten volledig op was, telt de extra toren niet mee bij de eindtelling.

De speler met de meeste punten is de winnaar. Als de bijgebouwde toren de meeste punten heeft, heeft geen van beide spelers gewonnen.



In het kaartspel zitten 11 dakkaarten. Je kunt het aantal dakkaarten voor het spel begint verminderen om het spel spannender te maken.



Plantyn is één van de leidende educatieve Vlaamse uitgeverijen. Onder het logo Thuisbasis ontwikkelt zij producten om het leren leuk te maken, thuis en in de klas. Meer informatie vind je op www.thuisbasis.be

© 2010, Plantyn NV, Mechelen, Belgium
Plantyn - Motstraat 32 - 2800 Mechelen

Alle rechten voorbehouden. Behoudens de uitdrukkelijk bij wet bepaalde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden veeelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze dan ook, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande en schriftelijke toestemming van de uitgever.

Auteur: Annelies De Man
Illustraties & vormgeving: www.cesart.be

ISBN: 978-90-301-0446-9
D2010/0032/906



Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar omwille van enige kleine onderdelen die afgescheurd en ingeslikt kunnen worden.



Bewaar deze verpakking, ze bevat nuttige informatie.

Geproduceerd in China

www.thuisbasis.be



Thuis
basis

Van Plantyn