

architerto

Das dreidimensionale Logikspiel
für clevere Baumeister!

Spielanleitung

Inhalt

18 Bausteine:

4 Würfel

4 Rechtecke

4 angeschnittene
Rechtecke

2 Rundstäbe

2 Dreiecke

1 Halbkreis

1 Brücke

1 Spiralblock
mit 50 Aufgaben
und Lösungen



Das Spiel

Auf jeder Seite des Aufgabenheftes ist ein Bauwerk abgebildet, das aus verschiedenen geometrischen Bausteinen errichtet werden muss. Was einfach beginnt, wird im Laufe des Spiels immer schwieriger:

- 1 bis 8 gelb (ganz einfach)
- 9 bis 16 orange
- 17 bis 25 grün
- 26 bis 34 blau
- 35 bis 42 lila
- 43 bis 50 rot (ganz schön knifflig)

Welche Bausteine in welcher Menge benötigt werden, ist ebenfalls auf jeder Seite zu sehen. Nur diese Steine dürfen für eine Aufgabe verwendet werden. Ist ein Bauwerk errichtet, darf kein Stein übrig bleiben. Erst dann gilt die Aufgabe als gelöst.

Lösungen

Am Ende des Spiralblocks gibt es zu jeder Aufgabe eine Lösung. Neben der abgebildeten Lösung kann es weitere korrekte Lösungen geben. Jedes errichtete Bauwerk, welches das nachzubauende Modell exakt wiedergibt und aus allen vorgeschriebenen Bausteinen besteht, ist eine korrekte Lösung! Damit Sie die Lösungen besser nachvollziehen können, sind die Bausteine im Lösungsteil farblich gekennzeichnet:



Noch ein paar Tipps:

- Bevor Sie sich die Lösungen anschauen, sollten Sie das errichtete Bauwerk genau aus dem Blickwinkel betrachten, aus dem es in der Aufgabe abgebildet ist. So erkennen Sie eventuelle Fehler am leichtesten.
- Bauen Sie die Bauwerke auf einer ebenen Unterlage.
- Verwenden Sie eine raue Unterlage, damit der Reibungswiderstand größer ist.
- Zeigen Sie Ausdauer: Um in diesem Spiel erfolgreich voranzukommen, brauchen Sie eine gesunde Dosis an Ausdauer, da Konstruktionsfehler auf dem Weg zum Erfolg unvermeidlich sind. Architecto erfordert Fingerfertigkeit und Sinn für räumliche und geometrische Verhältnisse. Fähigkeiten, die Sie mit diesem Spiel trainieren können.
- Seien Sie erfinderisch: Zeigen Sie Mut und Kreativität und erfinden Sie ihre eigenen Bauwerke. Beschränken Sie sich nicht nur auf die Aufgaben im Spiralblock.

Ein Beispiel ...



Die Aufgabe zeigt ein Bauwerk ...



... und die Bausteine, die beim Bau verwendet werden müssen.



So müssen die Steine zusammengesetzt werden, damit das abgebildete Bauwerk entsteht.