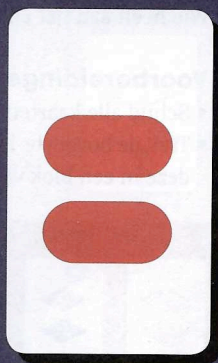
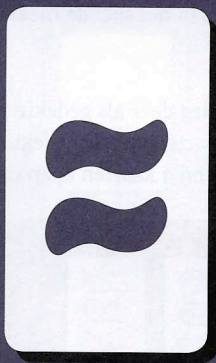
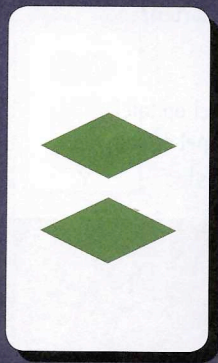


Marsha J. Falco

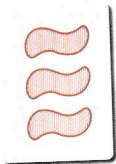
# S E E T



*Een sterk visueel  
spel voor 1-8 spelers.*



## Speelmateriaal



81 speelkaarten



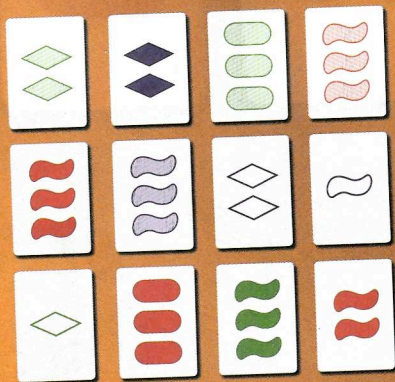
de spelregels

### Kort speloverzicht

Er liggen steeds 12 kaarten op tafel. Sommige combinaties van kaarten vormen een zogenaamde SET. Alle spelers zoeken tegelijkertijd zo'n SET. Wie een correcte SET heeft gevonden, mag de kaarten hebben, waarna de kaarten op tafel worden aangevuld. Wie heeft aan het einde van het spel de meeste kaarten?

### Vorbereidingen

- Schud alle kaarten en leg deze als gedekte stapel op tafel.
- Trek de bovenste 12 kaarten van de gedekte stapel en leg deze in een blok van 3 bij 4 kaarten open op tafel.



*Een voorbeeld van een startopstelling*

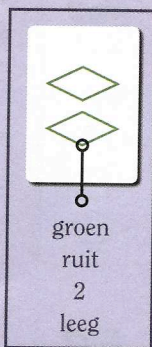
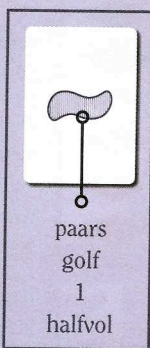
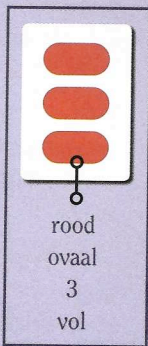
## Spelverloop

Op het moment dat de kaarten op tafel liggen, begint het spel direct. Alle spelers zijn tegelijkertijd aan de beurt en zoeken naar een SET (zie kader "WAT IS EEN SET?").

### WAT IS EEN SET?

Elke kaart heeft 4 eigenschappen, te weten een hoeveelheid, een kleur, een vorm en een vulling. Van elke eigenschap zijn er drie varianten:

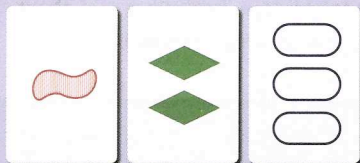
Eigenschap	Variant 1	Variant 2	Variant 3
Hoeveelheid	1	2	3
Kleur	rood	paars	groen
Vorm	ovaal	ruit	golf
Vulling	leeg	halfvol	vol



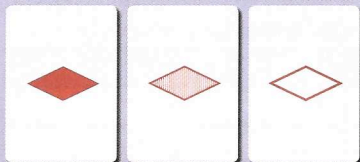
Een SET bestaat uit 3 kaarten waarvan voor alle 4 eigenschappen **afzonderlijk** geldt dat de variant ervan precies gelijk of volledig verschillend moet zijn. Bij elke combinatie van 3 kaarten stel je jezelf steeds voor elke eigenschap **apart** de vraag: is de variant van deze eigenschap op alle kaarten precies gelijk of volledig verschillend? Kun je voor alle eigenschappen deze vraag met "ja" beantwoorden, dan heb je een correcte SET gevonden! Op de volgende bladzijde vind je een aantal voorbeelden.



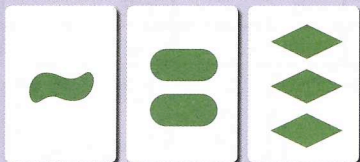
## VOORBEELDEN VAN KAARTCOMBINATIES



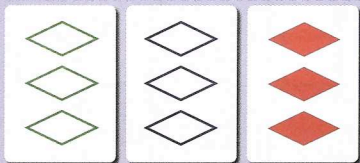
hoeveelheid: ✓ (alles verschillend)  
 kleur: ✓ (alles verschillend)  
 vulling: ✓ (alles verschillend)  
 vorm: ✓ (alles verschillend)  
 ✓ -> SET!



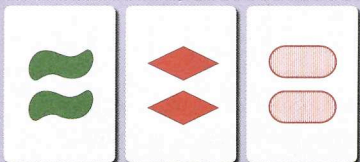
hoeveelheid: ✓ (alles gelijk)  
 kleur: ✓ (alles gelijk)  
 vulling: ✓ (alles verschillend)  
 vorm: ✓ (alles gelijk)  
 ✓ -> SET!



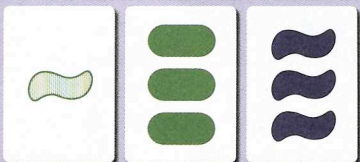
hoeveelheid: ✓ (alles verschillend)  
 kleur: ✓ (alles gelijk)  
 vulling: ✓ (alles gelijk)  
 vorm: ✓ (alles verschillend)  
 ✓ -> SET!



hoeveelheid: ✓ (alles gelijk)  
 kleur: ✓ (alles verschillend)  
 vulling: ✗ (slechts twee gelijke)  
 vorm: ✓ (alles gelijk)  
 ✗ -> GEEN SET!



hoeveelheid: ✓ (alles gelijk)  
 kleur: ✗ (slechts twee gelijke)  
 vulling: ✗ (slechts twee gelijke)  
 vorm: ✓ (alles verschillend)  
 ✗ -> GEEN SET!



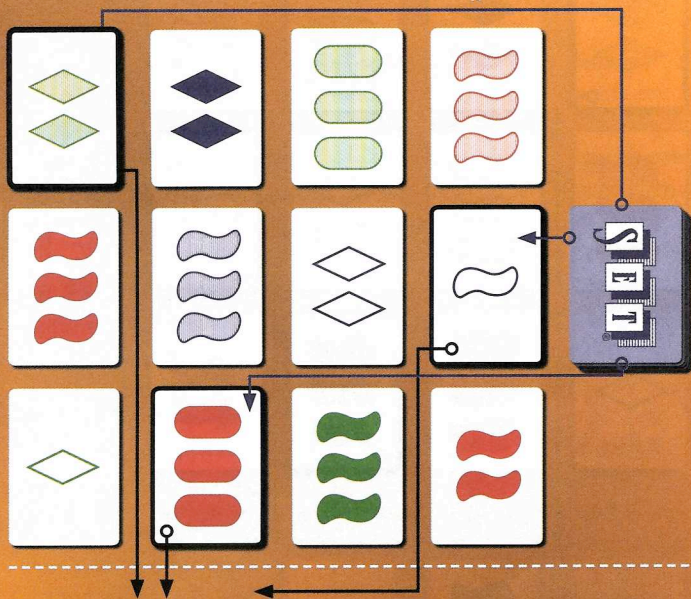
hoeveelheid: ✗ (slechts twee gelijke)  
 kleur: ✗ (slechts twee gelijke)  
 vulling: ✗ (slechts twee gelijke)  
 vorm: ✗ (slechts twee gelijke)  
 ✗ -> GEEN SET!

De spelers mogen tijdens het zoeken niet aan de kaarten komen of hun handen zodanig boven de kaarten bewegen dat het zicht van de andere spelers op de kaarten wordt belemmerd.

Een speler die een SET denkt te zien, roept duidelijk "SET!".

Het spel wordt direct onderbroken en de roepende speler wijst de combinatie van 3 kaarten aan. Er zijn dan twee mogelijkheden:

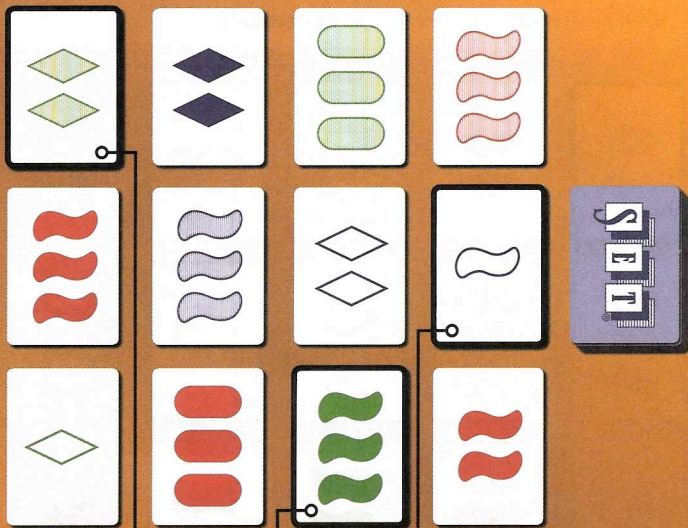
- De combinatie is inderdaad een SET. In dat geval pakt de speler de 3 kaarten en legt deze gedekt voor zich neer (bovenop eventuele eerder gewonnen kaarten). Eén van de spelers vult daarna het blok open kaarten op tafel weer tot 12 kaarten aan.



*De speler legt deze kaarten gedekt voor zich neer. Vul daarna de open plekken op met nieuwe kaarten van de stapel.*

- De combinatie is geen SET. In dat geval gaat het spel gewoon door. De speler die per abuis heeft geroepen, mag pas weer meedoen nadat een andere speler een correcte SET heeft gevonden.

**BELANGRIJK:** het is niet van belang waar de kaarten van een combinatie in het blok liggen. Ze hoeven dus niet aan elkaar te grenzen.



*Deze combinatie is geen SET. De kaarten blijven liggen en de speler mag pas weer meedoen als een andere speler een correcte SET heeft gevonden.*

### **Extra spelregels:**

- Tegen het einde van het spel is het niet meer mogelijk om het blok tot 12 kaarten aan te vullen. In dat geval vullen de spelers het blok met de nog beschikbare kaarten aan en spelen ze met minder kaarten in het blok op de gebruikelijke manier verder.
- Het is mogelijk dat de kaarten op tafel geen SET bevatten. Als de spelers het daarover eens zijn, vult één van de spelers het blok aan tot 15 kaarten (of 18, enzovoort). Het spel gaat daarna zoals gebruikelijk door. Het blok wordt echter pas weer aangevuld als er minder dan 12 kaarten op tafel liggen (aangevuld tot 12 kaarten).
- Als meerdere spelers tegelijk SET roepen, wijzen de betreffende spelers tegelijk de door hun gevonden SET(s) aan. Als slechts één van hen een correcte SET heeft gevonden, krijgt hij de 3 kaarten en wordt het spel op de gebruikelijke manier vervolgd, waarbij ook de spelers die een fout maakten gewoon mogen meedoen. Hebben meerdere spelers een correcte SET gevonden, verdeel dan alle betrokken kaarten gelijkelijk over deze spelers en schuif eventuele overgebleven kaarten gedekt onder de gedekt stapel. Het spel gaat daarna zoals gebruikelijk verder, waarbij spelers die een fout maakten gewoon mogen meedoen.

### **Einde van het spel**

Het spel is afgelopen als de gedekte stapel uitgeput is en de spelers geen SET meer kunnen vinden. De spelers tellen hun gewonnen kaarten. De speler met de meeste kaarten wint het spel. Bij een gelijke stand delen de betreffende spelers de overwinning.



## VARIANTEN

### Vereenvoudigd set

Deze variant is zeer geschikt voor beginners en jongere kinderen. Gebruik uitsluitend de 27 kaarten van één kleur. Hierdoor valt de eigenschap "kleur" weg. Er wordt met 9 kaarten in een blok van 3 bij 3 gespeeld. Alle andere spelregels blijven gelijk.

### Toernooi

Deze toernooivariant is geschikt voor 3 tot 9 spelers. Er worden zoveel ronden gespeeld als er deelnemers zijn. Eén van de spelers is spelleider en doet zelf niet aan het spel mee. Hij schudt de kaarten en legt ze op tafel. Hij vult ook steeds de kaarten aan. Aan het einde van een ronde noteert hij de score van de spelers (1 punt per kaart). In de volgende ronde is de speler links van hem spelleider, enzovoort. Het spel is afgelopen als iedereen één keer spelleider is geweest. De speler met de meeste punten wint het spel.

### Solitair spel

Je kunt SET! ook alleen spelen. Probeer in zo min mogelijk tijd zoveel mogelijk SETS te vinden. Alle spelregels van het basisspel zijn van kracht. Je eindscore is gelijk aan het aantal kaarten dat je aan het einde van het spel hebt verzameld. Noteer of onthoud deze score en de gebruikte tijd. Mocht je een volgende keer een gelijk aantal kaarten verzamelen, dan bepaalt de gebruikte tijd of je je record hebt gebroken of niet.



© 2009 SET Enterprises  
Uitgever en distributeur:  
999 Games b.v.  
Postbus 60230  
NL - 1320 AG Almere  
[www.999games.nl](http://www.999games.nl)  
Klantenservice:  
0900 - 999 0000

Alle rechten voorbehouden.  
Made in Germany.

Auteur: Marsha J. Falco  
Grafische vormgeving en  
bewerking: Fonts + Files  
Spelregels : Daniel Hogetoorn  
Eindredactie: Michael Bruinsma