

- EN** 1. Remove the 6 puzzle pieces. The 'blockers' remain attached to the game board.
2. Create a challenge by shifting the blockers. You can move the blockers by pushing them up, shifting them to the desired location and pushing them down again. Each blocker setup will result in a new challenge.
3. Fill the empty spaces with all of the puzzle pieces. There is always at least 1 solution.
- FR** 1. Enlevez les 6 pièces de la grille. Les 3 "bloqueurs" restent attachés au boîtier.
2. Créez un défi en déplaçant les 3 bloqueurs au gré de vos envies. Pour déplacer un bloqueur poussez le vers le haut, faites le glisser jusqu'à la position voulue puis poussez le vers le bas. Chaque disposition des bloqueurs donne un nouveau défi.
3. Placez les 6 pièces pour remplir la grille. Il y a toujours au moins une solution.
- NL** 1. Verwijder de 6 puzzelstukken. De 'blokkers' blijven aan het spelbord vastzitten.
2. Creëer een uitdaging door de blokkers te verschuiven. Dit doe je door de blokkers omhoog te duwen, ze naar de gewenste plaats te verschuiven en ze weer omlaag te

duwen. Elke opstelling van de blokkers levert een nieuwe opdracht op.

3. Vul de lege plekken met alle puzzelstukken. Er is altijd minstens 1 oplossing.
- DE** 1. Entferne die 6 Spielsteine – die Blocker" bleiben auf dem Spielbrett.
2. Erstelle eine Herausforderung, indem du die Blocker verschiebst. Um einen Blocker an die gewünschte Position zu verschieben, musst du ihn zu Beginn hochdrücken und an der gewünschten Position wieder runterdrücken. Jeder Aufstellung führt zu einer neuen Herausforderung.
3. Füge alle Spielsteine auf den freien Flächen auf dem Spielbrett ein. Es gibt immer mindestens eine korrekte Lösung.
- DK** 1. Tag de 6 brikker af spillepladen. "Forhindringerne" skal blive på spillepladen.
2. Lav en udfordring ved at flytte forhindringerne. Forhindringerne flyttes ved at trække dem op, placere dem det ønskede sted og trykke dem ned igen. Hver gang der flyttes en forhindring, opstår der en ny udfordring.
3. Sæt brikkerne i alle de tomme huller. Der er mindst 1 løsning.
- SE** 1. Ta bort de sex pusselbitarna. Blockeringsbitarna är kvar på spelplanen.