

Trivial Pursuit

TEAM

LEEFTIJD
12+

Trivial Pursuit Team wordt in vier rondes gespeeld. In elke spelronde worden zes vragenkaarten met de goede kant omlaag langs de rand van het bord gelegd. De teams kiezen om de beurt een vragenkaart om te beantwoorden en zoveel mogelijk punten te scoren. Het team dat de meeste punten heeft als alle vragenkaarten gespeeld zijn, wint het spel.

Inhoud: spelbord, 2 pionnen, kaartenhouder met standaard, 12 kaartensets (360 kaarten), 30 blanco kaarten.

Doel van het spel

De eerste langs het spelpad komen door punten te verdienen voor correct beantwoorde vragen.

Vorbereiding

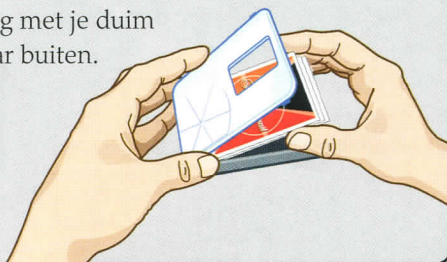
Leg het spelbord klaar en zet de twee pionnen op het START-vak.

Kies een setje kaarten en pak het uit. Schud de kaarten NIET – het is belangrijk dat ze de juiste volgorde houden. Haal de spelregelkaart (de bovenste) en de scorekaart (de onderste) van het stapeltje en leg ze op tafel voor als je iets na wilt bekijken. Doe de kaarten met de goede kant omlaag in de kaartenhouder.

LET OP: om de kaartenhouder te openen, zoek je de bultjes aan de zijkant en je klikt het deksel open.

Verdeel de spelers in twee teams.

Druk om kaarten uit de houder te halen de kaart voorzichtig omlaag met je duim en schuif hem naar buiten.



Ronde één

1. Pak de eerste kaart uit de houder en lees ze hardop voor. Dit zijn de regels voor ronde één.
2. Pak de volgende zes kaarten en leg ze (goede kant omlaag) op tafel.
3. Het team dat begint, wijst een kaart aan op tafel en het andere team leest ze voor.

4. Als je team met succes vragen beantwoordt, verplaats je je pion het verdiende aantal punten vooruit op het spelbord.

5. Leg de gebruikte kaart op een weglegstapel.
6. Nu is het andere team aan de beurt.

Volg dezelfde stappen voor rondes twee tot en met vier totdat de kaartenhouder leeg is.



De kaartensets

Er zijn 12 setjes kaarten in het spel; elk setje vormt een compleet spel. Deze algemene kennis-sets bestaan uit 30 kaarten: een spelregelkaart, een scorekaart, 4 kaarten die het spel in rondes opdelen en 24 vragenkaarten. Het team dat na de laatste vraag in ronde vier het verste langs het spelpad is gekomen, wint.



De rondes

Er zijn vier rondekaarten per spel. Deze kaarten bepalen welk team de nieuwe ronde begint en bieden soms een kans om extra punten te verdienen!



De vragen

Elke vraag valt in een van de 6 klassieke Trivial Pursuit categorieën: Aardrijkskunde, Amusement, Geschiedenis, Kunst & Literatuur, Wetenschap & Natuur en Sport & Ontspanning. Elke kaart omvat ook een subcategorie die gebaseerd is op het onderwerp van de vraag zelf. Er zijn 24 vragen in elk spel (6 voor elke ronde), maar het gaat hier niet om gewone vragen & antwoorden. In Trivial Pursuit Team heb je 6 soorten vragen en verschillende manieren om punten te scoren.

De vragen

Op elke kaart vind je een van de zes soorten vragen:

• Multiple Choice

Kies het juiste antwoord uit de vier gegeven mogelijkheden.

PUNTEENTELLING:

Goed antwoord in 1 keer	6 punten
2 ^e poging	3 punten
3 ^e poging	1 punt

• Ben jij de expert?

Bekijk de categorie op de achterkant van de kaart. Is een speler van je team daar expert in? Zo ja, dan laat je die speler proberen de vraag solo te beantwoorden.

PUNTEENTELLING:

Solo-antwoord	6 punten
Team-antwoord	3 punten

• Wat is het verband?

Beantwoord drie vragen die een zeker verband hebben met elkaar.

PUNTEENTELLING:

Elk goed antwoord	2 punten
-------------------	----------

• Noem er 6

Noem 6 dingen uit de gegeven categorieën. Je krijgt maar zes pogingen, maar je raakt geen punten kwijt voor foute antwoorden.

PUNTEENTELLING:

Elk goed antwoord	1 punt
-------------------	--------

• Meer of minder

Kies of je een makkelijke of een moeilijke vraag beantwoordt.

PUNTEENTELLING:

Moeilijk	6 punten
Makkelijk	3 punten

• Alles of niets

Luister naar vijf beweringen en kies per bewering of die waar is of niet. Telkens als je correct antwoordt, mag je kiezen of je stopt of je punten houdt of doorgaat voor nog een vraag. Maar als je een vraag fout beantwoordt, raakt je punten voor deze beurt kwijt.

PUNTEENTELLING:

Elk goed antwoord	1 punt
Alle vijf goed	6 punten

De winnaar

Het team dat na de laatste kaart het verste langs het spelpad is gekomen, wint het spel!

Maak je eigen kaarten

Je vindt 30 blanco kaarten in het spel. Gebruik ze om je eigen vragen te maken – overdonder je vrienden, verbaas de familie – kortom: maak je eigen spel!

Spelen op reis

Je kunt TP Team werkelijk overal spelen. Met een setje kaarten in de kaartenhouder heb je een spel dat zó mee op reis kan.

Elk setje bevat een scorekaart voor de puntentelling, dus je kunt het spel ook zonder het spelbord gebruiken.



© 2009 Hasbro. Alle rechten voorbehouden.
Gedistribueerd in België door Hasbro België NV/SA, Industrialaan 1 bus 1,
1702 Groot-Bijgaarden, België.

www.hasbro.be



06090369