

## Pilot



## Polizist



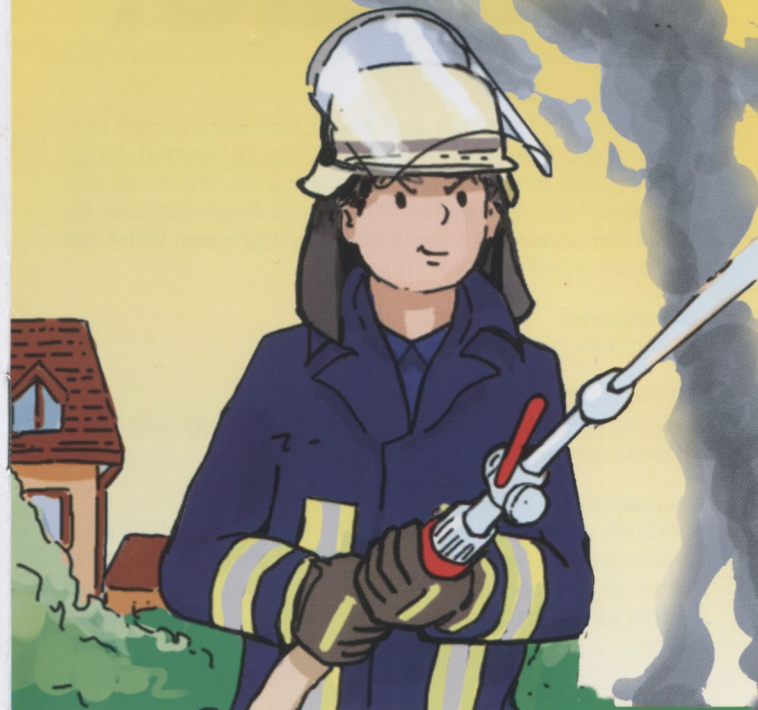
## Tierpflegerin



# MEMOTRIO®

## Kennst du die Berufe?

Zusammenhänge spielerisch erlernen –  
Memospaß mit Lerneffekt





**Zusammenhänge spielerisch erlernen –  
Memospaß mit Lerneffekt**

**Für 2–4 Kinder ab 5 Jahren**

# Kennst du die Berufe?

Wo arbeitet ein Lokführer und womit fährt der Polizist? Hier ist ein gutes Gedächtnis gefragt! Gesucht werden Dinge und Personen rund um verschiedene Berufe. Wer findet den Feuerwehrmann, den Schlauch und das Feuerwehrauto als Erster? Der Spieler, der die meisten Dreiergruppen findet, hat bei diesem Spiel die Nase vorn.

## **Spielmaterial**

36 Memo-Karten

## **Ziel des Spiels**

Wer kann sich gut merken, wo welches Motiv liegt, und findet am Ende die meisten Dreiergruppen?

## **Vor dem ersten Spiel**

Nehmt die verpackten Karten aus der Schachtel. Schaut euch die Karten genau an. Auf jeder Karte ist in der Mitte ein großes Bild zu sehen, in einer der Ecken ein farbiges Symbol. Dieses Symbol zeigt euch, welche Karten jeweils eine Dreiergruppe bilden.

## **Vorbereitung**

Die Memo-Karten werden gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgebreitet (mit einfarbiger Seite nach oben). Achtet beim Ausbreiten darauf, dass die Karten nicht übereinander liegen.

## **Das Spiel beginnt**

Gespielt wird im Uhrzeigersinn, der jüngste Spieler beginnt. Er deckt nun nacheinander drei beliebige Karten auf. Dann wird geschaut:

- **Zeigen diese drei Karten das gleiche Symbol und bilden sie eine Dreiergruppe?**

Bravo! Der Spieler nimmt die drei Karten und legt sie vor sich ab. Dann deckt er drei weitere Karten auf. Ein Spieler darf so lange je drei Karten aufdecken, wie er jeweils drei Karten einer gleichen Dreiergruppe findet.

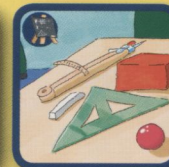
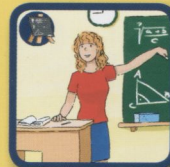
- **Zeigen die drei aufgedeckten Karten unterschiedliche Symbole, es wurde also nicht eine passende Dreiergruppe gefunden?**

Dann hat der Spieler Pech gehabt. Die Karten werden wieder verdeckt und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Wenn ihr euch nicht sicher seid, ob Karten zu einer Dreiergruppe gehören, habt ihr zwei Möglichkeiten:

- 1) Ihr könnt entweder überprüfen, ob bei allen drei Karten dasselbe Symbol in einer der Ecken abgebildet ist
- 2) oder ihr schaut auf der Rückseite der Anleitung nach. Dort sind noch einmal alle Dreiergruppen abgebildet.

Es müssen immer drei Karten aufgedeckt werden, unabhängig davon, ob die ersten beiden Karten zu einer Dreiergruppe gehören oder nicht.



## Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn alle Karten in der Tischmitte aufgedeckt wurden. Jeder Spieler stapelt nun die Karten, die vor ihm liegen. Dann werden die Stapel nebeneinander gelegt und verglichen. Der Spieler mit dem höchsten Stapel ist der Sieger.

## Variante für jüngere Kinder

Vor Beginn des Spieles wird jeweils die dritte Karte aussortiert, um Paare zu bilden. Die Memo-Karten werden verdeckt ausgebreitet und beim Spiel werden die jeweiligen Paare gesucht, welche zueinander passen. Als Kontrolle dienen wiederum die grafischen Symbole.



Vor Beginn des Spiels können auch ganze Dreiergruppen aussortiert werden. Durch die kleinere Kartenanzahl ist das Spiel ebenfalls leichter.

## Variante Meister

Wer eine richtige Dreiergruppe aufgedeckt hat, muss zuerst den Namen des Berufs sagen, bevor er die Karten nehmen und vor sich ablegen darf, zum Beispiel „Lehrerin“. Sagt der Spieler den falschen Namen, muss er die Karten wieder umdrehen und der nächste Spieler hat die Chance, diesen Dreier zu gewinnen. Ob eine Bezeichnung richtig ist, könnt ihr mit den Abbildungen auf der Rückseite der Anleitung überprüfen.



## Ärztin



## Bäcker



## Bauer



## Feuerwehrmann



## Lehrerin



## Friseurin



## Lokführer



## Koch



## Maurer

