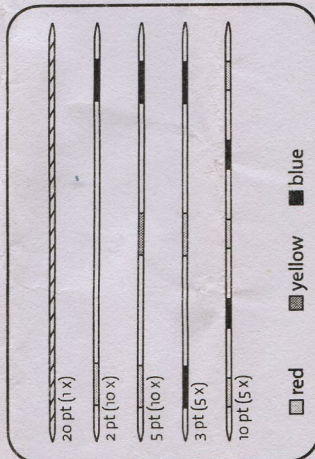
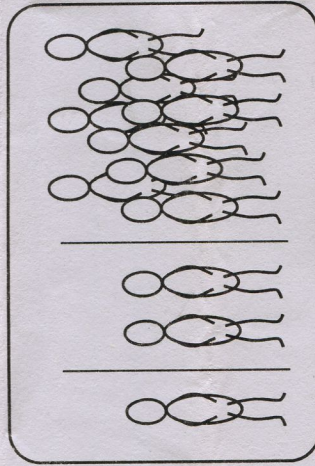


Big Poles

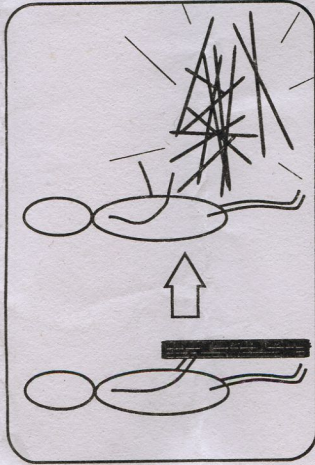
GA014



EN Each pole is worth a certain points.
 NL Elke stok is een bepaald aantal punten waard.

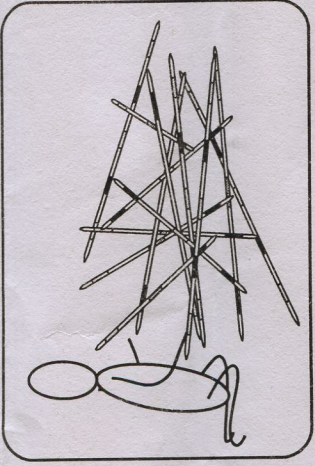


EN Play alone, with two players or with a group.
 NL Speel alleen, met twee spelers of met een groep.



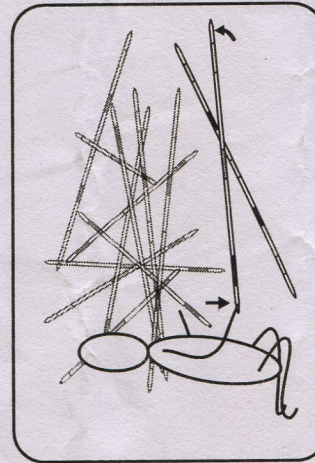
EN Bundle the poles in a upward position. And let them loose (you might have to do a step backwards.) If the poles do not fall right, you can try again. This is your start position.

NL Hou de stokken in een verticale bos bij elkaar. Laat ze dan allemaal tegelijkertijd los. (Je moet waarschijnlijk even achteruit stappen wanneer je dit doet). Als je stokken niet goed vallen, mag je nog een keer. Dit is de startpositie.



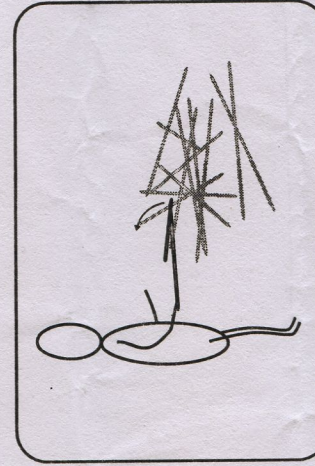
EN The first player starts by picking up a pole. He/ she may only touch this pole and the other poles may not move. If you do move or touch another pole you may not continue and it's another players turn. If you succeed, you may lay down the pole next to you and continue by picking the next pole.

NL De eerste speler start door een stok te pakken. Hij/zij mag alleen maar deze stok aanraken en de andere stokken mogen daarbij niet bewegen! Beweeg of raak je een andere stok aan, dan mag je niet verder en is de volgende speler aan de beurt. Lukt het om er één te pakken, dan mag je hem naast je neerleggen en verder gaan met de volgende stok.



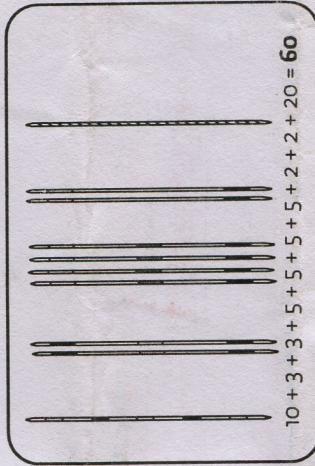
EN An easy way to pick up a pole which is on top, is to press on the tip of the pole. Now the pole will lift up and you can pick it up with your other hand. But you are of course aloud to think of your own way as well!

NL Een gemakkelijke manier om een stok te pakken is door op het uiteinde te drukken en hierdoor de stok omhoog te wippen. Nu kun je de stok met je andere hand pakken. Maar je mag natuurlijk ook je eigen manier bedenken!



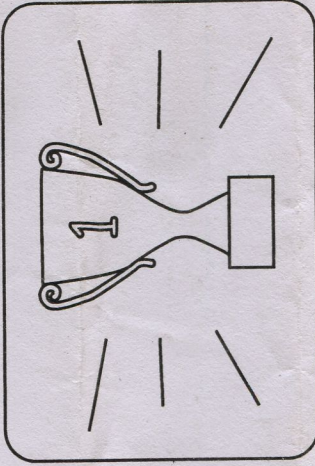
EN When you have won a first pole, you are aloud to use it to pick up another one. But note that you are still not aloud to move the other poles in the game!

NL Wanneer je een stok gewonnen hebt, mag je deze gebruiken om een andere stok te pakken. Maar je andere stokken in het spel mogen nog steeds niet bewegen.



EN At the end of the game, count all scores. The player or group with the highest score wins the game.

NL Tel aan het eind van het spel de scores bij elkaar op. De speler of groep met de hoogste score wint het spel.





20p



10p



5p



3p



2p



20p



10p



5p



3p



2p

