

# SCHUBITRIX

## Gewichten

- Inhoud: • 2 spellen met elk 24 kaarten  
• Handleiding van het spel

### Doel van het spel

#### Spel 1 (rode achterkant)

Maten omrekenen,  
schrijfwijze met twee maten

#### Spel 2 (groene achterkant)

Maten omrekenen,  
schrijfwijze met één maat

#### De onderstaande SCHUBITRIX zijn verkrijgbaar:

##### Wiskunde

- |                                 |                     |
|---------------------------------|---------------------|
| • Optellen tot 20               | bestelnr. 239 50    |
| • Aftrekken tot 20              | bestelnr. 239 51    |
| • Optellen en aftrekken tot 20  | bestelnr. 239 68    |
| • Optellen tot 100              | bestelnr. 239 66    |
| • Aftrekken tot 100             | bestelnr. 239 67    |
| • Optellen en aftrekken tot 100 | bestelnr. 239 60    |
| • Vermenigvuldigen              | bestelnr. 239 61EXP |
| • Delen                         | bestelnr. 239 62EXP |
| • Lengtematen                   | bestelnr. 239 52    |
| • Inhoudsmaten                  | bestelnr. 239 53    |
| • Gewichten                     | bestelnr. 239 54    |
| • Tijd                          | bestelnr. 239 55    |
| • Breuken 1                     | bestelnr. 239 56    |
| • Breuken 2                     | bestelnr. 239 57    |
| • De tafel van tien             | bestelnr. 239 57    |

##### Waarneming

- |                                   |                  |
|-----------------------------------|------------------|
| • FORMA kleuren, vormen, patronen | bestelnr. 239 63 |
| • COMBINADO logisch denken        | bestelnr. 239 64 |
| • PRECISO minuscule verschillen   | bestelnr. 239 65 |

### Spelregels

#### Gezelschapsspel

SCHUBITRIX wordt volgens de bekende dominoregels gespeeld. De 24 kaarten worden met de rugzijde naar boven door elkaar gehusseld. Elk kind trekt zijn kaarten:

- bij 2 spelers ieder 8 kaarten
- bij 3 spelers ieder 5 kaarten
- bij 4 spelers ieder 4 kaarten

De overige kaarten vormen de pot en liggen met de rugzijde naar boven op een stapeltje op tafel. De bovenste kaart wordt omgedraaid en daarmee is het spel geopend. De eerste speler mag aan elke gewenste zijde een kaart aanleggen, als de beide tegenoverliggende waarden met elkaar overeenkomen.

Wie geen passende kaart heeft, neemt een kaart van de stapel c.q. van de pot. Kan deze kaart ook niet aangelegd worden dan gaat de beurt over naar het volgende kind. De winnaar is diegene die het snelste al zijn kaarten kwijt is.

#### Enkelspel

SCHUBITRIX is uitermate geschikt als oefening voor één kind. De kaarten worden uitgelegd. Één kaart wordt uitgekozen om mee te beginnen en daarbij wordt vervolgens een passende kaart gezocht. Één voor één worden alle kaarten aangelegd.

#### Zelfcontrole

De vorm die aan het eind van het spel ontstaat maakt zelfcontrole direct mogelijk.