

Lekkage®

Het spel van de lekkende pijpen

2 tot 5 spelers (8 jaar en ouder)

DOEL

Het doel van het spel is, de eerste speler te zijn, die een complete doorlopende pijpleiding maakt, continue stromend van hoofdkraan tot spuitstuk.

De lengte van de leiding om te winnen varieert bij het aantal spelers:

2 spelers – 15 kaarten*

3 spelers – 12 kaarten*

4 spelers – 10 kaarten*

5 spelers – 8 kaarten*

* kaart met hoofdkraan en spuitstuk niet inbegrepen.

BENODIGDHEDEN

Het spel bevat 110 leidingkaarten en tien cartonnen sleutels. Er zijn 3 soorten leidingen. Koper, wat nooit kan lekken – lood wat op het punt staat van ekken en lood dat reeds lek is. Er zijn 6 verschillende vormen van deze 3 soorten leidingen.

VOORBEREIDING

Haal alle hoofdkraankaarten en spuitstukkaarten uit de stapel. Geef iedere speler een spuit- en een hoofdkraankaart. De spuit- en hoofdkraankaarten die niet gebruikt worden uit het spel laten.

Geef vervolgens iedere speler twee sleutels en leg ook weer de overige uit het spel.



Elke speler zet zijn hoofdkraankaart in verticale positie (zie afbeelding) met de pijpleiding naar links.

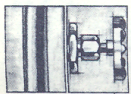
Schud de kaarten en geef iedere speler 5 kaarten met de goede kant naar beneden.

De overgebleven kaarten worden met de goede kant naar beneden in het midden van de tafel gelegd.

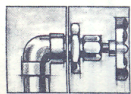
HET SPEL

Kies een speler die als eerste begint. Hij kan het spel beginnen op één van de volgende manieren.

1. Hij mag een "goede" leidingkaart aansluiten (koperen pijp of niet-lekkende loden pijp) bij zijn hoofdkraankaart (wel zo dat de stukken aansluiten) om een begin te maken aan zijn pijpleiding.

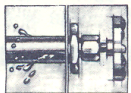


Fout



Goed

2. Hij mag een "lekkende" pijpleidingkaart leggen bij de hoofdkraankaart van zijn tegenstander (loden pijp met een lek).

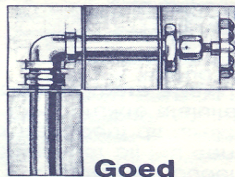


1. Hij mag een kaart nemen met een kaart van de stapel in het midden van de tafel. De geruilde kaart wordt met de goede kant naar beneden onder de stapel geschoven.

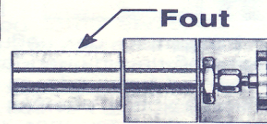
Na elke beurt pakt de speler een kaart van de stapel, zodat hij constant 5 kaarten in zijn handen heeft. Tijdens het spel zijn er de volgende mogelijkheden (zie reparaties, lekkages)

LET OP:

Er kan maar één kaart per beurt neergelegd worden en alle kaarten moeten vertikaal geplaatst worden.

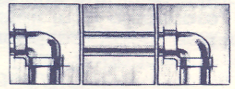


Goed

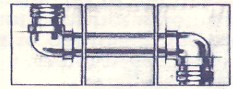


Fout

Alle kaarten moeten zodanig geplaatst worden dat de pijpleiding goed aansluit.



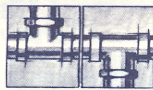
Fout



Goed

De koppelstukken mogen zowel naar boven als naar beneden wijzen, zolang de kaarten maar vertikaal blijven.

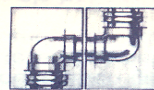
Bij de volgende plaatjes A, B en C is te zien wat de juiste mogelijkheden zijn.



A A

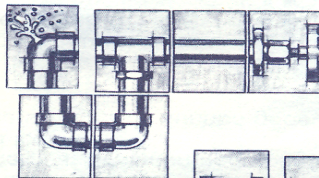


B B

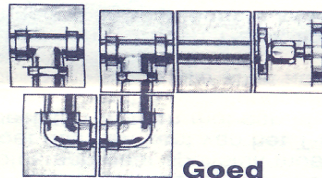


C C

Je mag de kaarten niet zo neerleggen dat dit de doorstroming blokkeert.



Fout

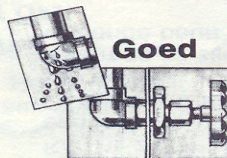


Goed

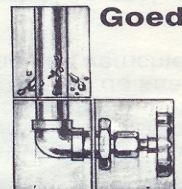
LEKKAGE'S

Tijdens het spel mogen de spelers op hun beurt proberen hun tegenstander een lek in zijn leiding te bezorgen. Een "lekkende" pijpleidingkaart kan op twee manieren geplaatst worden:

Op een kaart van een tegenspeler of tegen de laatste kaart van deze speler aan.



Goed



Goed

Leg je de kaart er bovenop, let dan wel op dat deze lekkende kaart dezelfde vorm heeft, als de kaart waar je hem op wilt leggen. Een lekkende pijpleidingkaart kun je echter nooit op een koperen leidingkaart leggen daar koper nooit lekt. Je kunt hem in dit geval dus alleen aansluiten bij zijn laatste kaart.

Op de kaart van een tegenstander waar reeds een lek heeft gezeten, mag je nooit weer een lek veroorzaken. Hierdoor kan een "lekkende" kaart die gerepareerd is nooit meer lekken.

Je mag alleen "lekkende" kaarten bij ie