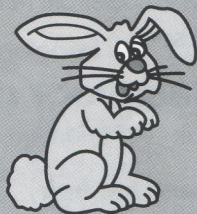


JUNIOR Cluedo

Het spannende spel voor
speelgoed-speurneuzen!



Spelregels
2 - 4 spelers



Inhoud

- | | |
|--|----------------------|
| 1 speelbord | 5 oranje standaards |
| 1 vel karton met:
4 kinderen (de pionnen) | 5 groene standaards |
| 4 "verstopplekjes" | 1 stickervel |
| 1 hek met gras | 1 dobbelsteen. |
| 1 clubhuis | 1 detective-blocnote |

Doel van het spel

De dieren in de buurt verstoppen het speelgoed. Jij moet als een echte detective uitzoeken welk huisdier welk speelgoed verstoppt. Het antwoord is in het clubhuis te vinden. De eerste speler die het raadsel op kan lossen en met het antwoord het clubhuis bereikt, wint het spel.

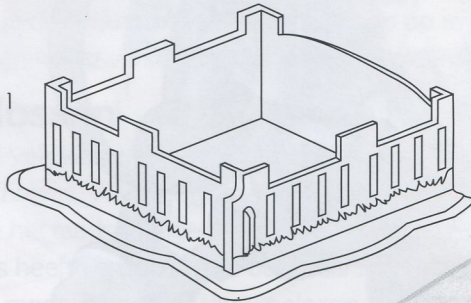
Klaar voor de start?

Druk alle kartonnen onderdelen uit het karton.

Bouw het hek

Buig het hek in een vierkant en klap het gras naar boven. Druk het geheel op z'n plaats (zie afb. 1).

Afbeelding 1



Stickers

1. Plak de speelgoed-stickers op de onderkant van de oranje standaards.
2. Plak de dieren-stickers op de onderkant van de groene standaards.
3. Plak de vierkante stickers op de dobbelsteen.

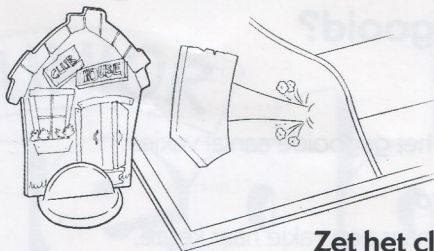
De pionnen

4. Zet de 4 kinderen in de oranje standaards, maar let op dat je de stickers op de onderkant niet kunt zien.
5. Zet de 4 verstopplekjes in de groene standaards, maar let op dat je de stickers op de onderkant niet kunt zien.

Het clubhuis en de antwoorden

Zet het clubhuis in de overgebleven oranje en groene standaard. De stickers onder deze twee standaards bevatten het antwoord op het raadsel. Zorg dat niemand van tevoren een van de stickers kan zien. Zet het clubhuis binnen het hek op het speelbord (zie afb. 2).

Afbeelding 2



Zet het clubhuis hier


De opstelling

1. Elke speler krijgt een velletje van de detective-blocnote. Zorg dat iedereen een pen of potlood heeft om aantekeningen te maken! Op je detective-blaadje staan de volgende dingen:





Kinderen

-  Guus Geel
-  Roosje Rood
-  Peter Paars
-  Geertje Groen






Dieren

-  Hond
-  Konijn
-  Goudvis
-  Poes
-  Vogel

Verstopplekjes

-  Limonadekraam
-  Vogelhuisje
-  Brievenbus
-  Boomhut

Speelgoed

-  Pop
-  Teddybeer
-  Rolschaats
-  Vrachtwagen
-  Bal

2. Zet de vier verstopplekjes op hun plaats op het speelbord!
3. Zet de pionnen op hun eigen START-vakje (dezelfde kleur). Kies met welke pion je wilt spelen. Als er minder dan vier spelers zijn, dan laat je de pionnen die niet gebruikt worden gewoon op hun startvakje staan. Ze helpen namelijk wel mee bij het onderzoek.

Het raadsel begint

1. Bekijk zonder dat de anderen het kunnen zien de sticker onder jouw pion. Streep dit figuurtje door op jouw detective-blaadje. Dit speelgoed doet niet mee in je onderzoek, het is namelijk niet kwijt. Pas op dat de andere detectives niet zien wat je hebt doorgestreept.
2. Nu moet je jouw detective rond het speelbord verplaatsen om de verschillende verstopplekjes te bezoeken en met de andere kinderen te praten om te kijken wat zij je kunnen vertellen. Je verplaatst door de dobbelsteen te gooien. De jongste speler mag beginnen. Het spel gaat verder met de wijzers van de klok mee.

Wat heb je gegooid?



Een getal

Verplaats je pion het gegooide aantal vakjes.



Een skateboard

Verplaats je pion naar een vakje naar keuze.



Het vergrootglas

Laat je pion staan. Pak een andere pion naar keuze en bekijk welke sticker eronder zit. Dat is een aanwijzing!

Waar ben je terecht gekomen?

- Als je op een vakje komt waar al een andere pion staat, mag je hem optillen om te kijken welke aanwijzing hij/zij voor je heeft.
- Als je op een vakje met een pijl komt, naast een verstopplekje, bekijk je de onderkant van de standaard. Alweer een aanwijzing!

Niet vergeten: telkens wanneer je een aanwijzing vindt op de onderkant van een pion of een verstopplekje, moet je de sticker die je ziet doorstrepen op je detective-blaadje. Houd ook bij welke detectives en welke verstopplekjes je gecontroleerd hebt.

Het raadsel oplossen

Blijf je pion over het bord verplaatsen en controleer de andere detectives en de verstopplekjes op aanwijzingen. Als je nog maar één huisdier en één detective op je blaadje over hebt, heb je het raadsel opgelost. Zodra je weet welk dier zich met welk speelgoed in het clubhuis heeft verstopt, ga je daar naar toe. Als je bij het clubhuis bent aangekomen, vertel je je mede-detectives jouw oplossing. Dan kijk je (zonder dat de anderen het zien) onder de standaards van het clubhuis. Als jouw oplossing de juiste is, heb je het spel gewonnen! Maar als je het mis hebt, ben je af! Dan gaat het raadsel verder voor de andere spelers.

Nóg een mysterie!

Als je nog eens wilt spelen, haal je alle kartonnen onderdelen uit de standaardjes. Meng deze door elkaar en het spel kan opnieuw beginnen!



© 1996 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.
Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V.,
Internationale Laan 55/4, 1070 Brussel.

14806NL0696

JUNIOR Cluedo

