



EEN COMBINATIESPEL OM GETALLEN TE ONTDEKKEN.

Inhoud: 4 kaarten, 1 wiel, 24 fiches met illustraties aan beide zijden.

Doel van het spel: Als eerste zijn kaart volmaken.

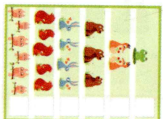
Vorbereiding van het spel:

Kies met welke kant van de fiches je wilt spelen, naargelang de leeftijd van de spelers:

- op de ene kant staan getallen
- op de andere kant staan ogen van een dobbelsteen.



Elke speler kiest een kaart en legt deze voor zich neer.
De fiches worden in het midden van de tafel gelegd, naast het wiel, net de gekozen zijde (getallen of ogen) naar boven.



Spelverloop:

- De eerste speler draait aan de pijl die naar een dier wijst.
- De speler telt hoe vaak dit dier op zijn kaart voorkomt.
- De speler pakt dan de fiche met het bijbehorende getal. Hij legt deze op zijn kaart, tenzij dit getal al in een eerdere ronde voorkwam.
- Dan draait de volgende speler aan de pijl.



De eerste speler met een volle kaart wint.

