

Ridderslag



Het spel bevat:

1. Stevig plastic speelvlak met draaischijf en hefboom.
2. 8 prinsen (4 van elke kleur).
3. 8 zilveren kronen.
4. 2 dobbelstenen.

HET DOEL VAN HET SPEL is: de 4 prinsen tot ridder te slaan en hen terug te brengen naar hun troonzaal.

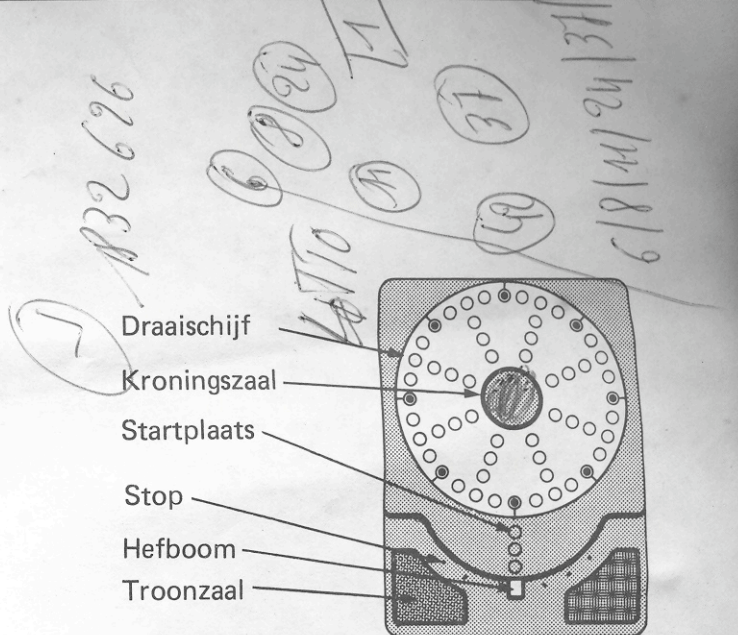
VERLOOP VAN HET SPEL

1. Start

- a. Startpositie: Draai de draaischijf zo, dat de ingang van de standplaats, hefboom en de stop-positie op 1 lijn liggen.
- b. De spelers kiezen 4 prinsen van dezelfde kleur.
- c. De spelers zetten hun prinsen in de troonzaal van gelijke kleur.
- d. De kronen moeten geplaatst worden in de kroningszaal, in het midden van het speelveld.

2. Regels

- a. De spelers werpen de dobbelstenen; degene die het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen.
- b. Eén speler werpt de dobbelstenen en draait de draaischijf zo vaak, totdat het aantal stopposities overeenkomt met hetgeen dat hij met de ene dobbelsteen gegooid heeft. Het aantal ogen dat met de andere dobbelsteen gegooid wordt geeft het aantal stappen aan, welke de prins vooruit mag gaan. De volgorde van draaien en stappen nemen is vrij.



- a. De hefboom mag worden bewogen in beide richtingen. Wanneer je een richting hebt gekozen, moet je de stap in die richting ook afmaken. Als de hefboom de eindpositie bereikt heeft voordat het nodige aantal stopposities is afgemaakt, moet de hefboom in tegengestelde richting bewogen worden om de beurt af te maken.
- b. Een prins moet de kroningszaal binnengaan om tot ridder geslagen te worden. Je moet precies het goede aantal gooien om binnen te gaan. Als je hoger gooit moet de prins verder gaan door de kroningszaal. De zet door de kroningszaal wordt gelijk gesteld aan een stap.
- c. De prins is nu tot ridder geslagen en mag zelf beslissen langs welke weg hij de kroningszaal. De ridders moeten terug naar de troonzaal, hiervoor moeten ze het exacte of een hoger getal gooien om binnen te kunnen gaan.
- d. Een prins of ridder is geslagen wanneer een tegenstander op de bezette plaats terecht komt. In de kroningszaal ben je veilig. Een geslagen prins moet terug naar de troonzaal. Een geslagen ridder moet terug naar de kroningszaal.
- e. **Winnaar** is degene die het eerst al zijn ridders veilig naar de troonzaal heeft teruggebracht.