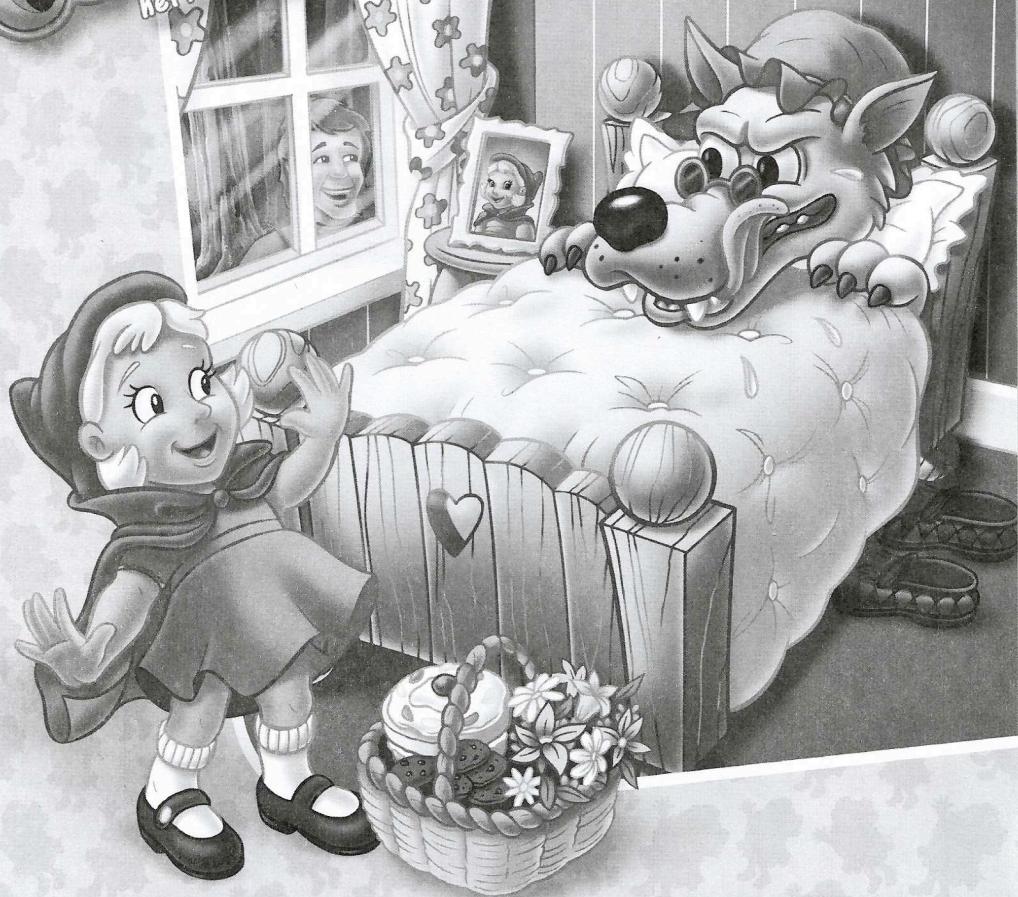


Oh! Grootmoeder

het roodkapje spel



12330



Spelregels

Ooh! Grootmoeder

Het roodkapjespel

Roodkapje gaat bij grootmoeder koekjes brengen. Om bij het huis van haar grootmoeder te komen moet ze eerst door het donkere bos waar de grote boze wolf woont.

Kun jij al het lekkers bij grootmoeder brengen, zonder dat de grote boze wolf dit merkt?

Inhoud:

Bed met grootmoeder

Roodkapjesfiguur

Wolfmasker

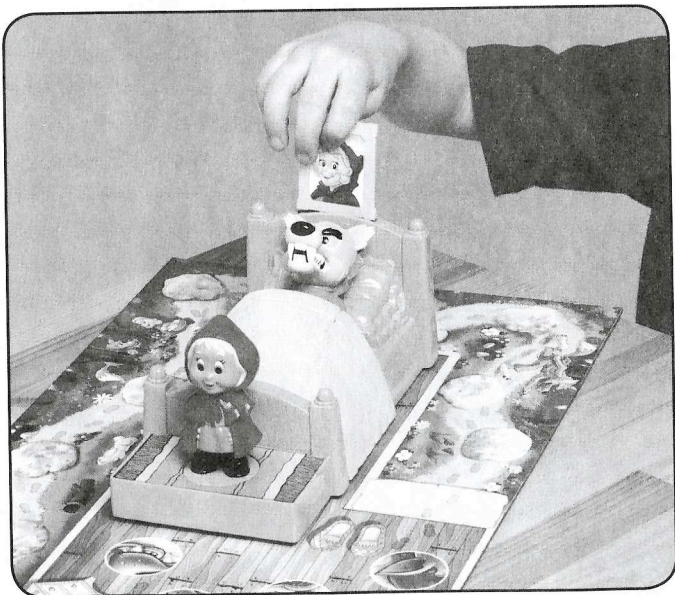
Fotolijst met Roodkapje en jager

Speelbord (4 grote puzzelstukken)

Lekkernijkaartjes (4x koekjes, 4x bloemen, 4x taart)

Kaarthouders

Dobbelsteen



Voordat je begint:

Haal alle onderdelen uit de doos. Puzzel de vier stukken van het speelbord in elkaar en zet het bed van grootmoeder op de openingen in het speelbord. Plaats het fotolijstje in de uitsparing aan het hoofdeinde van het bed. Druk voorzichtig het masker van de wolf op het gezicht van grootmoeder. Druk de wolf voorzichtig naar beneden zodat het lijkt alsof hij slaapt. Zet Roodkapje met haar rug naar het bed gedraaid aan het voeteneinde van het bed.

Iedere speler kiest een kleur kaarthouder en pakt van elke lekkernijkaart 1 kaart. Dus 1x koekje, 1x bloemen en 1x taart. Zet al je kaarthouders met daarin de lekkernijkaarten op het beginvakje van het speelbord. Dit is het vakje met het huisje van Roodkapje.

Hoe speel je het spel?

De speler die het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen. Rol de dobbelsteen en verplaats jouw kaarthouder met daarin de lekkernijkaart het aantal vakjes dat je hebt gegooit. Tel alleen de grote stenen op het pad en niet de voetstappen ertussen. Iedere keer als je van huis vertrekt zing je het liedje van Roodkapje (staan verderop in deze spelregels). Eindig je op een steen, dan is de speler links van je aan de beurt. Is de steen al bezet, dan mag je één steen verder gaan staan.

Kom je op één van de vakjes met daarop een stukje van de wolf (zijn oren, ogen, neus of mond) dan breng je jouw kaart naar grootmoeder en dan kan er het volgende gebeuren:

1. Het vakje met de oren

Kom je op het vakje met de oren dan mag je Roodkapje proberen om te draaien.

Pak Roodkapje vast, en terwijl je haar draait zeg je: "Ooh Grootmoeder! Wat heeft u grote oren!"

2. Het vakje met de ogen

Kom je op het vakje met de ogen dan mag je Roodkapje proberen om te draaien.

Pak Roodkapje vast, en terwijl je haar draait zeg je: "Ooh grootmoeder! Wat heeft u grote ogen!"

3. Het vakje met de neus

Kom je op het vakje met de neus dan mag je Roodkapje proberen om te draaien.

Pak Roodkapje vast, en terwijl je haar draait zeg je: "Ooh grootmoeder! Wat heeft u een grote neus!"

4. Het vakje met de mond

Kom je op het vakje met de mond dan mag je Roodkapje proberen om te draaien.

Pak Roodkapje vast, en terwijl je haar draait zeg je: "Ooh grootmoeder! Wat heeft u een grote mond!"

Let nu goed op! Wordt de grote boze wolf wakker (hij komt omhoog), dan eet hij al je lekkers op en moet je terug naar start en opnieuw proberen jouw lekkernij bij grootmoeder te brengen. Je beurt is voorbij en de speler links mag nu proberen één van zijn lekkernijkaarten bij grootmoeder te brengen. Druk de wolf weer voorzichtig naar beneden, zodat hij weer slaapt.

Als de wolf niet wakker wordt (hij blijft liggen), dan heb je jouw lekkernij bij grootmoeder gebracht. Zet de lekkernijkaart voor je neer. Nu is de volgende speler links van je aan de beurt.

Wie wint!

Degene die als eerste drie verschillende lekkernijkaarten (1x koekjes, 1x bloemen en 1x taart) bij grootmoeder heeft gebracht is de winnaar!

Maar dan volgt er nog iets spannends....

Pak het fotolijstje, draai het om en plaats het terug op het bed!

Zeg Roodkapje

tempo rustig
kwart noot = 80

Stem

Zeg Rood - kap - je waar ga je he - nen, zo al - leen, zo al -
leen. Zeg Rood - kap - je waar ga je he - nen zo al - leen?

'k Ga naar grootmoeder koekjes brengen
in het bos, in het bos
'k ga naar grootmoeder koekjes brengen
in het bos.

In het bos zijn de wilde dieren
in het bos, in het bos
in het bos zijn de wilde dieren
in het bos.

'k Ben niet bang voor de wilde dieren
'k ben niet bang, 'k ben niet bang
'k ben niet bang voor de wilde dieren
'k ben niet bang.

'k Zal eens zien of jij niet bang bent
'k zal eens zien, 'k eens wel zien
'k zal eens zien of jij niet bang bent
'k zal eens zien.

Pas maar op, daar komt de wolf aan
pas maar op, pas maar op
pas maar op daar komt de wolf aan
pas maar op!

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

Made in China.

Visit: www.jumbo.eu

Opgelet: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt
voor kinderen jonger dan 3 jaar.
Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

A Big Ideas game concept.



12330

