

Geister

Auteur: Alex Randolph

Uitgegeven door Drei Magier Spiele, 2001

Een vlog gespeeld strategisch spel voor twee bluffers vanaf 10 jaar.

Spelvoorbereiding:

- Alvorens te spelen, stop je bij iedere geest een gekleurd pinnetje in de rugzijde.
- Ieder neemt 4 goede (blauw) en 4 slechte (rood) geesten.
- Zet daarna de geesten als in figuur 1.

Je mag de geesten zetten zoals je zelf wil, maar de tegenspeler mag niet weten waar de goede of de slechte geesten staan.

Spelverloop

De spelers verplaatsen om beurt een eigen figuur.

Dit mag ofwel voor- of achterwaarts, links of rechts (zie figuur 2), maar nooit diagonaal.

Buit maken:

Wanneer je een geest verplaatst naar een hokje waar een geest van de tegenstander staat is die voor u.

Doel:

Om te winnen hou je één van de volgende punten in het oog:

- Maak de 4 goede geesten van de tegenstander buit of
 - Probeer je eigen 4 slechte geesten gevangen te laten worden of
 - Schuif 1 van je goede geesten naar 1 hoek van het speelbord (zie figuur 3).
-

Date Last Modified: 07-03-2002

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief