

ROLWOORD

INHOUD

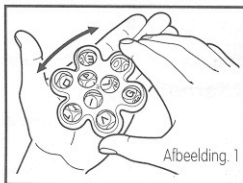
Dobbelroller, scorebloc.

Doel van het spel

Scoor de meeste punten door als eerste speler 10 woorden te maken van de dobbelletters.

Het spel

1. Elke speler neemt een scoreblaadje. Je hebt ook een potlood nodig (niet inbegrepen). Eén speler laat de dobbelstenen rollen door de dobbelroller tussen zijn/haar handen te wrijven (zie afbeelding 1). De speler legt de dobbelroller vervolgens plat op tafel zodat alle spelers de letters kunnen zien



2. Nu schrijven de spelers zo snel ze kunnen 10 woorden van **vier** of meer letters op waarbij ze alleen de letters die op tafel te zien zijn mogen gebruiken.

Regels

- De letters hoeven elkaar niet te raken.
- Een letter mag maar één keer per woord gebruikt worden (tenzij je meer dan één dezelfde letter gerold hebt).
- Meervoudsvormen zijn niet toegestaan.
- Eigennamen, schuttingtaal en woorden in een vreemde taal zijn niet toegestaan.
- De 2 puntjes boven de "A", de "O" en de "U" zijn van geen enkel belang (tenzij je het spel in het Duits speelt).

3. De eerste speler die 10 woorden heeft opgeschreven, roept **"Stop"**.
(Als niemand 10 woorden kan maken, wordt er gestopt in gezamenlijk overleg.)

De puntentelling

- De eerste speler die 10 woorden heeft en het spel stopt, krijgt **één** bonuspunt. Maar als een van zijn of haar woorden verkeerd gespeld is of een letter bevat die niet op de dobbelroller staat, dan worden er twee punten van zijn/haar totaal afgetrokken.
- Alle spelers lezen dan om de beurt hun woorden voor – daarbij worden woorden die een andere speler ook heeft, doorgestreept. Je krijgt geen punten voor deze 'dubbele' woorden.
- Voor de woorden die je overhoudt, score je de volgende punten:

Aantal letters	4	5	6	7	8	9
Punten	1	2	3	4	5	6

Noteer je punten en het totaal op je blaadje en laat de dobbelstenen rollen voor een nieuwe ronde.

De winnaar

Het spel gaat verder totdat één speler een totaal van 50 punten bereikt.

Alternatief spel

Het doel van het spel is **zoveel mogelijk** woorden vinden. Eén speler (de schrijver) verdeelt een blanco velletje papier in zoveel kolommen als er spelers zijn en voorziet de kolommen van de spelernamen. De dobbelstenen worden gerold en midden op tafel gelegd. Vervolgens roepen de spelers om de beurt een woord en de schrijver noteert deze woorden in de betreffende kolommen. Als een speler geen woord kan vinden, kan hij/zij passen en pas de volgende beurt weer meedoen. Als niemand meer een woord weet, is het spel voorbij.

De puntentelling

Tel de score zoals eerder omschreven en noteer het totaal van de spelers onderaan hun kolom. De speler die het eerst 50 punten bereikt, wint het spel.



© 2001 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.

Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.

Hasbro consumentenservice:

Antwoordnummer 2605 9500 XJ TER APEL.

E-mail: consumentenservice@hasbro.co.uk

Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.

MB
SPELLEN
0901**04375**104