

SALOMONS OORDEEL

Kies jij voor goed of fout?

Iedere speler maakt met zijn stenen een geheime opstelling en probeert die van zijn tegenstanders te ontcijferen. Daarbij kom je voor lastige keuzes te staan en is een scherp beoordelingsvermogen vereist.

Heb je een helder inzicht en kun je de ander snel doorgronden? Wie goed luistert naar de informatie die je tegenstanders prijsgeven, kan snel zijn slag slaan. Ook sta je voor de keuze wat jezelf wilt loslaten en van de ander echt moet weten. Ga je op je gevoel af of op je denkvermogen.

Beslis trefzeker, oordeel juist en win!

Inhoud van het spel:

30 speelstukken



Wat is wat?

Per kleur de cijfers 1 t/m 5 en het alziend oog (joker).



fig. 1

De speelstenen in 5 verschillende kleuren.

Kort spelverloop

In dit spel neemt iedere speler een aantal speelstukken en maakt daarmee een geheime opstelling. Vervolgens gaan de spelers om beurten proberen bij elkaar stenen te raden. Als een steen wordt geraden, wordt deze onthuld. Spelers bij wie alle stenen zijn geraden, vallen af. De winnaar is degene bij wie als laatste nog één of meerdere stenen nog geheim zijn.

Begin van het spel

Kies eerst of je de makkelijkere spelvariant of het volledige spel wilt spelen (p. 4). Leg de speelstenen die meedoen met de rug naar boven op tafel zodat je de afbeeldingen niet kunt zien. Schud de stenen. Het aantal speelstenen dat je pakt, hangt af van het aantal spelers dat meedoet en van de spelvariant die je speelt. De ongepakte stenen blijven geheim en laat je gewoon liggen. Let op dat de andere spelers niet de cijfers op je speelstenen kunnen zien. De jongste speler begint.



Makkelijke spelvariant

Als je het spel voor de eerste keer speelt, doen de 'alziend ogen' (jokers) niet mee. Haal deze stenen uit het spel. De spelregels die betrekking hebben op de jokers vervallen nu (p. 6), de overige spelregels blijven gelijk. Afhankelijk van het aantal spelers dat meespeelt, pak je nu een x-aantal speelstenen.

aantal spelers	aantal stenen die iedere speler neerzet	aantal stenen dat overblijft (geheim zijn)
2	10	5
3	8	1
4	6	1

Het volledige spel

Als je het volledige spel speelt, doen alle stenen mee. Leg ze aan het begin van het spel met de rug naar boven. Afhankelijk van het aantal spelers dat meespeelt, pak je nu een x-aantal speelstenen.

aantal spelers	aantal stenen die iedere speler neerzet	aantal stenen dat overblijft (geheim zijn)
2	10	10
3	9	3
4	7	2

Het plaatsen van de stenen

Met de stenen die je hebt gepakt, maak je een geheime opstelling. Dat moet je als volgt doen: Stenen van gelijke kleur zet je op één en dezelfde fictieve horizontale lijn en stenen

met hetzelfde cijfer zet je op dezelfde fictieve verticale lijn (fig. 2a/b). Probeer dit zo nauwkeurig mogelijk te doen. Je mag zelf kiezen op welke horizontale lijn je stenen met dezelfde kleur plaatst. Ook bepaal je zelf op welke verticale lijn je stenen met hetzelfde cijfer plaatst.



fig. 2a

(opstelling van jezelf)

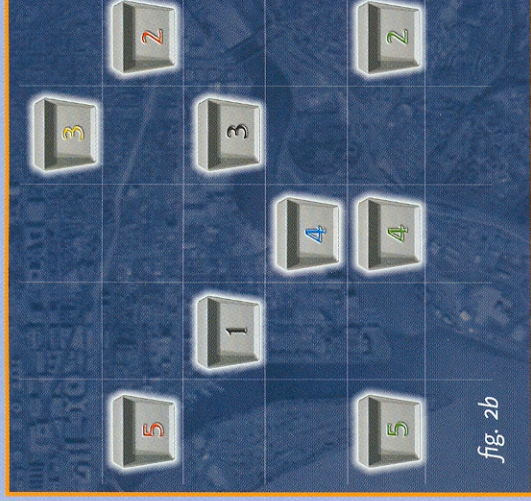


fig. 2b

(opstelling van je tegenspeler)

Zet de getallen met een gelijk cijfer op dezelfde verticale lijn en zet de stenen met dezelfde speelkleur op dezelfde horizontale lijn.

De jokers kunnen voor ieder cijfer tellen maar moeten wel op de goede horizontale lijn van hun kleur geplaatst worden.



De jokers (fig. 2):

De stenen met het symbool 'alziend oog' zijn oppermachtig. Dit zijn de jokers. Deze stenen moet je wel naast andere stenen plaatsen met dezelfde kleur (op dezelfde horizontale lijn) en mag je boven of onder stenen plaatsen met een willekeurig cijfer (verticale lijn). Het symbool 'alziend oog' telt dus ook voor elk ander cijfer.

De speelbeurt

Als je aan de beurt bent, kies je een andere speler uit bij wie je een steen wilt raden. Wijs de steen aan en zeg welke steen het is. Dit betekent dat je zowel een kleur als een cijfer (of joker van een bepaalde kleur) noemt, bijvoorbeeld 'groene 3'. Je kunt goed of fout raden.

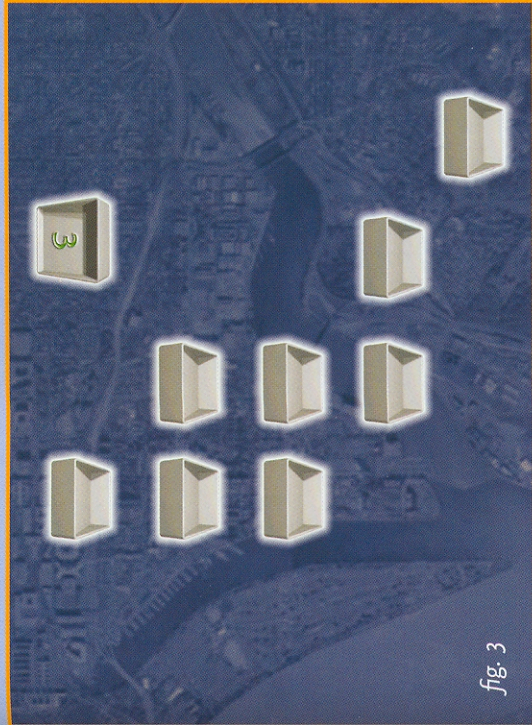


fig. 3

Goed geraden

Je raadt goed als je zowel de kleur als het cijfer van een geheim speelstuk hebt geraden. Nu moet de speler bij wie je de steen goed hebt geraden deze steen onthullen (fig. 3). Deze speler draait het speelstuk open waarbij het op dezelfde positie blijft liggen. Je mag nu kiezen. Wil je nog een steen raden bij een speler naar keuze of stop je?

Je wilt nog een keer raden

Kies een speler uit en raad een steen.

Telkens als je goed hebt geraden, mag je kiezen of je stopt of nog een keer wilt raden.

Je stopt

De volgende speler ter linkerzijde is aan nu aan de beurt.

Fout geraden

Je hebt niet de juiste kleur en het juiste cijfer van een geheim speelstuk geraden. De speler bij wie je fout hebt geraden, geeft dit aan door 'fout' te zeggen. Verder geeft deze speler geen enkele informatie.

Je moet nu bij jezelf één van je eigen geheime ongeopende speelstukken uitkiezen. Draai deze steen eerst open en geef die daarna aan de speler bij wie je zojuist fout had geraden. Deze speler moet dit speelstuk nu 'geopend' op de goede plaats in zijn opstelling neerzetten (fig. 4, 4a en 4b).

Als dit de positie van een joker is, moet hij deze joker weghalen en geopend op het midden van de tafel leggen.



Uitzondering: Alleen als je nog 1 geheim speelstuk over hebt, hoef je nadat je fout had gegeraden dit speelstuk niet open te draaien en daarna weg te geven (fig. 5). De volgende speler ter linkerzijde is aan nu aan de beurt.

De winnaar van het spel:

De winnaar is degene bij wie als laatste nog één of meerdere stenen ongeopend zijn.

veel speelplezier!

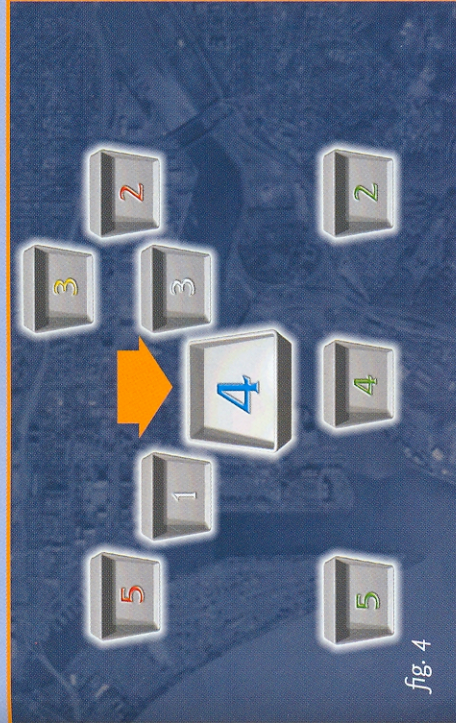


fig. 4

Je kiest bij jezelf de blauwe vier uit en draait deze open.

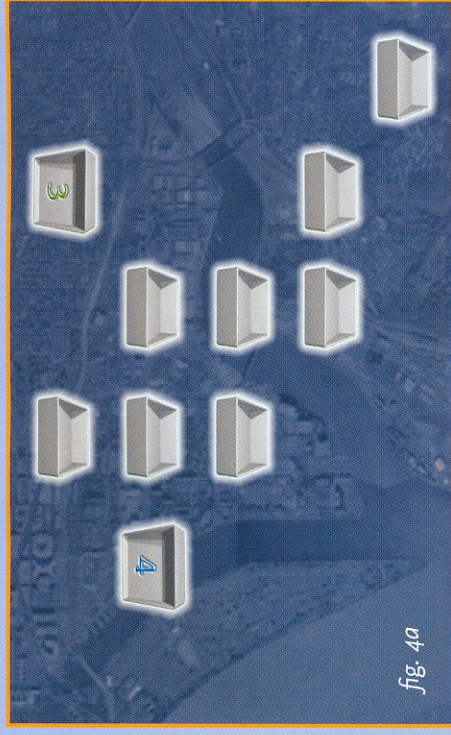


fig. 4a

Zo zie jij de opstelling van je tegenstander.



fig. 4b

Dit ziet je tegenspeler bij zijn eigen opstelling.



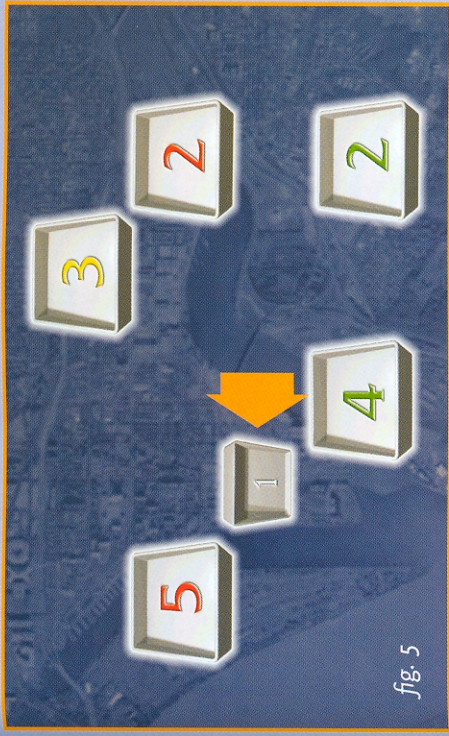


fig. 5

SPELVARIANTEN:

Je kunt het spel ook spelen met een of twee van de hieronder beschreven varianten naar keuze:

1. Stenen alleen opendraaien:

Als je nu fout raadt, kies je een van je eigen speelstenen uit en draait deze open.

Je geeft deze steen dus niet meer aan de speler bij wie je geraden had.

2. Spelerbescherming:

Als je beurt begint, mag je niet direct de speler uitkiezen bij wie (net voor jouw beurt) als laatste een steen werd geraden. Zo voorkom je dat een van de spelers heel snel uitvalt.

Beste spelvrienden,

We zijn blij dat je voor een spel van Identity Games hebt gekozen.

Met dit spel zullen jij en je medespelers gegarandeerd nog veel plezier beleven. Als je spelregelvragen hebt, kijk eerst op onze website bij spelershok. Zit het antwoord op je vraag er niet bij of heb je een andere opmerking dan e-mail je ons gewoon.

*Met vriendelijke groeten,
De makers van Identity Games.*

