

# MINI MIND



Wer sitzt wo?

von Brad Ross & Jim Winslow  
für 2 Spieler ab 5 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 637995

© 2009 Piatnik Wien, © 2008 Brad Ross & Jim Winslow

Printed in Austria

Ein Hund, eine Katze, eine Maus, ein Fisch, ein Papagei und ein Pinguin sitzen auf einer langen Bank. Gesucht wird die Reihenfolge, in der sich die Tiere niedergesetzt haben.

## Spielinhalt:

2 Aufsteller

4 x 6 Tierplättchen

1 Spielregel



## Spielvorbereitung:

Jeder Spieler nimmt einen Aufsteller und 12 Tierplättchen, je 2 von jeder Art (je 1 mit roter und 1 mit blauer Rückseite).

- Stelle deine 6 Tierplättchen mit roter Rückseite in beliebiger Reihenfolge auf den Aufsteller, und zwar so, dass dein Mitspieler die Reihenfolge nicht sehen kann.
- Deinen zweiten Satz Tierplättchen, mit blauer Rückseite, legst du in einer anderen beliebigen Reihenfolge nebeneinander offen auf. Du brauchst ihn, um die Sitzreihenfolge der Tiere deines Mitspielers herauszufinden.

Der jüngere Spieler beginnt.



Piatnik

## **Spielablauf:**

- Wenn du an der Reihe bist, fragst du deinen Mitspieler nach dem Platz eines Tieres. In der Frage darfst du nur zwei Tiere nennen und entweder nach „links“ oder „rechts“ fragen.
- Dein Mitspieler muss die Frage wahrheitsgemäß mit „Ja“ oder „Nein“ beantworten. Es ist dabei möglich, dass dazwischen noch andere Tiere sitzen!
- Danach ordnest du deine offen liegenden Tierplättchen der Antwort entsprechend um.  
*Beispiel: Deine Frage ist: „Sitzt die Maus links vom Hund?“ Die Antwort des Mitspielers ist „Ja“.  
Danach reihst du deine offen liegenden Tierplättchen so um, das die Maus links vom Hund liegt.*
- War die Antwort „Ja“, darfst du noch eine zweite Frage stellen. Danach ist dein Zug zu Ende und dein Mitspieler ist an der Reihe. (Du darfst pro Zug maximal zwei Fragen stellen, egal ob die Antwort auf die zweite Frage ja oder nein war.)
- War die Antwort „Nein“, ist dein Zug zu Ende. Dein Mitspieler ist an der Reihe und darf nun dir eine Frage stellen.
- Wenn du am Zug bist und glaubst, die richtige Reihenfolge der Tiere deines Mitspielers zu wissen, darfst du diese von links nach rechts ansagen. Ist die Reihenfolge falsch, kommt dein Mitspieler an die Reihe und das Spiel geht weiter.

## **Spielende:**

Sobald ein Spieler die richtige Reihenfolge herausgefunden hat, endet das Spiel. Dieser Spieler gewinnt. Das Spiel endet auch, wenn ein Spieler das dritte Mal eine falsche Reihenfolge angesagt hat. Dann gewinnt der andere Spieler.

Nach Spielende dürft ihr die Aufsteller umdrehen und die Sitzreihenfolge des anderen Spielers mit eurem Ergebnis vergleichen.