

EXPLODING KITTENS® CATCHABLES

SPELREGELS

2-4 SPELERS | LEEFTIJD 8+ | 10 MINUTEN

Of combineer met andere Catchables sets om met meer spelers te kunnen spelen.

WAT IS DIT?

Dit is een eenvoudig spel waarbij je alleen maar een Catchable hoeft te gooien en te vangen.

MAAR er komen diverse actiekaarten voor je op tafel te liggen die deze hele eenvoudige opdracht toch heel (erg) lastig maken.

Tijdens jouw beurt gooi je jouw Catchable in de lucht en vang je deze, terwijl je tijdens die worp de acties uitvoert van ALLE actiekaarten die voor je liggen. Je wint het spel als je jouw Catchable gooit en vangt en 5 acties uitvoert.

JOUW CATCHABLE

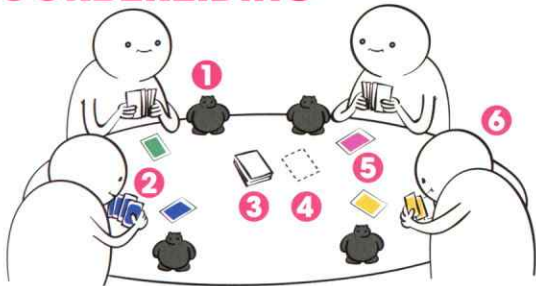
Elke Catchable heeft 12 actiekaarten. (De symbolen in de hoeken tonen welke kaarten horen bij elke Catchable).

Dankzij deze kaarten moeten spelers acties uitvoeren terwijl ze proberen hun Catchable te gooien en vangen. Sommige actiekaarten zijn eenvoudig, andere zijn erg moeilijk.

Elke Catchable bevat een unieke set actiekaarten:

	Gewone actiekaarten vind je bij vele verschillende Catchables.
	Zeldzame actiekaarten vind je bij slechts enkele Catchables.
	Exclusieve actiekaarten vind je bij slechts 1 Catchable!

VOORBEREIDING



- 1 Zorg dat elke speler een Catchable en de bijbehorende 12 actiekaarten heeft.
- 2 Bekijk jouw actiekaarten, kies er 4 en vorm hiermee je starthand. Je mag jouw actiekaarten altijd bekijken, maar houd ze geheim.

Kies een mix van eenvoudige acties (voor jezelf) en moeilijke acties (die andere spelers moeten uitvoeren).

- 3 Alle spelers leggen hun 8 resterende actiekaarten gedekt op een stapel in het midden van de tafel. Schud deze kaarten door elkaar en vorm hiermee een **trekstapel**.
- 4 Zorg dat er ook ruimte is voor een **aflegstapel**.

HEY! LEES DEZE REGELS NIET!

LEZEN IS DE SLECHTSTE MANIER OM EEN SPEL TE LEREN SPELEN.

GA ONLINE EN BEKIJK DE INSTRUCTIEVIDEO OP DE WEBSITE:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/CATCHABLES/HOW



INHOUD: 4 CATCHABLES, 48 KAARTEN

- 5 Vervolgens neemt elke speler 1 van de 4 actiekaarten uit zijn hand en legt deze open voor zich neer.

Wanneer je actiekaarten voor jou op tafel legt, kies dan de kaarten met de gemakkelijkste acties!

- 6 Kies een startspeler en het spel verloopt verder met de klok mee.

JOUW SPEELBEURT

Tijdens jouw beurt moet je **2 dingen** doen:

1 VANGEN

Tijdens een worp moet je jouw Catchable gooien en vangen terwijl je de acties uitvoert van ALLE actiekaarten die voor je liggen.



Het gaat niet om de kaarten in je hand!
Het gaat alleen om de open kaarten die voor je liggen.

SUCCESVOL

(bij een van je 3 pogingen)

Je mag 2 actiekaarten uit je hand open voor 2 verschillende spelers naar keuze leggen (inclusief jijzelf).

Deze acties worden bij de gekozen spelers toegevoegd voor hun volgende worp.

MISLUKT

(na 3 pogingen)

De actiekaarten die voor jou lagen, waren wat te moeilijk. Je moet 1 of meer van deze kaarten open afleggen op de aflegstapel om de volgende beurt makkelijker te maken (maar je bent ook iets verder verwijderd van het winnen van het spel).

2 TREKKEN

Als je niet minstens 3 actiekaarten in je hand hebt, trek dan kaarten van de trekstapel totdat je een hand met 3 actiekaarten hebt.

Nu is jouw beurt voorbij. Het spel gaat verder - met de klok mee - bij de volgende speler.

WINNEN

Bij een succesvolle worp waarbij je 5 (of meer) open actiekaarten voor je hebt liggen, win je!

DAT IS ALLES! SPEEL NU!

Heb je vragen die niet door deze spelregels beantwoord zijn, bekijk dan de andere zijde.

DE ANTWOORDEN OP JOUW VRAGEN!

GOOIEN EN VANGEN

Moet ik zitten om het spel te spelen?

Nee! Sta op, ren rond en doe wat nodig is om een succesvolle worp te voltooien!

Wanneer moet ik de acties uitvoeren?

Tenzij anders vermeld op de actiekaart, moeten alle acties uitgevoerd worden tussen het moment dat je gooit en het moment dat je de Catchable vangt.

Mag mijn Catchable iets raken (vloer, muren, tafels, etc.)?

NEE! (Tenzij anders vermeld op je actiekaart.)

Mag ik bewust mijn Catchable opnieuw in de lucht brengen voordat ik deze vang?

Nee.

Wat moet ik doen als ik meer dan 5 actiekaarten voor me heb liggen?

Je moet jouw Catchable gooien en vangen terwijl je ALLE acties van deze kaarten uitvoert.

REGELS HANDHAVEN

Wat telt als valsspelen?

Volg gewoon deze regels en de regels op de actiekaarten die voor je liggen. Maak het niet moeilijker dan nodig is! Als jouw actiekaarten geen beperkingen hebben op het aantal handen dat je kunt gebruiken, gebruik dan twee handen! Als er geen beperkingen zijn voor de hoogte van je worp, gooi jouw Catchable dan niet hoog! Het enige dat je MOET doen is de regels volgen van alle actiekaarten die voor je liggen.

Wat als er ruzie ontstaat over een worp?

Jullie moeten als groep bepalen of een worp al dan niet succesvol is voltooid. Maar houd er rekening mee dat de mensen die jij beoordeelt, dezelfde mensen zijn die jouw volgende worp beoordelen!

ACTIEKAARTEN

Is de volgorde van mijn actiekaarten van belang?

Nee. Voer de acties in elke gewenste volgorde uit, zorg er gewoon voor dat je ze allemaal uitvoert.

Wat als er 2 dezelfde actiekaarten voor me liggen?



Dan moet je die actie twee keer uitvoeren! (Of drie keer, vier keer, etc.) Dit geldt voor alle kaarten met dezelfde naam, ongeacht van welke Catchable ze afkomstig zijn.

Als mijn worp mislukt, mag ik dan meer dan 1 van de actiekaarten die voor me liggen afleggen?

Ja, je mag er zoveel afleggen als je wilt. Houd er wel rekening mee dat hoe meer kaarten je aflegt, hoe verder je verwijderd bent van het winnen van het spel.

Wat gebeurt er als de combinatie van actiekaarten die voor me ligt onmogelijk uit te voeren is?

Leg, voordat je aan jouw beurt begint, zoveel actiekaarten als je wilt af om dit probleem op te lossen. Heb je bijvoorbeeld de actiekaarten "Vang jouw Catchable zonder handen" en "Vang jouw Catchable met 1 hand", dan mag je 1 of beide kaarten afleggen. Dit is de enige reden dat je kaarten mag afleggen voordat je aan jouw beurt begint.

Wat als een actiekaart het aantal vereiste actiekaarten om te winnen verhoogt of verlaagt, en ik heb dat aantal actiekaarten al, win ik dan onmiddellijk?

Nee, je moet in je volgende beurt nog steeds een succesvolle worp voltooien.

Mag ik een actiekaart voor een speler leggen die al 5 of meer actiekaarten heeft?

Ja, en bij hun volgende worp moet die speler de acties uitvoeren van alle actiekaarten die voor hem liggen.

Hoe lang moet ik elke actie uitvoeren van alle actiekaarten die voor me liggen?

Alle acties hoeven slechts een keer uitgevoerd te worden, tenzij anders aangegeven op een actiekaart.

Mag ik elke actiekaart in mijn hand gebruiken, zelfs als er geen symbool van mijn eigen Catchable op staat?

Ja!

DE CATCHABLES



Katkus



Chefkat



Katerina



Koekat



Regenboog-kotsende kat



Katastrofe



Wellnesskat



Donutkat



Houthakkat



Buidelkat



Zwart-gatkat



DJ Kat

VERZAMEL ZE ALLEMAAL!

Wil je met jouw verzameling Catchables tegen je vrienden strijden? Zo werkt het:

Verzamel zoveel mogelijk actiekaarten en kies de 12 beste actiekaarten uit je hele verzameling (elke zeldzaamheid, elke Catchable en elk aantal dezelfde kaarten). Gebruik die kaarten als jouw 12 actiekaarten tijdens de start van het spel. Je bepaalt zelf welke 4 kaarten je in je hand houdt. De andere kaarten worden geschud en vormen de trekstapel.