

Bosvriendjes

Een vlot hardloopspel voor 2-4 kinderen vanaf 4 jaar.

Speelduur: ca. 10-15 minuten
Spelauteur: Heinz Meister
Grafiek: Meinolf Nitsche

De vier vriendjes, Eekhoorn, Haas, Ree en Beer, houden een hardloopwedstrijd in de oude tuin.

Spelinhoud:

- 4 dieren (eekhoorn, haas, ree en beer)
- 3 struiken
- 3 dennenbomen
- 1 speciale dobbelsteen



Korte inleiding:

Doel van het spel:

Wel dier rent het snelst heen-en-terug langs de bomenrij?

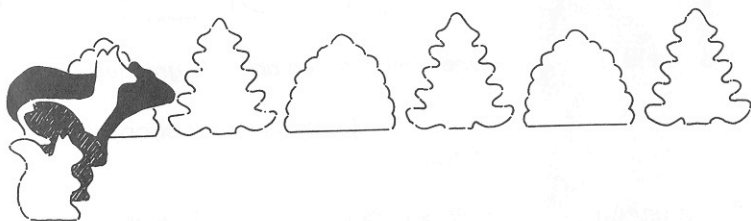
struiken, bomen
= speelvelden

Spelvoorbereiding:

Zet de struiken en de dennenbomen naast elkaar op een rij. Dit zijn de speelvelden, waaraan de dieren gelijk op moeten lopen.

dieren

Elk kind zoekt nu een dier uit. Plaats jullie dieren voor de eerste boom op een rij.



dobbelsteen
goien

Spelverloop:

Het kind met de kleinste voeten mag beginnen en gooit één keer met de dobbelsteen.

De dobbelsteen vertoont:

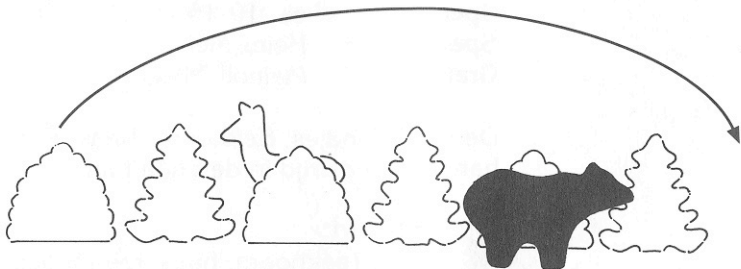
- Een getal van 1-4. Je zet je dier het gegooide aantal punten vooruit. Voor elk punt mag je je dier een struik of een dennenboom verder zetten.

getal: dier
verplaatsen

hart: punt
cadeau doen

groene stip:
boom/struik
verplaatsen

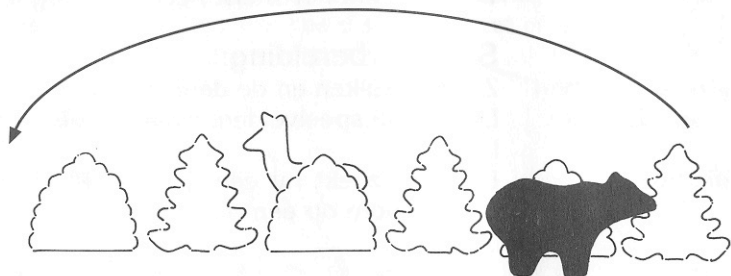
- **Het hart.** Je doet aan al je dierenvriendjes een punt cadeau. Alle andere kinderen mogen hun dieren een vakje naar voren zetten. Je eigen dier blijft staan.
- **De groene stip.** Nu zet je een **struik** of een **den**, in dezelfde richting waarin je loopt, **van achter naar voren**. **Let op:** dat kan alleen, wanneer achter het dier dat als laatste in de rij staat, nog **tenminste een struik** of een **den vrij is**.



voorbeeld 1

voorbeeld: de beer gooit de groene stip

- Als jouw dier al voorbij de laatste boom is en dus op de terugweg is, neem je de **struik** of de **boom van het keerpunt**. Ook hier geldt: alleen als hier geen enkel dier staat.



voorbeeld 2

voorbeeld: de ree gooit de groene stip

Wanneer je de struik of de boom niet mag verzetten, gebeurt er niets.

dobbelsteen
doorgeven

De dobbelsteen wordt kloksgewijs doorgegeven. Het volgende kind is aan de beurt.

Laatste boom
gepasseerd?
Gewonnen

Einde van het spel:

Het spel is ten einde, wanneer het eerste dier dat op de terugweg is, de **laatste boom** of **struik is gepasseerd**. Het kind dat dit dier toebehoort, wint het spel.