



Leeftijd: 5-9



Aantal spelers: 3-4



Inhoud: 32 kaarten + 4 eenden + 3 zwembanden



Doel van het spel: Zo weinig mogelijk kaarten verzamelen.



Vorbereiding van het spel: De zwembanden worden midden op tafel gelegd (er wordt altijd één band minder neergelegd dan het aantal spelers). Elke speler kiest een eend en houdt deze bij zich. Het pak van 36 kaarten wordt geschud. De geveer deelt alle kaarten uit.

Verloop van het spel: De jongste speler begint en legt de kaart van zijn keuze neer (bijv. kaart 5). De volgende speler moet nu op de eerder gespeelde kaart een kaart leggen waarvan het cijfer net boven of onder het cijfer van de neergelegde kaart valt (in ons voorbeeld: kaart 4 of 6). Als de speler niet kan spelen, houdt de serie op. De speler pakt de laatst gespeelde kaart en legt hem voor zich neer. Hij legt nu een nieuwe kaart naar keuze neer op de stapel kaarten en de volgende speler is aan de beurt.



Let op: Kaarten 8 kunnen alleen gevolgd worden door kaarten 7. Kaarten 1 kunnen alleen gevolgd worden door kaarten 2.



Kaart STOP MUZIEK: Als een speler een kaart Stop Muziek op één of meerdere andere kaarten neerlegt, moeten alle spelers hun eend zo snel mogelijk op een van de zwembanden midden op tafel leggen. De speler die geen zwemband heeft pakt alle kaarten die midden op tafel liggen, legt ze open voor zich neer en speelt de kaart van zijn keuze.



Einde van de partij: De partij stopt als een speler zijn laatste kaart neerlegt. De winnaar is de speler die de minste kaarten heeft. Zowel de gepakte kaarten als de resterende kaarten in zijn spel tellen mee.