

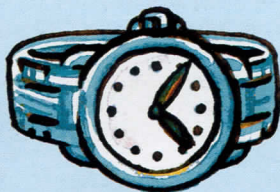
Op strooptocht!

Spelidee: Heinz Meister
Illustrator: Heinrich Drescher

Winnie Wasbeer is op strooptocht! Maar Winnie grijpt niet zo maar iets, want alleen de vetste buit is goed genoeg. De spelers helpen hem hierbij en moeten bliksemsnel zien te herkennen waar de grootste buit te halen is. Wie heeft het scherpste oog voor de waardevolste buit en slaat zo snel als een wasbeer toe?

Spelinhoud

- 30 buitkaarten
- 5 edelstenen
- 1 kleurendobbelsteen
spelregels



Spelidee

Op de buitkaarten zijn steeds een verschillend aantal stukken buit op een houten vloer met een andere kleur te zien. Afhankelijk van de gegooidde kleur wordt steeds naar een specifieke buitkaart gezocht.

Een van de spelers gooit met de kleurendobbelsteen. De dobbelsteen geeft de kleur van de houten vloer aan. Nu gaan alle spelers tegelijk zo snel mogelijk op zoek naar de buitkaart met dezelfde kleur waarop de meeste stukken buit staan afgebeeld en leggen er hun hand op.

De speler die als eerste zijn hand op de juiste kaart legt, krijgt als beloning de kaart.

Spelvoorbereiding

Schud alle kaarten en leg ze op regelmatige afstand van elkaar in het midden op tafel. Let erop dat alle spelers er gemakkelijk bij kunnen. Leg de dobbelsteen en de edelstenen klaar. Houd vervolgens jullie "spelhand" achter je rug. Dit is de hand die zo meteen wordt gebruikt om op de gezochte buitkaart te leggen.

Spelverloop

Het spel duurt verschillende ronden. De speler met de wildste haardos begint het spel en gooit met de dobbelsteen.

Nu zoeken alle spelers tegelijk naar een specifieke buitkaart.

Op deze buitkaart moet het volgende te zien zijn:

- de vloer met de gegooidde kleur
- de meeste stukken buit op de kaart met deze kleur.

De speler die het eerst zijn speelhand op de gezochte kaart legt, mag deze als beloning houden, legt hem verdekt voor zich op een stapel en gooit opnieuw met de dobbelsteen.

Belangrijk:

- Wie zijn hand op een kaart heeft gelegd, mag hem niet opnieuw terugtrekken en op een andere kaart leggen.
- Als geen enkele speler de juiste kaart heeft gepakt, krijgt ook niemand een beloning.
- De kaarten die jullie voor je hebben opgestapeld, kunnen niet meer door de andere spelers worden geroofd.

Einde van de ronde

Als een kleur wordt gegooid waarvan er geen enkele kaart meer op tafel ligt, is de ronde voorbij. De speler met de meeste buitkaarten krijgt een edelsteen. Bij gelijkspel krijgt de speler die de meeste stukken buit op zijn kaarten heeft de edelsteen. Is het dan nog steeds gelijkspel, dan krijgen al deze spelers een edelsteen. Daarna begint er een nieuwe ronde.

Schud vervolgens alle kaarten en leg ze zoals bij het begin van het spel op tafel. De speler die de edelsteen heeft gekregen, gooit met de dobbelsteen en er begint een nieuwe ronde.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra een van de spelers zijn tweede edelsteen buit maakt en hiermee het spel wint. Als verschillende spelers tegelijk een tweede edelsteen krijgen, zijn er meerdere winnaars.