



Ravensburger® spel nr. 01 274 9

Auteur: Theora Design

Grafiek: Boris Kaip

Een fantastisch spel voor 3 - 10 creatieve spelers vanaf 10 jaar

Inhoud: 60 symbool-kaarten (tweezijdig bedrukt)

1 speelblok

5 potloden

spelregels

„Hawaii“ wordt er geroepen, en iedereen droomt van zon, strand en palmen. Maar waarvan nog meer?

En dan lopen de meningen uiteen. De een denkt aan sport en spel, de ander aan eten en luieren en weer iemand anders aan verre reizen, mooie meisjes en muziek.

Maar niemand spreekt echt uit, wat hem bij het woord „Hawaii“ te binnen schiet. Dus, wat doen we daar aan?

FLASH spelen, want FLASH zegt het u, of beter nog: zet het op papier.

Al nieuwsgierig geworden?

Doel van het spel

Voor iedere overeenkomstige gedachte, die meerdere spelers hebben genoteerd voor een bepaald begrip, krijg je punten. Daarbij geldt: des te meer overeenkomsten, des te meer punten.

En wie na 3 speelronden de meeste punten bij elkaar heeft, is de winnaar.



Vorbereiding

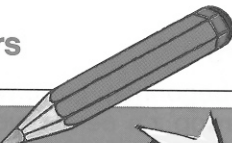
Iedere speler pakt een potlood en 1 vel papier van het speelblok. Als jullie met meer dan 5 spelers zijn, moeten jullie eerst op zoek naar meer potloden.

De 60 symbool-kaarten worden geschud en als stapel in het midden op tafel gelegd. Iedere speler zet z'n naam op z'n vel papier. Daarna zet hij het minimum aantal punten in het hokje: „ $\geq \dots + 5$ “. Het minimum aantal punten is afhankelijk van het aantal spelers.





Voorbeeld voor 4 spelers



EASY KARIN

TM & © 1991 by Gite Marc Verbeke Rotterdam 850558

1		1		1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
1 → 8		1 → 8		1 → 8	
$\geq 12. + 5$		$\geq 12. + 5$		$\geq 12. + 5$	
Σ		Σ		Σ	

Het spel begint

Wie al eens in Hawaïi geweest is, (of weet waar Hawaïi ligt, of iemand kent, die al eens in Hawaïi geweest is) mag het spel beginnen.

De 1^e ronde

Hij pakt de bovenste symbool-kaart van de stapel en legt deze, voor alle spelers zichtbaar, midden op tafel.

Iedere speler moet nu, zonder bij z'n buurman te spieken, op z'n papier de 8 begrippen noteren, die hem bij deze symbool-kaart te binnen schieten.

Maak je geen zorgen, want pas nadat alle spelers hun 8 begrippen hebben genoteerd, gaat het spel verder. Dus, altijd rustig aan!

Mocht het gebeuren, wat niet erg waarschijnlijk is, dat één van jullie geen 8 begrippen te binnen schieten, wat wij echter niet geloven, dan mag hij bij wijze van uitzondering, ook slechts 7 begrippen noteren.

Nadat jullie alle 8 begrippen hebben opgeschreven, en deze aan de andere spelers hebben laten zien, wordt er gewaardeerd.



De waardering

De speler die is begonnen, (jullie weten wel, dat was degene met Hawaii) leest hardop z'n eerste woord voor. Deze speler en alle spelers onder jullie, die **precies hetzelfde woord** op hun papier hebben geschreven, het maakt niet uit op welke plaats, steken nu hun hand op en krijgen dan punten.

Ze mogen allemaal op hun papier achter dit genoemde begrip net zo veel punten zetten, als het aantal spelers dat hun hand heeft opgestoken.

Een voorbeeld:

Symbool-kaart: „Vrijdag de 13^e“



De speler die is begonnen heeft op de eerste plaats „pech“ opgeschreven. Drie andere spelers hebben hetzelfde woord opgeschreven. Alle vier de spelers mogen nu op hun vel papier achter het woord „pech“ het getal 4 zetten.

FLASH		KARIN		★	
1991 by Otto Meier Verlag Ravensburg 250558					
1		1		1	
2		2		2	
3	PECH 4	3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
1 → 8		1 → 8		1 → 8	
≥ 12. + 5		≥ 12. + 5		≥ 12. + 5	
Σ		Σ		Σ	

Dan leest de speler die begonnen is z'n 2^e woord voor, en opnieuw krijgen deze speler en alle spelers die hetzelfde woord hebben opgeschreven, het overeenkomstige aantal punten. Met z'n 3^e tot 8^e woord gaat het op dezelfde manier.

Komt het in de loop van een ronde voor, dat één van jullie een woord heeft opgeschreven, dat geen van de andere spelers heeft opgeschreven, dan krijg je voor dat woord geen punten. Pech gehad!

Als de 8 woorden van de eerste speler zijn gewaardeerd, komt de linker buurman met zijn woorden, en na hem volgens de wijzers van de klok de overige spelers.

Het is duidelijk dat ze alleen nog de begrippen voorlezen, die nog niet zijn genoemd en gewaardeerd.

Na de waardering moeten jullie je rekenkunsten laten zien. Jullie moeten nu gewoon alle punten van de eerste ronde optellen, en in het hokje „1 → 8“ zetten.

Tot zover alles duidelijk? Dan doen wij nog een rondje.

Het bonussysteem

In iedere ronde zijn er 5 extra bonuspunten voor alle slimmerikken, die bij

3 spelers minstens	9 punten
4	12
5	14
6	16
7	18
8	20
9	22
10	24 punten per ronde hebben

Deze 5 bonuspunten worden naast het hokje „ $\geq \dots + 5$ “ gezet. Het totale aantal punten voor een ronde komt voort uit de waardering van de begrippen „1 → 8“ en eventuele bonuspunten.

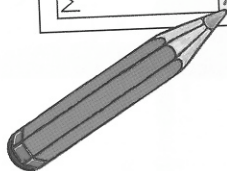




Voorbeeld:

Bij 4 spelers zou een speelronde er als volgt uit kunnen zien.

FLASH		KARIN		★	
1891 by Otto Maier Verlag Ravensburg 250558					
1 ANGST	-	1		1	
2 MIDDELEEUWEN	-	2		2	
3 PECH	4	3		3	
4 GEÏBROKEN BEEU	2	4		4	
5 ONGELUK	4	5		5	
6 REKENING	-	6		6	
7 BIJGELOOF	3	7			
8 NOODLOT	-	8			
1 → 8	13			1 → 8	
≥ 12 + 5	5			≥ 12 + 5	
Σ	18	Σ		Σ	



De 2^e en 3^e ronde

De speler links van de speler die het spel is begonnen opent de tweede ronde.

Ook hij pakt weer de achterste symbool-kaart uit de doos, en weer wordt aan jullie de vraag gesteld:

Wat schiet jullie spontaan te binnen bij dit nieuwe begrip?

En de rest is al routine voor jullie:

- 8 begrippen opschrijven
- begrippen voorlezen
- gezamenlijk waarderen „1 → 8“
- eventueel bonuspunten noteren „≥ ... + 5“
- totaal uitrekenen „Σ“

Op naar de derde en laatste ronde!



Einde van het spel

Nadat ook de 3^e ronde op papier gewaardeerd is, moeten jullie nog één keer goed rekenen:

De punten uit de 3 kolommen „ Σ “ worden bij elkaar opgeteld, en als „eindtotaal“ rechts boven in het hokje met de ster gezet. De speler met de meeste punten is de winnaar.



KARIN

49

© 1991 by Otto Maier Verlag Ravensburg 250558

1 ANGST	-	1 EILAND	4	1 GENIE	3
2 MIDDELEEUWEN	-	2 ZON	3	2 WETENSCHAP	2
3 PECH	4	3 SURFEN	2	3 RELATIVITEIT	-
4 GEBROKEN BEEN	2	4 PALMEN	4	4 GRAPPENMAKER	-
5 ONGELUK	4	5 ZEE	4	5 NOBELPRIJS	2
6 REKENING	-	6 COCKTAIL	-	6 NATUURKUNDE	2
7 BIJGLOOF	3	7 LUIEREN	-	7 VERWARD	-
8 NOODLOT	-	8 LAGUNE	-	8 FORTHULES	-
1 → 8	13	1 → 8	17	1 → 8	9
$\geq 12 + 5$	5	$\geq 12 + 5$	5	$\geq 12 + 5$	-
Σ	18	Σ	22	Σ	9



Vrijdag de 13^e



Hawaii



Einstein

Gefeliciteerd, en „op naar de volgende ronde!“